

ไทย

日本語

Bahasa Indonesia

Tagalog

తెలుగు

1. Tournament Format & Regulations

1.1 Tournament type: Online.

1.2 Format (Online Country Qualifiers)

- Single Elimination Bracket
- Round Of 256 - Round Of 16 Best Of 1
- Round Of 8 - Round Of 4 Best Of 3
- 3rd / 4th Place – Best of 3
- Finals - Best Of 5
- Custom Draft - Ban 6

In the event that there are less than 4 total teams that have signed up for any individual Online Country Qualifiers, the following format will then apply:

- 3 Teams: Round Robin Best Of 3
- 2 Teams: Single Elimination Best Of 5
- 1 Team: Automatic qualification for Mobile Legends: Bang Bang Invitational country slot

1.3 The winning team of each country qualifier advances to the Mobile Legends: Bang Bang Invitational. The winning team will be contacted in due course by the tournament officials and will be provided with all the necessary information on the following stages.

1.4 Teams will not be able to change roster during the whole qualifying stage.

1.5 Team Formation. At least three (3) out of the five (5) players on the starting lineup of a team are required to be Citizens of the countries where the Mobile Legends : Bang Bang Invitational competitions are held. A team is allowed to have no more than two (2) non-Citizen players who are temporarily living in the country during the whole tournament.

1.6 Citizenship. A player is considered a “Citizen” under these rules, if the player is (a) a lawful permanent resident in the country with an identification card proving the same, or (b) a citizen of the country as defined under the laws of that country.

1.7 Single Residency Status. For the purposes of these rules, a player may only be a Citizen of a single country at any point in time.

1.8 Each team is allowed to register five (5) starters and one (1) substitute for the online country qualifiers. Substitution is not allowed in Best Of 1. For Best Of 3 or Best of 5, substitution can be made once.

1.9 Teams that qualify for the top placing in the country qualifiers are required to provide proof to the admin upon request that they satisfy the requirements under Clause 1.5 herein. Failure to satisfy the said requirements will result in disqualification and the slot will be awarded to the team next in standing.

2.0 Players or Teams that have been invited or have qualified for the Mobile Legends: Bang Bang Invitational are not allowed to participate in any subsequent qualifiers.

2. Tournament participation rules

2.1. Players will be invited to the online match lobby which will be created by teams at the designated game starting time. Players have ten (10) minutes to join the lobby, or their team will be disqualified. The game will start only if all the players have joined.

2.2 A disqualification for “No Show” will be given to teams which do not connect to the match lobby within ten (10) minutes from when the lobby has been created.

2.3 If a team has one (1) or more away-from-keyboard players after the ten (10) minute join period has ended, this team will be disqualified.

2.4 Teams failing to provide a full roster will not be allowed to compete.

2.5 ONE Esports Pte Ltd (“ONE Esports”) and Battlefy will not be responsible for any latency issues during the game faced by players during the whole online country qualifiers.

2.6 If a team has any technical issues connecting to the game lobby or did not receive the invite, it is their responsibility to contact a Battlefy admin through the official discord channel <https://discord.gg/RegT95m>. If the issues are proven, the lobby will be re-hosted.

2.7 If a team has any technical issues loading the game once the lobby has started, it is their responsibility to contact an admin through the official discord channel. If the issues are proven, the lobby will be re-hosted.

2.8 If both teams agree to have the lobby rehosted, Admins may grant the teams' request unless such a request would cause serious conflicts with the whole tournament schedule.

2.9 Sides and picks are randomly decided and cannot be changed by the teams.

2.10 Any player that is already invited for the ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational cannot participate in the Country qualifiers stage.

2.11 In case of global technical problems with the Mobile Legends:Bang Bang client, the game will be rehosted as soon as the issues are resolved. In that case, the teams will be obliged to use the same picks as the previous game, unless both of the teams mutually agree to remake the picks.

2.12 In the event a whole team disconnects from the match due to unforeseen circumstances, including but not limited to internet issues, power outages, adverse weather conditions and the like, the team that remains connected to the server needs to pause and inform the admin. In the event a team disconnects due to server issues, it is their responsibility to contact an admin in the official discord channel and inform them about the situation. If those issues can be proven, the admins may decide to have the match replayed.

2.13 Qualifying players will be required to submit documentation upon the request of ONE Esports officials to verify they, and their team, fulfil the requirements set forth in Clause 1.5 above. If they fail to provide adequate proof that they were playing in the correct country, they will not be able to qualify for the Mobile Legends: Bang Bang Invitational and will be disqualified.

2.14 The following cases are considered a violation of rules, and any team found liable of such violation can be disqualified at the discretion of the Battlefy Admins.

- Exceeding the pause time (10 minutes per team per map played).
- Rude or disrespectful behaviour from players, including but not limited to flaming, raging, trolling, rage-quitting, bad-mouthing, during the match or in the pre-game lobby.
- Participation in any actions that can be characterised by the Battlefy Admins as unfair play.
- Ignoring the requests of the Battlefy Admins.

2.15 All participants of a disputed or a conflict situation bear responsibility for the accuracy of the information provided to the judiciary.

2.16 No offensive players or teams' names will be tolerated. Battlefy Admins may require players and teams to change their nicknames if found offensive.

2.17 In the event that the main event is postponed due to unforeseen circumstances, teams that have successfully qualified will need to retain at least three (3) core members from the team in order to retain the slot at the rescheduled event. If not, the slot goes to the team next in standing which fulfilled the three (3) core member rule.

2.18 In the event that the top four (4) teams from each online qualifiers are unable to fulfill the rule as per 2.17, ONE Esports reserves the right to select the team for the ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational at its own discretion.

TOURNAMENT SCHEDULE

SINGAPORE

- 9th May - 12pm Local - Round Of 256 - Round Of 16
- 10th May - 12pm Local - Round Of 8 - Finals

INDONESIA

- 2nd May - 12pm Local - Round Of 256 - Round Of 16
- 3rd May - 12pm Local - Round Of 8 - Finals

PHILIPPINES

- 9th May - 12pm Local - Round Of 256 - Round Of 16
- 10th May - 12pm Local - Round Of 8 - Finals

MALAYSIA

- 9th May - 12pm Local - Round Of 256 - Round Of 16
- 10th May - 12pm Local - Round Of 8 - Finals

MYANMAR

- 16th May - 12pm Local - Round Of 256 - Round Of 16
- 17th May - 12pm Local - Round Of 8 - Finals

THAILAND & LAOS

- 16th May - 12pm Local - Round Of 256 - Round Of 16
- 17th May - 12pm Local - Round Of 8 - Finals

3. Unprofessional Behavior

3.1 Harassment. Harassment is forbidden. Harassment is defined as systematic, hostile and repeated acts taking place over a considerable period of time, or a singular egregious instance, which is/are intended to isolate or ostracize a person and/or affect the dignity of the person.

3.2 Sexual Harassment. Sexual harassment is forbidden. Sexual harassment is defined as unwelcome sexual advances. The assessment is based on whether a reasonable person would regard the conduct as undesirable or offensive. There is zero tolerance for any sexual threats/coercion or the promise of advantages in exchange for sexual favors.

3.3 Discrimination and Denigration. Team members may not offend the dignity or integrity of a country, private person or group of people through contemptuous, discriminatory or denigrating words or actions on account of race, skin color, ethnic, national or social origin, gender, language, religion, political opinion or any other opinion, financial status, birth or any other status, sexual orientation or any other reason.

4. Players Appearance Release

By participating in a Tournament, player hereby irrevocably grants to ONE ESPORTS permission to record, videotape and photograph the player ("**Player Images**"). All Player Images will be owned by ONE ESPORTS. Player grants to ONE ESPORTS and each of its designees, the right to use, edit, adapt, post, stream, copy, display, perform, transmit, broadcast, and otherwise exploit Player Images, including any names (actual and player names), likenesses, voice, conversation and any other attributes of the player's personality and appearance, individually or with others, in whole or in part, alone or in conjunction with other material, in any and all media now known or hereafter devised, in perpetuity throughout the world, for the purpose of trade, advertising, promotion or any other lawful purpose whatsoever, without additional compensation, consideration, notification or permission, except where prohibited by law. For the avoidance of doubt, players have no ownership interest in the live exhibition or recorded footage of their gameplay, all of which is owned by ONE ESPORTS and may be exploited by ONE ESPORTS in its discretion with no requirement to account to the player.

As between each Player on the one hand, and ONE ESPORTS, on the other hand, the Player Images shall be deemed a work-made-for-hire for ONE ESPORTS prepared as a work specifically ordered and/or commissioned by ONE ESPORTS, and therefore, ONE ESPORTS shall be the author and exclusive copyright owner of the Player Images for all purposes throughout the Universe. If under applicable law the foregoing is not effective to place authorship and ownership thereof and all rights therein in ONE ESPORTS, then by way of assignment and transfer of present and future copyright and otherwise, each Player hereby irrevocably grants, transfers, sells and assigns to ONE ESPORTS, all of his or her right, title and interest in and to the Player Images throughout the universe in perpetuity. Each Player agrees to execute such further documents and do such further acts as may be necessary to evidence, effect, perfect, register, or enforce ONE ESPORTS's ownership of such rights.

ONE ESPORTS shall have the right to freely assign its rights hereunder, in whole or in part, to any person or entity. ONE ESPORTS shall retain the rights granted in the Appearance even if the Player is disqualified or fails to meet the eligibility requirements.

5. Bug and Glitches

5.1 Players are not allowed to use in-game exploits at their own advantage. Each team and player are responsible to know which exploits may be available and affect the game.

5.2 If a player uses an in-game bug or exploit at their own or team's advantage and they are found guilty, they may be disqualified from the tournament.

5.3 If a game-breaking bug happens during the match, players are required to pause the game and contact a Battlefy Admin through the official discord channel <https://discord.gg/RegT95m>.

5.4 If both teams are aware of a bug and do not pause the game nor report it to a Battlefy Admin, the game result will stand.

6. Prizes

Prize amounts below are amounts planned as of the date of these Official Rules. Prize amounts are subject to change prior to the applicable events. All amounts are in US Dollars.

1st Place - Slot to Mobile Legends: Bang Bang Invitational

In the event that the ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational is canceled due to unforeseen circumstances, the teams that have qualified for the main event via our qualifiers will be awarded a sum of USD 2,000. ONE Esports decisions around prize awards shall be final and binding and players shall have no right to dispute or appeal such decision.

7. General Prize Restrictions

Player's whose placement at Tournaments has resulted in the award of any prizes shall be required to provide their bank account details and all necessary information within five (5) business days of player's determination of eligibility to receive an award in order to receive payment for Cash Prizes. If a player (or a minor player's parent or legal guardian) fails or refuses to sign and provide all information within five (5) business days of player's determination of eligibility to receive an award, the player may be disqualified. In the event a player is disqualified, ONE ESPORTS reserves the right, but not the obligation, to award the affected Cash Prize to the

player that last lost to the disqualified player. For Cash Prizes, ONE ESPORTS will deliver to the player the applicable Cash Prize(s) within thirty (30) days of receiving an executed copy of the Winner Forms. Prizes may not be transferred or assigned until after a player has complied with all his/her obligations under these Official Rules. No cash or other substitutions may be made, except by ONE ESPORTS (for Cash Prizes), who reserves the right to substitute a prize in whole or in part with another prize of comparable or greater value if the intended prize is not available for any reason as determined by ONE ESPORTS(as the case may be) in its sole discretion. By participating in a Tournament, players acknowledge that Tournament Entities have not and will not obtain or provide insurance of any kind relating to the Prizes and that each player will be responsible for obtaining and paying for any life, travel, car, accident, property or other form of insurance relating to the Prize(s) won by him/her. Players will be responsible for all taxes (including but not limited to federal, state, local and/or income) on any Prize won and on the value of any items or value transferred to the player by ONE ESPORTS or Tournament Organizer, as the case may be, and will be required to provide his/her tax information and forms, or equivalent information for tax reporting purposes (as determined in ONE ESPORTS's sole discretion, at a time to be determined in ONE ESPORTS, and which may be prior to participation in a particular Tournament.

8. Limitations of Liability; Releases

ONE ESPORTS OR TOURNAMENT ORGANIZER, AS THE CASE MAY BE, HEREBY DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, WITH REGARD TO THE TOURNAMENT GAME SOFTWARE, EQUIPMENT, OPERATION OF THE TOURNAMENT, OR PRIZING, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE, NONINFRINGEMENT, AND THEIR EQUIVALENTS, UNDER THE LAWS OF ANY JURISDICTION.

As between the players and the Tournament Entities, the Tournament Entities shall not be responsible for any of the following:

1. incorrect or inaccurate information whether caused by users or by any of the equipment or programming associated with or utilized in a Tournament or by any technical or human error which may occur in the processing of a player's registration or gameplay;
2. any error, omission, interruption, deletion, defect, delay in operation or transmission, communications line failure, theft or destruction, or unauthorized access which may result in alteration of gameplay or game results;

3. any problems or technical malfunction of any network or lines, servers or providers, equipment, or software, including any injury or damage to player resulting from participation in a Tournament;
4. injuries or losses to a player's person or property arising or resulting from participation in a Tournament;
5. any acts or omissions by Tournament Entities or their employees, whether negligent or willful, in the conduct of the Tournament;
6. any equipment or software malfunction; or
7. the inability to complete a game due to any technical malfunction.

ONE ESPORTS or Tournament Organizer, as the case may be, and at its sole discretion, may require the replaying of any game, match, Tournament, or declare any of the foregoing null and void by reason of any technical or other system error. If for any reason a Tournament or any portion thereof is not capable of running as planned, including infection by computer virus, bugs, tampering, unauthorized intervention, fraud, technical failure, or any other causes beyond the control of ONE ESPORTS or Tournament Organizer, as the case may be, which corrupt or affect the administration, security, fairness, integrity, or proper conduct of the Tournament or any portion thereof, ONE ESPORTS or Tournament Organizer, as the case may be, reserves the right, at its sole discretion, to cancel, terminate, modify, or suspend the Tournament or any portion thereof. Without limiting the generality of the foregoing, in the event that ONE ESPORTS or Tournament Organizer, as the case may be, determines, at its sole discretion, that any individual game, match, or Tournament, has been tampered with or that the validity of any game, match, or Tournament has been compromised for any reason, it may eliminate that game or match, and conduct the Tournament on the basis of the remaining game, match, or Tournament. In the event that any individual is adversely affected in a game, match, or Tournament by any technical or equipment malfunction, ONE ESPORTS or Tournament Organizer, as the case may be, reserves the right to schedule a special game, match, or Tournament among any such competitors so adversely affected. In the event of any cancellation, termination, modification or suspension of the Tournament or any portion thereof, ONE ESPORTS will post a notice at <https://oneesports.com/events>.

In consideration of being permitted to participate in or attend the Tournament, each player, and each player's parent or legal guardian if player is a Minor, warrants, represents, acknowledges and agrees that player is at least 13 years old, understands the risks associated with the Tournament, is physically fit and in good health, has no physical or mental issues that would hinder participation in any activities of the Tournament and is sufficiently trained and experienced to understand the risks involved in the Tournament. Player, and player's parent or legal guardian if player is a Minor, on behalf of player and each of player's successors, heirs and assigns, unconditionally and irrevocably waives liability, releases, promises never to sue, forever

discharges and relinquishes any and all rights, claims, demands, suits, actions, losses, damages, costs and expenses, including attorneys' fees and costs, that player may incur or otherwise have against ONE ESPORTS and Tournament Organizer and their respective subsidiaries, parents, affiliates, hosts, sponsors, advertisers and each of their respective owners, officers, shareholders, directors, employees and agents ("Released Parties"), arising from or related to player's participation in the Tournament, including, without limitation, any claims arising from or related to: (i) actions or omissions of any of the Released Parties, other players, or other third parties; (ii) inadequacy of any training or supervision; (iii) failure to investigate, keep safe or to warn of hazards known or unknown; (iv) any defect in or failure of the operation, installation, manufacture, and/or design of any equipment or stage sets; (v) conditions on or about any event premises; (vi) breach of any implied or express warranty and/or representation of any Released Party; (vii) travel, transportation or accommodations; (viii) weather conditions; (ix) any prize award, including, without limitation, the receipt or use or misuse of any prize; (x) the exercise of the rights granted herein including, without limitation, from any liability for violation of rights of privacy, publicity, defamation, emotional distress or any similar right; and/or (xi) any other operations associated with the Tournament, and, with respect to each of the foregoing, whether based on tort (including, without limitation, acts of negligence and gross negligence), contract or any other theory of recovery in law or equity, whether for compensatory or punitive damages, equitable relief or otherwise, and whether now known or unknown or suspected or unsuspected.

BY ENTERING AND PARTICIPATING IN A TOURNAMENT, PLAYERS AGREE TO INDEMNIFY, DEFEND, RELEASE AND HOLD HARMLESS THE RELEASED PARTIES FROM ANY AND ALL CLAIMS, DEMANDS, DAMAGES, EXPENSES, COSTS (INCLUDING REASONABLE ATTORNEYS' FEES) AND LIABILITIES (INCLUDING SETTLEMENTS) FOR ANY INJURIES, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PERSONAL INJURY OR DEATH, OR LOSS OR DAMAGE OF ANY KIND, ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THESE OFFICIAL RULES, THE TOURNAMENT, ATTENDANCE AT ANY TOURNAMENT, OR ANY PRIZE, OR ANY OTHER MATTER OR ACTIVITY DIRECTLY OR INDIRECTLY RELATED TO THE TOURNAMENT, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LIBEL, SLANDER, DISPARAGEMENT, DEFAMATION, COPYRIGHT INFRINGEMENT, INVASION OF PRIVACY, PIRACY, PLAGIARISM, OR INFRINGEMENT OF ANY PATENT, COPYRIGHT, TRADEMARK, TRADE SECRET OR OTHER INTELLECTUAL PROPERTY RIGHT OF ANY THIRD PARTY. THIS OBLIGATION SHALL CONTINUE BEYOND THE TERM OF THE TOURNAMENT.

9. Governing Law; Disputes

Disputes shall be governed by and construed in accordance with the laws of the Republic of Singapore, and any disputes will be referred to and finally resolved by arbitration administered

by the Singapore International Arbitration Centre ("SIAC") in accordance with the Arbitration Rules of the Singapore International Arbitration Centre ("SIAC Rules") for the time being in force, which rules are deemed to be incorporated by reference in this clause. The language of arbitration shall be English. All arbitration proceedings shall be kept confidential, provided that a Party may disclose such proceedings to the extent required by applicable law. The seat of arbitration shall be in Singapore.

10. No Disparagement or Misappropriation

At no time following registration shall a Player (i) make any statements, or take any other actions whatsoever to disparage, defame, sully or compromise the goodwill, name, brand or reputation of ONE ESPORTS, the EVENT or any of ONE ESPORTS' sponsors, partners or affiliates (whether through social network services, online forums, blogs, vlogs, word of mouth, or otherwise), or (ii) commit any other action that could likely injure, hinder or interfere with ONE ESPORTS' business, operations, relationships, or goodwill.

11. Sponsor

The Tournament Organizer for the Tournament shall be the sponsor/administrator/organizer of its respective Tournament for the purposes of fulfilling all such sponsor/administrator/organizer obligations under any applicable contest law, including, but not limited to, disclosure obligations.

12. Reserved Rights

ONE ESPORTS reserves the right, in its sole discretion, to revise, update, change, modify, add to, supplement, or delete certain terms of the Official Rules for any reason. Such changes will be effective with or without prior notice. The most current version of the Official Rules is posted at <https://oneesports.gg/events>.

ไทย

1. รูปแบบและระเบียบทัวร์นาเมนต์

1.1 ประเภททัวร์นาเมนต์: ออนไลน์

1.2 รูปแบบ (รอบคัดเลือกออนไลน์ระดับประเทศ)

- สายการแข่งขันแบบแพ้แล้วคัดรอบ
- รอบ 256 คนผู้รอบ 16 คน - Best Of 1 (แข่งเกมเดียว)
- รอบ 8 คนผู้รอบ 4 คน - Best Of 3 (ทีมไหนชนะก่อน 2 แมทช์เข้ารอบ)
- อันดับ 3 / อันดับ 4 - ชนะ 2ใน3 เกม
- รอบชิงชนะเลิศ - Best Of 5 (ทีมไหนชนะก่อน 3 แมทช์เป็นผู้ชนะ)
- รางวัลที่กำหนดเอง - แบน 6

หากมีทีมสมัครเข้าร่วมแข่งขันรอบคัดเลือกของแต่ละประเทศน้อยกว่า 4 ทีม การแข่งขันจะใช้รูปแบบตามด้านล่าง :

3 ทีม : แข่งขันแบบพบกันหมด 2ใน3 เกม

2 ทีม : แข่งขันแบบแพ้คัดออก 3ใน5 เกม

1 ทีม : ผ่านการคัดเลือกระดับประเทศของ Mobile Legends: Bang Bang Invitational ทั้งนี้

- 1.3 ทีมชนะเลิศของแต่ละรอบคัดเลือกระดับประเทศจะเข้าสู่ **Mobile Legends: Bang Bang Invitational** ทีมที่ชนะเลิศจะได้รับการคัดเลือกจากเจ้าหน้าที่ทัวร์นาเมนต์และจะได้รับข้อมูลที่จำเป็นทั้งหมดในขั้นตอนต่อไป
- 1.4 ทีมจะไม่สามารถเปลี่ยนบัญชีรายชื่อในระหว่างตลอดขั้นตอนการคัดเลือกได้
- 1.5 การสร้างทีม ผู้เล่นอย่างน้อยสาม (3) จากห้า (5) คนที่เริ่มสร้างทีมจะต้องเป็นพลเมืองของประเทศที่จัดการแข่งขัน **Mobile Legends: Bang Bang Invitational** ทีมจะได้รับอนุญาตให้มีผู้เล่นที่ไม่ใช่พลเมืองที่อาศัยอยู่ในประเทศนั้นชั่วคราวไม่เกินสอง (2) คนตลอดทัวร์นาเมนต์
- 1.6 พลเมือง ผู้เล่นถือเป็น "พลเมือง" ภายใต้กฎหมาย หากผู้เล่นเป็น (ก) ผู้อยู่อาศัยถาวรตามกฎหมายของประเทศพร้อมบัตรแสดงคน หรือ (ข) พลเมืองของประเทศตามที่กำหนดไว้ภายใต้กฎหมายของประเทศนั้น
- 1.7 สถานะการพำนักอาศัยเดี่ยว สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎหมายนี้ ผู้เล่นเป็นพลเมืองของเพียงประเทศเดียว ณ เวลาใด ๆ
- 1.8 แต่ละทีมได้รับอนุญาตให้ลงทะเบียนผู้เล่นห้า (5) คนและตัวสำรองหนึ่ง (1) คนสำหรับรอบคัดเลือกออนไลน์ระดับประเทศ ไม่อนุญาตให้มีการเปลี่ยนตัวในรอบ **Best Of 1** (แข่งเกมเดี่ยว) สำหรับรอบ **Best Of 3** (ทีมไหนชนะก่อน 2 แมทช์เข้ารอบ) หรือ **Best of 5** (ทีมไหนชนะก่อน 3 แมทช์เป็นผู้ชนะ) การเปลี่ยนตัวสามารถทำได้ครั้งเดียว
- 1.9 ทีมที่มีสิทธิ์ได้รับการคัดเลือกในรอบคัดเลือกระดับประเทศจะต้องแสดงหลักฐานให้ผู้ดูแลเมื่อร้องขอให้พวกเขาปฏิบัติตามข้อกำหนดข้อ 1.5 ในที่นี้ ความล้มเหลวที่จะปฏิบัติตามข้อกำหนดดังกล่าวจะส่งผลให้ถูกตัดสิทธิ์
- 2.0 ผู้เล่นหรือทีมที่ได้รับเชิญหรือมีคุณสมบัติเหมาะสมสำหรับ **Mobile Legends: Bang Bang Invitational** จะไม่ได้รับอนุญาตให้เข้าร่วมในรอบคัดเลือกถัดไปใด ๆ และที่นั่งว่างงานจะถูกมอบให้ทีมในตำแหน่งต่อไป

2. กฎการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์

- 2.1. ผู้เล่นจะได้รับเชิญให้เข้าล็อบบี้การแข่งขันออนไลน์ซึ่งจะถูกสร้างโดยทีมเมื่อถึงเวลาเริ่มเกมที่กำหนดไว้ ผู้เล่นมีเวลาสิบ (10) นาทีที่จะเข้าร่วมล็อบบี้หรือทีมของพวกเขาจะถูกตัดสิทธิ์ เกมจะเริ่มขึ้นก็ต่อเมื่อผู้เล่นทุกคนเข้าร่วม
- 2.2 การถูกตัดสิทธิ์สำหรับ "No Show" จะมอบให้กับทีมที่ไม่ได้เชื่อมต่อกับล็อบบี้การแข่งขันภายในสิบ (10) นาทีเมื่อล็อบบี้ถูกสร้างขึ้น
- 2.3 หากทีมมีผู้เล่นห่างจากแปดทีมหนึ่ง (1) คนขึ้นไปหลังจากหมดเวลาการแข่งขันสิบ (10) นาที ทีมนี้จะถูกตัดสิทธิ์
- 2.4 ทีมที่ไม่ให้บัญชีรายชื่อเต็มจะไม่ได้รับอนุญาตให้แข่งขัน
- 2.5 ONE Esports Pte Ltd ("ONE Esports") และ Battlefy จะไม่รับผิดชอบต่อปัญหาความเร็วในการรับส่งข้อมูลใด ๆ ในระหว่างเกมที่ผู้เล่นต้องเผชิญตลอดการแข่งขันออนไลน์ระดับประเทศ
- 2.6 หากทีมมีปัญหาด้านเทคนิคใด ๆ ที่เชื่อมต่อกับล็อบบี้เกมหรือไม่ได้รับคำเชิญ มันเป็นการรับผิดชอบของพวกเขาที่จะติดต่อผู้ดูแล Battlefy ผ่านทางช่อง Discord ทาง <https://discord.gg/RegT95m> หากปัญหาได้รับการพิสูจน์แล้ว ล็อบบี้จะถูกโฮสต์ใหม่อีกครั้ง
- 2.7 ถ้าทีมมีปัญหาด้านเทคนิคใด ๆ กับเกมโพลเกมเมื่อล็อบบี้ได้เริ่มขึ้น มันเป็นการรับผิดชอบของพวกเขาที่จะติดต่อผู้ดูแลผ่านช่อง Discord ทาง การ หากปัญหาได้รับการพิสูจน์แล้ว ล็อบบี้จะถูกโฮสต์อีกครั้ง
- 2.8 หากทั้งสองทีมตกลงที่จะให้มีการ โฮสต์ล็อบบี้อีกครั้ง ผู้ดูแลระบบอาจอนุมัติการร้องขอของทีม เว้นแต่การร้องขอดังกล่าวจะทำให้เกิดความขัดแย้งที่มีนัยสำคัญต่อกำหนดการทัวร์นาเมนต์ทั้งหมด
- 2.9 ด้านและการเลือกจะถูกตัดสินแบบสุ่มและไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยทีม

2.10 ผู้เล่นที่ได้รับเชิญให้เข้าร่วมการแข่งขัน One Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational ไม่สามารถเข้าร่วมในรอบคัดเลือกระดับประเทศได้

2.11 ในกรณีที่ปัญหาทางเทคนิคระดับโลกกับ Mobile Legends: Bang Bang client เกมดังกล่าวจะถูกโฮสต์อีกครั้งทันทีที่ปัญหาได้รับการแก้ไข

ในกรณีที่ดังกล่าวทีมจะต้องใช้การเลือกเช่นเดียวกับเกมก่อนหน้าวันแต่ทั้งที่สองทีมจะตกลงกันเพื่อทำการเลือกใหม่

2.12 ในกรณีที่ทีมทั้งหมดหลุดจากการเชื่อมต่อการแข่งขันเนื่องจากสถานการณ์ที่คาดไม่ถึง ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะปัญหาอินเทอร์เน็ต ฟ้าดับ สภาพอากาศที่ไม่พึงประสงค์และสิ่งอื่นคล้าย ๆ กัน ทีมที่ยังคงเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์จำเป็นต้องหยุดชั่วคราวและแจ้งผู้ดูแลระบบ ในกรณีที่ทีมหลุดจากการเชื่อมต่อเนื่องจากปัญหาเซิร์ฟเวอร์ มันเป็นความรับผิดชอบของพวกเขาที่จะติดต่อผู้ดูแลระบบในช่อง Discord ทางการและแจ้งให้พวกเขาเกี่ยวกับสถานการณ์ หากปัญหาเหล่านั้นสามารถพิสูจน์ได้ ผู้ดูแลระบบอาจตัดสินใจให้เล่นใหม่

2.13 ผู้เล่นที่ได้รับคัดเลือกจะต้องยื่นเอกสารตามคำขอของเจ้าหน้าที่ ONE Esports เพื่อยืนยันว่าผู้เล่นและทีมของตนได้ดำเนินการตามข้อกำหนดที่กำหนดไว้ในข้อ 1.5 ข้างต้น หากไม่แสดงหลักฐานที่เพียงพอว่าพวกเขาเล่นในประเทศที่ต้องการ จะไม่มีสิทธิ์ในรอบคัดเลือกหลักระดับภูมิภาคและจะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วม

Mobile Legends: Bang Bang Invitational

2.14 กรณีต่อไปนี้ถือเป็นการละเมิดกฎ และทีมใดๆ ที่พบว่ามีกรละเมิดดังกล่าวสามารถถูกตัดสิทธิ์ได้โดยขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้ดูแล Battlefy

- เกินเวลาหยุดพัก (10 นาทีต่อทีมต่อแผนที่ที่เล่น)
- 2.24 พฤติกรรมหยาบคายหรือไม่สุภาพจากผู้เล่น ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะการโจมตีด้วยคำรุนแรงหยาบคาย ความโกรธ การก่อกวน การเลิกล้มเมื่อแพ้หรือเสียเปรียบ การให้ร้าย ในระหว่างการแข่งขันหรือในลึบบนก่อนเล่นเกม
- การมีส่วนร่วมในการกระทำใดๆที่สามารถบ่งชี้โดยผู้ดูแล Battlefy ว่าเป็นการเล่นที่ไม่เป็นธรรม
- การเพิกเฉยการร้องขอของผู้ดูแล Battlefy

2.15 ผู้เข้าร่วมทั้งหมดที่มีข้อโต้แย้งหรือสถานการณ์ขัดแย้งจะรับผิดชอบในความถูกต้องของข้อมูลที่ให้กับศาล

2.16 จะไม่มีการยอมรับชื่อผู้เล่นหรือชื่อทีมที่ไม่เหมาะสม ผู้ดูแลระบบ อาจกำหนดให้ผู้เล่นและทีมเปลี่ยนชื่อเล่นหากพบว่าไม่เหมาะสม

2.17 ในกรณีที่ไอเวนท์หลักเลื่อนเนื่องจากสถานการณ์ที่คาดไม่ถึง ทีมที่มีคุณสมบัติครบถ้วนจะต้องรักษาสมาชิกหลักอย่างน้อยสาม (3) คนจากทีมเพื่อรักษาสล็อตที่ไอเวนท์ที่วางกำหนดการใหม่ ไม่เช่นนั้นสล็อตจะตกไปที่ทีมอันดับต่อมาที่ปฏิบัติตามกฎสมาชิกหลักสาม (3) คน

2.18 ในกรณีที่ทีมสี่ (4) ทีมจากแต่ละรอบคัดเลือกออนไลน์ไม่สามารถปฏิบัติตามกฎข้อ 2.17 ได้ ONE Esports สงวนสิทธิ์ในการเลือกทีมสำหรับ One Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational ตามดุลยพินิจ

ตารางทัวร์นาเมนต์

สิงคโปร์

- 9 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 256 คนสูรรอบ 16 คน
- 10 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 8 คนสูรรอบชิงชนะเลิศ

อินโดนีเซีย

- 2 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 256 คนสูรรอบ 16 คน

- 3 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 8 คนสุรอบชิงชนะเลิศ

ฟิลิปปินส์

- 9 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น รอบ 256 คนสุรอบ 16 คน
- 10 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 8 คนสุรอบชิงชนะเลิศ

มาเลเซีย

- 9 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น รอบ 256 คนสุรอบ 16 คน
- 10 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 8 คนสุรอบชิงชนะเลิศ

พม่า

- 16 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น รอบ 256 คนสุรอบ 16 คน
- 17 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 8 คนสุรอบชิงชนะเลิศ

ไทย & ลาว

- 16 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น รอบ 256 คนสุรอบ 16 คน
- 17 พฤษภาคม - 12:00 น. ตามเวลาท้องถิ่น - รอบ 8 คนสุรอบชิงชนะเลิศ

3 พฤติกรรมที่ไม่มีความเป็นมืออาชีพ

3.1 การล่วงละเมิด ห้ามการล่วงละเมิด การล่วงละเมิดหมายถึงการกระทำที่เป็นระบบ ไม่เป็นมิตร และซ้ำซ้อนที่เกิดขึ้นในช่วงเวลาที่ยาวนานหรือเหตุการณ์ใหญ่ที่เป็นเอกเทศ ซึ่งมุ่งประสงค์เพื่อแยกหรือขับไล่บุคคลและ/หรือส่งผลกระทบต่อศักดิ์ศรีของบุคคล

3.2 การล่วงละเมิดทางเพศ การล่วงละเมิดทางเพศเป็นสิ่งต้องห้าม การล่วงละเมิดทางเพศหมายถึงความคืบหน้าทางเพศที่ไม่พึงประสงค์ การประเมินจะขึ้นอยู่กับว่าคุณคิดที่เหมาะสมจะถือว่าการกระทำเป็นที่ไม่พึงประสงค์หรือไม่พอใจ ไม่มีการทนต่อภัยคุกคาม/ การบังคับทางเพศใด ๆ หรือสัญญาณของข้อได้เปรียบในการแลกเปลี่ยนกับความพึงใจทางเพศ

3.3 การเลือกปฏิบัติและการดูหมิ่น สมาชิกในทีมต้องไม่ทำลายศักดิ์ศรีหรือความสมบูรณ์ของประเทศ บุคคล หรือกลุ่มบุคคลผ่านคำหรือการกระทำที่ถูกเลือกปฏิบัติหรือหมิ่นประมาทเกี่ยวกับเชื้อชาติ สีผิว ชาติพันธุ์ แหล่งกำเนิดชาติหรือสังคม เพศ ภาษา ศาสนา ความเห็นทางการเมือง หรือความเห็นอื่นใด สถานะทางการเงิน การเกิดหรือสถานะอื่นใด รสนิยมทางเพศ หรือเหตุผลอื่นใด

4 การเผยแพร่ลักษณะผู้เล่น

โดยการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์ ผู้เล่นอนุญาตให้ ONE ESPORTS บันทึก อัคคีวิดีโอ และถ่ายรูปผู้เล่น โดยไม่สามารถยกเลิกหรือเพิกถอนได้ ("รูปผู้เล่น") ONE ESPORTS จะเป็นเจ้าของรูปทั้งหมดของผู้เล่น ผู้เล่นให้สิทธิ์ ONE ESPORTS และผู้ที่ได้รับมอบหมายแต่ละคน ในการใช้ แก้ไข ปรับแต่ง โปสต์ สตรีม ตำนาน แสดงผล คำเนินการ ส่งออก ออกอากาศ และมีจะนั้นใช้ประโยชน์จากรูปผู้เล่นซึ่งรวมถึงชื่อใด ๆ

(ชื่อจริงและชื่อผู้เล่น) ความชอบ เสี่ยง การสนทนา และลักษณะอื่น ๆ ทางบุคลิกภาพและรูปลักษณะของผู้เล่น เป็นรายบุคคลหรือกับผู้อื่น ทั้งหมดหรือบางส่วน ตามลำพังหรือร่วมกับวัสดุอื่น ๆ ในสื่อใดๆทั้งหมดซึ่งเป็นที่รู้จักในขณะนี้หรือเกิดขึ้นในภายหลัง โดยตลอดไปทั่วโลก เพื่อวัตถุประสงค์ทางการค้า การโฆษณา การส่งเสริมการขาย หรือวัตถุประสงค์อื่นใดก็ตามที่ถูกต้องตามกฎหมาย โดยไม่มีค่าตอบแทน การพิจารณา การแจ้งเตือน หรือการอนุญาตเพิ่มเติม ยกเว้นในกรณีที่ห้ามด้วยกฎหมาย สำหรับการหลีกเลี่ยงข้อสงสัย ผู้เล่นไม่มีความสนใจในการเป็นเจ้าของการจัดการแสดงสดหรือภาพที่บันทึกไว้ของการเล่นเกมของพวกเขา ซึ่งทั้งหมดนี้ ONE ESPORTS เป็นเจ้าของและอาจจะใช้ประโยชน์ภายใต้ลิขสิทธิ์โดยไม่มีการขังกั้นที่จะให้เหตุผลกับผู้เล่น

ในฐานะระหว่างผู้เล่นแต่ละคนในสิ่งหนึ่งและ ONE ESPORTS ในอีกสิ่งหนึ่ง รูปของผู้เล่นจะถือว่าเป็นสัญญาว่าจ้างเพื่อให้ ONE ESPORTS เตรียมเป็นงานที่สั่งโดยเฉพาะ และ/หรือว่าจ้างโดย ONE ESPORTS และดังนั้น ONE ESPORTS จะเป็นผู้เรียบเรียงและเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์ของรูปผู้เล่นแต่เพียงผู้เดียวสำหรับวัตถุประสงค์ทั้งหมด

หากภายใต้กฎหมายที่บังคับใช้สิ่งที่กล่าวมาข้างต้นนั้น ไม่มีประสิทธิภาพในการกำหนดผู้เรียบเรียงและความเป็นเจ้าของและสิทธิทั้งหมดของ One ESPORTS แล้ว ดังนั้นโดยวิธีการมอบหมายและการถ่ายโอนลิขสิทธิ์ปัจจุบันและในอนาคตและอื่นๆ ผู้เล่นแต่ละคนอนุญาต โอน ขายและมอบหมายให้สิทธิทั้งหมด ชื่อ และความสนใจในรูปผู้เล่นแก่ ONE ESPORTS ตลอดไปโดยไม่สามารถเพิกถอนได้ ผู้เล่นแต่ละคนยินยอมให้ดำเนินการเอกสารดังกล่าวเพิ่มเติมและกระทำการดังกล่าวเพิ่มเติมเท่าที่อาจจำเป็นที่จะเป็นหลักฐาน ส่งผล ทำให้สมบูรณ์แบบ ลงทะเบียน หรือบังคับใช้ความเป็นเจ้าของของลิขสิทธิ์ดังกล่าวของ ONE ESPORTS

ONE ESPORTS มีสิทธิ์ที่จะมอบหมายสิทธิทั้งหมดหรือบางส่วนให้กับบุคคลหรือนิติบุคคลได้อย่างอิสระ ONE ESPORTS สงวนสิทธิ์ที่ได้รับอนุญาตไว้ตามที่ปรากฏ แม้ว่าผู้เล่นจะถูกตัดสิทธิ์หรือไม่ผ่านเกณฑ์คุณสมบัติก็ตาม

5. ข้อผิดพลาดและข้อบกพร่อง

- 5.1 ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้ประโยชน์ในเกมจากข้อได้เปรียบของพวกเขาแต่ละทีมและผู้เล่นมีความรับผิดชอบที่จะทราบว่า การใช้ประโยชน์ใดก็ตามที่อยู่และมีผลต่อเกม
- 5.2 หากผู้เล่นใช้ข้อผิดพลาดในเกมหรือใช้ประโยชน์จากข้อได้เปรียบของตนเองหรือทีมและถูกพบว่ามีคามผิด พวกเขาอาจจะถูกตัดสิทธิ์จากทัวร์นาเมนต์
- 5.3 หากเกมทำลายข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นในระหว่างการแข่งขัน ผู้เล่นจำเป็นต้องหยุดเกมและติดต่อผู้ดูแล Battlefy ผ่านช่อง Discord ทางการ
- 5.4 หากทั้งสองทีมตระหนักถึงข้อผิดพลาดและไม่หยุดเกมหรือรายงานผู้ดูแล Battlefy ผลเกมจะคงอยู่

6 รางวัล

จำนวนเงินรางวัลด้านล่างเป็นยอดเงินที่วางแผนไว้ ณ วันที่มีกฎอย่างเป็นทางการเหล่านี้ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงก่อนการแข่งขัน
จำนวนเงินทั้งหมดเป็นดอลลาร์สหรัฐ

อันดับ 1 - สล็อตเข้าสู่ Mobile Legends: Bang Bang Invitational

ในกรณีที่ ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational ถูกยกเลิกเนื่องจากสถานการณ์ที่คาดไม่ถึง ทีมที่มีคุณสมบัติเหมาะสมกับอีเวนต์หลักผ่านรอบคัดเลือกของเราจะได้รับเงินรวม \$2,000 ดอลลาร์สหรัฐ การตัดสินใจของ One Esports เกี่ยวกับรางวัลจะเป็นที่สิ้นสุดและมีผลผูกพันและผู้เล่นจะไม่มีสิทธิที่จะโต้แย้งหรืออุทธรณ์การตัดสินใจดังกล่าว

7. ข้อกำหนดทั่วไปของรางวัล

ผู้เล่นที่มีการจัดวางลำดับในทัวร์นาเมนต์ที่ได้รับรางวัลใดๆ จะต้องให้รายละเอียดบัญชีธนาคารของพวกเขาและข้อมูลที่จำเป็นทั้งหมดภายในห้า (5) วันทำการของการกำหนดสิทธิ์ในการรับรางวัลเพื่อรับการจ่ายเงินรางวัล หากผู้เล่น (หรือพ่อแม่หรือผู้ปกครองของผู้เล่นวัยเยาว์) ลืมเหลวหรือปฏิเสธที่จะลงนามและให้ข้อมูลทั้งหมดภายในห้า (5) วันทำการกำหนดสิทธิ์ในการได้รับรางวัล ผู้เล่นอาจถูกตัดสิทธิ์ในกรณีที่ผู้เล่นถูกตัดสิทธิ์ ONE ESPORTS ขอสงวนสิทธิ์ แต่ไม่มีภาระผูกพันที่จะมอบรางวัลเงินสดที่ได้รับผลกระทบต่อผู้เล่นที่ล่าสุดแก่ผู้เล่นที่ถูกตัดสิทธิ์ สำหรับรางวัลเงินสด ONE ESPORTS จะส่งมอบรางวัลเงินสดที่เกี่ยวข้องให้กับผู้เล่นภายในสามสิบ (30) วันที่ได้รับสำเนาแบบฟอร์มผู้ชนะที่ดำเนินการแล้วรางวัลอาจไม่ได้รับการโอนหรือมอบหมายจนกว่าผู้เล่นจะปฏิบัติตามข้อผูกพันทั้งหมดของเขาภายใต้กฎอย่างเป็นทางการเหล่านี้ ไม่มีการให้เงินสดหรือการทดแทนอื่นๆ ยกเว้นโดย ONE ESPORTS (สำหรับรางวัลเงินสด) ผู้ขอสงวนสิทธิ์ในการทดแทนรางวัลทั้งหมดหรือบางส่วนด้วยรางวัลอื่นที่มีมูลค่าเท่ากันหรือมากกว่า หากไม่มีรางวัลที่ตั้งใจให้ด้วยเหตุผลใดๆ ก็ตามที่พิจารณาโดยดุลยพินิจของ ONE ESPORTS (แล้วแต่กรณี) แต่เพียงผู้เดียว โดยการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์ ผู้เล่นรับทราบว่าหน่วยงานทัวร์นาเมนต์ไม่ได้รับและจะไม่จัดหาประกันใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับรางวัล และผู้เล่นแต่ละคนจะต้องรับผิดชอบการได้รับและการจ่ายประกันชีวิต การเดินทาง รถ อุบัติเหตุ ทรัพย์สินหรืออื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับรางวัลที่ชนะมา ผู้เล่นจะต้องรับผิดชอบภาษีทั้งหมด (ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะภาษีรัฐบาลกลาง ภาษีรัฐ ภาษีท้องถิ่น และ/หรือภาษีเงินได้) จากรางวัลใด ๆ ที่ชนะและจากมูลค่าของสินค้าใด ๆ หรือมูลค่าที่โอนไปยังผู้เล่นโดย ONE ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์แล้วแต่กรณี และอาจจะต้องให้ข้อมูลและแบบฟอร์มภาษีของตน หรือข้อมูลที่เทียบเท่าเพื่อรายงานภาษี (ตามดุลยพินิจของ ONE ESPORTS แต่เพียงผู้เดียว ณ เวลาที่จะถูกกำหนดใน ONE ESPORTS และซึ่งอาจเป็นก่อนการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์นั้น ๆ

8. การจำกัดความรับผิด การเผยแพร่

ONE ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์แล้วแต่กรณี ปฏิเสธการรับประกันและเงื่อนไขต่าง ๆ ทั้งหมด ไม่ว่าโดยชัดแจ้ง โดยปริยาย โดยกฎหมาย หรืออื่นๆ ที่เกี่ยวกับซอฟต์แวร์เกมทัวร์นาเมนต์ อุปกรณ์ การดำเนินงานของทัวร์นาเมนต์ หรือรางวัล ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัด การรับประกันโดยนัยทั้งหมดของอรรถประโยชน์ในเชิงพาณิชย์ ความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะกิจ ชื่อ การไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ และอื่นๆเทียบเท่า ภายใต้กฎหมายของการตัดสินใจใดๆ

ในฐานะระหว่างผู้เล่นและหน่วยงานทัวร์นาเมนต์ หน่วยงานทัวร์นาเมนต์จะไม่รับผิดชอบดังต่อไปนี้:

1. ข้อมูลที่ไม่เหมาะสมหรือไม่ถูกต้องไม่ว่าเกิดจากผู้ใช้หรือโดยอุปกรณ์หรือโปรแกรมใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับหรือนำไปใช้ในทัวร์นาเมนต์หรือโดยข้อผิดพลาดทางเทคนิคหรือของมนุษย์ที่อาจเกิดขึ้นในการประมวลผลของการลงทะเบียนหรือเกมเพลย์;
2. ข้อผิดพลาด การละเว้น การขัดขวาง การลบ ข้อบกพร่อง ความล่าช้าในการดำเนินงานหรือส่งงาน ความล้มเหลวของสายการสื่อสาร การโจรกรรมหรือการทำลาย หรือการเข้าถึงที่ไม่ได้รับอนุญาตซึ่งอาจส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงการเล่นเกมหรือผลเกม
3. ปัญหาใดๆหรือความผิดปกติทางเทคนิคของเครือข่ายหรือสาย เซิร์ฟเวอร์หรือผู้ให้บริการ อุปกรณ์ หรือซอฟต์แวร์ใด ๆ ซึ่งรวมถึงการบาดเจ็บหรือความเสียหายต่อผู้เล่นที่เกิดจากการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์
4. การบาดเจ็บหรือการสูญเสียให้กับผู้เล่นของบุคคลหรือทรัพย์สินที่เกิดขึ้นหรือเป็นผลมาจากการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์
5. การกระทำหรือการละเว้นใด ๆ โดยหน่วยงานทัวร์นาเมนต์หรือพนักงาน ไม่ว่าจะเป็นการกระทำโดยประมาทหรือโดยเจตนาของทัวร์นาเมนต์
6. ความผิดปกติของอุปกรณ์หรือซอฟต์แวร์ใด ๆ หรือ
7. ไม่สามารถจบเกมได้เนื่องจากความผิดปกติทางเทคนิค

ONE ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์ แล้วแต่กรณี ภายใต้ดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียว อาจร้องขอให้เล่นเกม แมทช์ ทัวร์นาเมนต์ใด ๆ ใหม่อีกครั้ง หรือประกาศให้ที่ผ่านมาเป็นโมฆะโดยเหตุผลของข้อผิดพลาดทางเทคนิคหรือระบบอื่น ๆ หากไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตามทัวร์นาเมนต์หรือส่วนใด ๆ ของทัวร์นาเมนต์นั้นไม่สามารถดำเนินการตามแผนที่วางไว้ได้ ซึ่งรวมถึงการติดเชื้อมัลแวร์ บั๊ก การแทรกแซง การแทรกแซงโดยไม่ได้รับอนุญาต การฉ้อโกง ความล้มเหลวทางเทคนิคหรือสาเหตุอื่นใดนอกเหนือจากการควบคุมของ One ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์ แล้วแต่กรณี ที่ทำให้เสียหายหรือส่งผลกระทบต่อการบริหาร ความปลอดภัย ความเป็นธรรม ความสมบูรณ์ หรือการกระทำที่เหมาะสมของทัวร์นาเมนต์หรือส่วนใด ๆ ของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว ONE ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์ แล้วแต่กรณี อาจจะสงวนสิทธิ์ภายใต้ดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวที่จะยกเลิก ยุติ แก้ไข หรือเลื่อนทัวร์นาเมนต์หรือส่วนใด ๆ ของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว โดยไม่ละเมิดสิ่งที่ผ่านมา ในกรณีที่ ONE ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์ แล้วแต่กรณี ตัดสินใจภายใต้ดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวว่าเกม แมทช์หรือทัวร์นาเมนต์ถูกแทรกแซงหรือละเมิดด้วยเหตุผลใดก็ตาม อาจกักตุนเกมหรือแมทช์นั้นและดำเนินการทัวร์นาเมนต์บนพื้นฐานตามเกม แมทช์หรือทัวร์นาเมนต์ที่เหลือ ในกรณีที่บุคคลใดๆ ได้รับผลกระทบในทางลบในเกม แมทช์หรือทัวร์นาเมนต์โดยการทำงานทางเทคนิคหรืออุปกรณ์ใด ๆ ที่ผิดปกติ ONE ESPORTS หรือผู้จัดทัวร์นาเมนต์ แล้วแต่กรณี อาจจะสงวนสิทธิ์ในการจัดการเวลาเกม แมทช์หรือทัวร์นาเมนต์พิเศษระหว่างคู่แข่งดังกล่าวที่ได้รับผลกระทบ ในกรณีที่มีการยกเลิก การยุติ การปรับเปลี่ยน หรือการระงับทัวร์นาเมนต์หรือส่วนใด ๆ ของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว ONE ESPORTS จะประกาศที่ <https://onesports.com/events>

ในการพิจารณาของการได้รับอนุญาตให้มีส่วนร่วมหรือเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์

ผู้เล่นแต่ละคน และพ่อแม่หรือผู้ปกครองของผู้เล่นแต่ละคนถ้าผู้เล่นเป็นผู้เยาว์ รับรอง แสดง รับทราบ และยอมรับว่าผู้เล่นมีอายุอย่างน้อย 13 ปี

เข้าใจความเสี่ยงที่เกี่ยวข้องกับทัวร์นาเมนต์ ร่างกายแข็งแรงและสุขภาพดี

ไม่มีปัญหาทางร่างกายหรือจิตใจที่จะเป็นอุปสรรคต่อการเข้าร่วมในกิจกรรมใดๆของทัวร์นาเมนต์

และได้รับการอบรมและประสบการณ์อย่างเพียงพอที่จะเข้าใจถึงความเสี่ยงที่เกี่ยวข้องกับทัวร์นาเมนต์ ผู้เล่น

และพ่อแม่หรือผู้ปกครองของผู้เล่นถ้าผู้เล่นเป็นผู้เยาว์ ในนามของผู้เล่นและผู้สืบทอด ทายาท และผู้ที่ได้รับมอบหมายของผู้เล่นแต่ละคน

โดยไม่มีเงื่อนไขและไม่สามารถเพิกถอนความรับผิดชอบ การเผยแพร่ การให้สัญญาว่าจะไม่ฟ้อง การปล่อยตลอดไป และการยกเลิกสิทธิ์ การเรียกร้อง, ความต้องการ การฟ้องร้องคดี การกระทำ ความสูญเสีย, ต้นทุนและค่าใช้จ่ายใดๆและทั้งหมด ซึ่งรวมถึงค่าธรรมเนียมทนายความและค่าใช้จ่ายที่ผู้เล่นอาจจะก่อหรือมีต่อ ONE ESPORTS และผู้จัดการทัวร์นาเมนต์ และบริษัทลูก พ่อแม่ บริษัทในเครือ โฮสต์ สปอนเซอร์ ผู้ลงโฆษณา และเจ้าของแต่ละที่ที่เกี่ยวข้อง เจ้าหน้าที่ ผู้ถือหุ้น ผู้อำนวยการ พนักงาน และตัวแทน ("ฝ่ายเผยแพร่") ที่เกิดจากหรือเกี่ยวข้องกับการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์ของผู้เล่น ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง การอ้างสิทธิ์ใดๆที่เกิดจากหรือเกี่ยวข้อง กับ (i) การกระทำหรือการละเว้นของฝ่ายที่ได้รับการปล่อยตัว ผู้เล่นอื่น หรือบุคคลที่สามอื่น ๆ (ii) ความไม่เพียงพอของการฝึกอบรมหรือการกำกับดูแลใด ๆ (iii) ความล้มเหลวในการตรวจสอบรักษาความปลอดภัยหรือเพื่อเตือนถึงอันตรายที่ทราบแล้วหรือยังไม่ทราบ (iv) ข้อบกพร่องหรือความล้มเหลวของการดำเนินงาน การติดตั้ง การผลิต และ/หรือการออกแบบอุปกรณ์หรือชุดเวที (v) เงื่อนไขในหรือเกี่ยวกับสถานที่จัดงาน (vi) การละเมิดการรับประกันโดยนักหรือโดยด่วน และ/หรือการเป็นตัวแทนของฝ่ายที่เผยแพร่ (vii) การเดินทาง การขนส่ง หรือที่พัก (viii) สภาพอากาศ (ix) รางวัลใด ๆ ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการรับ หรือการใช้ หรือการใช้รางวัลในทางที่ผิด (x) การใช้สิทธิ์ที่มอบให้ ซึ่งในที่นี้รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงความรับผิดชอบต่อการละเมิดสิทธิความเป็นส่วนตัว การเผยแพร่ การทำให้เสียชื่อเสียง ความทุกข์ทางอารมณ์ หรือสิทธิอื่นใดที่คล้ายคลึงกัน และ/หรือ (xi) การดำเนินการอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับทัวร์นาเมนต์ และการกระทำดังกล่าวข้างต้นไม่ว่าจะเป็นการละเมิด (รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงความประมาทเลินเล่อ และความประมาทเลินเล่ออย่างร้ายแรง) สัญญาหรือทฤษฎีการฟื้นฟูอื่นใดด้วยกฎหมายและความยุติธรรมอื่น ๆ ไม่ว่าจะเพื่อชดเชยหรือชดเชยความเสียหาย การผ่อนปรนอย่างเท่าเทียมกันหรืออย่างอื่น และไม่ว่าตอนนี้เป็นที่รู้จักหรือสงสัยหรือไม่

โดยการเข้าสู่และร่วมทัวร์นาเมนต์ ผู้เล่นตกลงที่จะชดเชย ปกป้อง ปล่อยและไม่ทำอันตรายต่อฝ่ายที่ได้รับการปล่อยตัวจากการเรียกร้อง ความต้องการ ค่าเสียหาย ค่าใช้จ่าย ค่าใช้จ่าย (รวมถึงค่าธรรมเนียมทนายความที่เหมาะสม และหนี้สิน (รวมถึงการตั้งถิ่นฐาน) สำหรับการบาดเจ็บใด ๆ ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการบาดเจ็บส่วนบุคคล หรือการเสียชีวิต หรือความสูญเสีย หรือความเสียหายใด ๆ ที่เกิดขึ้นจากหรือในการเชื่อมต่อกับกฎอย่างเป็นทางการเหล่านี้ ทัวร์นาเมนต์ การเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์ใด ๆ หรือรางวัลใด ๆ หรือเรื่องอื่นใดหรือกิจกรรมใดๆ ที่เกี่ยวข้องโดยตรงหรือโดยอ้อมกับทัวร์นาเมนต์ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะผู้ละเมิดการล่วงละเมิด การก่อกวน การหมิ่นประมาท การละเมิดลิขสิทธิ์ การบุกรุกความเป็นส่วนตัว การละเมิดลิขสิทธิ์ การละเมิดลิขสิทธิ์ หรือการละเมิดลิขสิทธิ์สิทธิบัตร ลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า ความลับทางการค้า หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอื่น ๆ ของบุคคลที่สาม ภาระหน้าที่นี้จะต้องดำเนินต่อไปเกินกว่าระยะเวลาของการแข่งขัน

9. กฎหมายควบคุม ข้อโต้แย้ง

ข้อพิพาทจะถูกควบคุมโดยและตีความตามกฎหมายของสาธารณรัฐสิงคโปร์ และข้อพิพาทใดๆจะถูกอ้างถึงและได้รับการแก้ไขในที่สุด โดยการตัดสินโดยอนุญาโตตุลาการจากศูนย์อนุญาโตตุลาการระหว่างประเทศของสิงคโปร์ ("SIAC") ตามกฎของอนุญาโตตุลาการของศูนย์อนุญาโตตุลาการระหว่างประเทศสิงคโปร์ ("กฎ SIAC") ในขณะที่มีผลบังคับใช้ ซึ่งกฎจะถือเป็นการรวมกัน โดยการอ้างอิงถึงอนุประโยคนี้ ภาษาของอนุญาโตตุลาการจะเป็นภาษาอังกฤษ การดำเนินการอนุญาโตตุลาการทั้งหมดจะถูกเก็บไว้เป็นความลับ โดยระบุว่าอาจเปิดเผยการดำเนินการดังกล่าวตามขอบเขตที่กฎหมายที่บังคับใช้

ที่นั่งของอนุญาโตตุลาการจะอยู่ในสิงคโปร์

10. ไม่มีการดูหมิ่นหรือการยกยอก

ไม่ว่าเวลาใดหลังจากการลงทะเบียนที่ผู้เล่นจะสามารถ (i) กล่าวหรือดำเนินการอื่นใดก็ตามที่จะดูหมิ่น ทำให้เสียชื่อ ทำให้ด่างพร้อย หรือประณิประนอมความนิยม ชื่อ แบนด์ หรือชื่อเสียงของ ONE ESPORTS กิจกรรม หรือผู้สนับสนุน หุ่นส่วน หรือบริษัทในเครือของ ONE ESPORTS (ไม่ว่าจะผ่านทางบริการโซเชียลเน็ตเวิร์ก กระตุ้ออนไลน์ บล็อก วิลือก ปากต่อปาก หรืออื่นๆ) หรือ (ii) ทำการกระทำอื่นๆที่อาจมีแนวโน้มที่จะเป็นอันตราย เป็นอุปสรรค หรือขัดขวางธุรกิจ การดำเนินงาน ความสัมพันธ์ หรือความนิยมของ ONE ESPORTS

11. ผู้สนับสนุน

ผู้จัดทัวร์นาเมนต์จะเป็นผู้สนับสนุน/ผู้ดูแลระบบ/ผู้จัดของทัวร์นาเมนต์ที่เกี่ยวข้องเพื่อวัตถุประสงค์ในการบรรลุข้อตกลงทั้งหมดดังกล่าวของผู้สนับสนุน/ผู้ดูแลระบบ/ผู้จัดภายใต้กฎหมายการแข่งขันใด ๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการระผูกพันในการเปิดเผยข้อมูล

12. สงวนลิขสิทธิ์

ONE ESPORTS ขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไข ปรับปรุง แก้ไข เพิ่มเติม หรือลบข้อกำหนดของกฎอย่างเป็นทางการด้วยเหตุผลใด ๆ การเปลี่ยนแปลงดังกล่าวจะมีผลบังคับใช้โดยมีหรือไม่มีแจ้งเตือนให้ทราบล่วงหน้า กฎอย่างเป็นทางการรุ่นล่าสุดถูกประกาศที่ <https://oneesports.gg/events>

日本語

1. トーナメント形式及び規則

1.1 トーナメントの種類: オンライン

1.2 形式 (オンライン国予選)

- 個人・勝ち抜き対戦表
- 全 256 チーム - 16 位決定戦 (各 1 回勝負)
- 8 位決定戦 - 4 位決定戦 (各 3 回勝負)
- 3 位/4 位 - ベスト 3
- 決勝戦 - (各 5 回勝負)
- カスタム・ドラフト - Ban(バン)6 回

個人オンライン国予選が合計 4 チーム以内の場合は以下の内容が適用される

- 3 チーム: ラウンドロビン ベスト 3
- 2 チーム: 個人 ベスト 5
- 1 チーム: モバイル・レジェンド Bang Bang への国招待券の獲得

1.3 各国予選の勝者はモバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合へ進出することができます。進出が決定したチームはトーナメント関係者から次のステージに進むために必要な情報等の連絡を受け取る。

1.4 予選中の選手名簿変更は不可。

1.5 チーム構成: 初期チーム構成として最低でも 5 名中 3 名の市民 (モバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合地) の在籍が必須。トーナメントを通して、1 チームにつき 2 名まで、一時滞在者の在籍が許可される。

1.6 市民権: 「市民」とは、(a) 永住権保持者 (ID カード有)、または (b) 法律の元で定義されている国民のことを指す。

1.7 単一居住国: これらルールの為、各プレイヤーは 1 カ国のみ市民として参加することが出来る。

1.8 各チームはオンライン国予選用に、5 名のスターティングメンバー及び 1 名の補欠メンバーの登録が可能。1 回勝負では補欠メンバーの出場は不可能となる。3 回勝負、もしくは 5 回勝負では 1 度のみ補欠メンバーの出場が可能となる。

1.9 国内予選で上位に進出したチームは、大会管理者の要請に応じて、本規則条項 1.5 を満たしているかを証明できるものを提出することが求められる。条件を満たしていると証明出来ない場合は失格となる。又、出場権は順次の後者のチームに授与される

2.0 モバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合への進出が既に決定したプレイヤー及びチームは、後続の予選大会への出場不可能となる。

2. トーナメント参加規則

2.1. 開始時間になると、プレイヤーはチームにより作成された指定ゲームのオンライン・マッチ・ロビーに招待される。プレイヤーはロビーに参加するまでに 10 分間の猶予が与えられ、それまでに参加できなければチームは失格となる。ゲームは全プレイヤーが揃い次第のみ開始される

2.2 ロビー準備時間の 10 分間でマッチ・ロビーに接続しなかったチームは、「ノーショウ (No Show)」による失格となる。

2.3 参加準備時間 10 分が経過した後、チームに 1 名でもアウェイ・フロム・キーボード (AFK) のプレイヤーが居る場合、そのチームは失格となる。

2.4 完成した選手名簿を提出することが出来なければ参加不可となる。

2.5 ONE Esports Pte Ltd (「ONE Esports」) 及び Battleyfy は全てのオンライン国選オンライン国予選を通して、プレイヤーが直面するいかなる潜在的問題に対して一切の責任を負わない。

2.6 チームに何らかの技術的問題(ゲームのロビーへ接続ができない、招待を受取っていないなど.)が発生した場合は、自己責任において公式 Discord チャンネル (<https://discord.gg/RegT95m>) から Battleyfy 管理者へ連絡をする義務がある。問題が証明された場合のみ、ロビーは再ホストされる。

2.7 ロビー開始後、ゲームのロード中に技術的問題が発生した場合は、自己責任において公式 Discord チャンネルから管理者へ連絡をする義務がある。問題が証明された場合のみ、ロビーは再ホストされる。

2.8 両チームがロビーの再ホストに合意した場合、管理者はトーナメントのスケジュールに支障をきたさないことを前提に、両チームのリクエストに応える場合がある。

2.9 サイドとピックはランダムに決定され、チームはそれを変更することは出来ない。

2.10 すでに ONE Esports モバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合に招待されているプレイヤーは、国予選ステージへの参加は出来ない。

2.11 モバイル・レジェンド: Bang Bang クライアントの全体において技術的問題が発生した場合は、ゲームは問題解決後直ちに再ホストされる。その場合、両チームの再ピックへの合意がない限り、チームは問題発生前と同様のピックを使用する義務がある。

2.12 インターネット接続の問題、停電、悪天候を含むがそれに限らない不測の事態によりチーム全体が試合から切断された場合、サーバーに残っているチームは一度ゲームを中断し、管理者に知らせる必要がある。サーバーの問題で接続の切断が起こった場合は、チームの責任として、公式 Discord チャンネルから管理者へ状況を知らせる義務がある。それらの問題を証明することができれば、管理者は再試合の決定を下す場合がある。

2.13 予選を通過したプレイヤーは ONE Esports 運営側の要請に応じて、各プレイヤー及びチームは上記条項 1.5 に定める要件を満たしていることを証明する書類の提出が求められる場合がある。正しい地域でプレイしていたという十分な証拠を提出できない場合、トーナメント本戦への出場権が剥奪され失格となる。

2.14 以下の場合には規則違反とみなされ、そのような違反をしたと判断されたチームは、Battlefy 管理者の判断により失格となる可能性がある。

- ポーズ時間の超過(マップのプレイごとに 10 分間)。
- 炎上、激怒、荒らし、レイジクイット(途中棄権)、悪口など試合中または試合前のロビー内での誹謗中傷や無礼な言動。
- Battlefy 管理者によって不当なプレイと見なされる可能性のある行動をとる。
- Battlefy 管理者からのリクエストを無視する。

2.15 全ての紛争または紛争状況の関係者は、司法組織に提供する情報の正確性について責任を問われる。

2.16 攻撃的または一部の人に対して不快な思いをさせる可能性のあるチーム名およびプレイヤー名の使用禁止。Battlefy 管理者は、該当する名前に対して変更を義務づける可能性がある。

2.17 不測の事態によりメインのイベントが延期された場合、予選通過チームはスケジュール変更されたイベントでの出場枠を保持するために、少なくとも 3 人の固定メンバーを保持する必要がある。この条件を満たせない場合、出場枠は上記の条件を満たした次位のチームに割り当てられる。

2.18 各オンライン予選での上位 4 位チームが、本規則条項 2.17 で定める条件を満たせない場合は、ONE Esports の独自の裁量により、ONE Esports モバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合への参加チームを選択する権利を有する。

トーナメント・スケジュール

シンガポール

- 5月9日 - 現地時間 PM12 - 全 256 チーム - 16 位決定戦
- 5月10日 - 現地時間 PM12 - 8 位決定戦 - 決勝戦

インドネシア

- 5月2日 - 現地時間 PM12 - 全 256 チーム - 16 位決定戦
- 5月3日 - 現地時間 PM12 - 8 位決定戦 - 決勝戦

フィリピン

- 5月9日 - 現地時間 PM12 - 全 256 チーム - 16 位決定戦
- 5月10日 - 現地時間 PM12 - 8 位決定戦 - 決勝戦

マレーシア

- 5月9日 - 現地時間 PM12 - 全 256 チーム - 16 位決定戦
- 5月10日 - 現地時間 PM12 - 8 位決定戦 - 決勝戦

ミャンマー

- 5月16日 - 現地時間 PM12 - 全 256 チーム - 16 位決定戦
- 5月17日 - 現地時間 PM12 - 8 位決定戦 - 決勝戦

タイ & ラオス

- 5月16日 - 現地時間 PM12 - 全 256 チーム - 16 位決定戦
- 5月17日 - 現地時間 PM12 - 8 位決定戦 - 決勝戦

3. 行動規範(プロフェッショナリズム)

3.1 ハラスメント行為の禁止。ハラスメントとは、人を隔離または追放すること、及び人の尊厳に影響を与えることを目的とした悪質な単発的、または長期に渡って行われる組織的、敵対的及び反復的行為を指す。

3.2 セクシャル・ハラスメント行為の禁止。セクシャル・ハラスメントとは性的な嫌がらせを指す。判断基準は、合理人がその行為を望ましくない、または不快と見なすかどうかで決定される。性的な脅迫及び強制、または性的好意と引き換えに利益を得るといふ約束は一切許容されない。

3.3 差別と侮辱行為の禁止。人種、肌の色、民族、国籍または出身地、性別、言語、宗教、政治的意見またはその他の意見、財政状態、出生またはその他の状況、性的指向または、それらに限定されない理由で軽蔑や差別的、中傷的な言動を通して、特定の国、個人、または人々のグループに対して尊厳や節操を侵害することは一切許容されない。

4. 肖像権の放棄

プレイヤーはトーナメントに参加することにより、ONE ESPORTS に対し、自身の録音、ビデオおよび写真撮影（「プレイヤーの肖像権」）の撤回不能な許可を付与したと見なす。プレイヤーの肖像権は全て ONE ESPORTS が所有する。プレイヤーは法律で禁止されている場合を除き、ONE ESPORTS とその被指名人に対し、肖像権の使用許可、編集、改造、投稿、ストリーム、複製、表示、上演、送信、放送の権利、又あらゆる名前（実名又はプレイヤー名）を含む、似顔絵、声、会話、その他プレイヤーの外見の一部を単独又は他の素材と組み合わせ、全体的又は部分的に、既存又、今後考案されるあらゆるメディアで世界中で永続的に追加の補償、検討、通知又は許可なくして貿易、広告、プロモーション活動又はその他の合法的な目的のために使用する許可を付与する。誤解を避けるために記すと、プレイヤーにはライブ・エキシビジョン及びゲームプレイが記録された映像の所有権を保持しない。これらは全て ONE ESPORTS が所有し、プレイヤーに説明する義務はなく、ONE ESPORTS が独自の裁量で使用する事が出来る。

プレイヤーと ONE ESPORTS の関係において、プレイヤーの肖像は ONE ESPORTS により特別に注文、委託されて準備された作品とみなされる。したがって、世界中のあらゆる目的のために撮影されたプレイヤーの肖像は ONE ESPORTS が作者及び唯一の著作権所有者となる。適用法の下で、上記は ONE ESPORTS に全ての著作権と所有権を置くのに効力を示さない場合は、現在と将来の著作権の譲渡と移転を行うことにより、全ての肖像に関する付与、移転、販売、譲渡等の権利を ONE ESPORTS に永久に撤回不能な形で付与することとする。各プレイヤーは、これに関する追加の書類作成や、ONE ESPORTS の所有権を証明、行使、完成、登録、または実施するために必要な追加の行為を行うことに同意する。

ONE ESPORTS は本規約に基づく権利を、全体的または部分的に、任意の個人または団体に自由に割り当てる権利を有する。ONE ESPORTS は該当プレイヤーが失格または資格要件を満たしていない場合でも、本項で付与された権利を保持する。

5. バグとグリッチ（欠陥）

- 5.1 プレイヤーはゲーム内の脆弱性を利用して優位に立つことは認められない。各チームおよびプレイヤーはそれぞれの脆弱性の重大さ又影響度を理解、確認する義務がある。
- 5.2 トーナメントで自身が優位な立場になるために、プレイヤーまたはチームがゲーム内の脆弱性を利用しそれが判明した場合は失格となる。

5.3 試合進行に支障をきたすバグが発生した場合、ゲームを中断してから公式 Discord チャンネル(<https://discord.gg/RegT95m>)を通して Battlefy 管理者へ報告する。

5.4 両チームがバグの存在を認識しながらも Battlefy 管理者への報告はせず、ゲームを続行した場合は、そのままの勝敗結果が適応される。

6. 報酬

以下は、公式ルールの日付時点で予定されている報酬金額となる。賞金額は、該当イベント前に変更される可能性がある。全ての金額は米国ドルで表示。

1 位 -モバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合への出場権利

不測の事態により ONE Esports モバイル・レジェンド: Bang Bang 招待試合の開催が中止となった場合、各予選を通過しメインイベントへの出場権を獲得した全チームに対し、合計で 2,000 米国ドルが授与される。賞の授与に関する ONE Esports の決定は最終的かつ拘束力があり、プレイヤーはそのような決定に異議を唱えたり上訴したりする権利を有さない。

7. 報酬に関する一般制限事項

トーナメント出場により、報酬を受け取ることが決定したプレイヤーは、現金賞を受取る資格があると判断されてから 5 営業日以内に、振り込みを希望する銀行口座の情報やその他必要な情報を提出する必要がある。プレイヤー（もしくは未成年のプレイヤーの親または法定後見人）が、報酬を受取る資格があると判断されてから 5 営業日以内に同意、署名及び必要書類の提出が行われない場合、もしくはそれを拒否した場合、そのプレイヤーに対しての報酬獲得権は破棄される。報酬獲得権が破棄された場合、ONE ESPORTS は該当の報酬を最後に負けたプレイヤーに授与する権利を有するが義務ではない。賞金に関しては、ONE ESPORTS が作成済み必要書類(コピー)を受領してから 30 日以内に、該当する賞金がプレイヤーに提供される。報酬はプレイヤーが公式規則に基づく義務をすべて遵守するまで譲渡または割り当てされない。ONE ESPORTS (現金賞の場合)を除き、現金またはその他の代替品を作成することはできない。ONE ESPORTS は、何らかの理由で賞品が提供できない場合、独自の裁量で賞品を同等またはそれ以上の価値のある代替品に置き換えることを決定する権利を有する。プレイヤーがトーナメントに出場することで、トーナメント自体が報酬に関連する、いかなる種類の保険の取得と提供をしないこと、また報酬の獲得に関連する、生命、旅行、車両、事故、家財保険等の取得と支払いに対し、各プレイヤー自身が責任を負うことを

承 知 し た と み な す 。
プレイヤーは、獲得した報酬または ONE ESPORTS 及びトーナメント管理者によって譲渡された物品、価値の全てに掛かる税金（連邦、州、地方、及び収入を含むいかなる税金）に対して責任を負う。場合によっては、税務報告の目的で、税務情報と書類、または同等の情報を提供する必要がある。（ONE ESPORTS の裁量により時期が決定される。特定のトーナメントへの参加前に決定される場合もある。）

8. 責任制限（免責）

ONE ESPORTS 及びトーナメント主催者は、トーナメントのゲームソフトウェア、機器、トーナメント運営、報酬、暗示の商品適格性、特定目的適合性、タイトル、非侵害の黙示的保証に関して、またはそれに限りなく、明示であるか黙示であるか、また本規約に記載されているかに関わらず、いかなる法域の法律で許可される最大の限度で、いかなる保証と条件を否認します。

プレイヤーとトーナメント団体との関係において、トーナメント団体は以下のいずれにも責任を負わない：

1. ユーザーもしくはトーナメントで使用される関連機器またはプログラムが原因で、登録時またはゲームプレイ最中に起こりえる、技術的または人的エラーによる誤りや不正確な情報
2. ゲームプレイまたはゲーム結果の変更につながる可能性のあるエラー、不作為、中断、削除、欠陥、操作または送信の遅延、通信回線障害、盗難、破壊、または不正アクセス
3. トーナメント参加に影響する、プレイヤーが被りうる損害賠償を含むネットワークまたは回線、サーバー、プロバイダー、機器、ソフトウェア等の問題または技術的な不具合
4. トーナメントへの参加及びトーナメントに影響する、人的または財産への損害賠償
5. トーナメントの実施において、過失または故意にかかわらないトーナメント団体またはその従業員による作為または不作為
6. 機器またはソフトウェアの誤作動
7. 技術的な不具合が原因でゲームを完了できない場合

ONE ESPORTS 及びトーナメント管理者は独自の裁量で、技術的またはその他のシステムエラーを理由に、ゲーム、試合、トーナメントの無効の宣言及び再試合を要求する権利を有する。コンピューターウイルス、バグ、改ざん、不正介入、詐欺、技術的障害等による何らかの理由で、トーナメントまたはその一部が計画どおりに実行できない場合、トーナメントまたはその一部の管理、セキュリティ、公平性、完全性、または適切な行為に対して破損または影響を及ぼす可能性がある場合、ONE ESPORTS とトーナメント主催者の制御を超えた場合は、ONE ESPORTS とトーナメント主催者の独自の裁量においてトーナメントまたはその一部を中止、終了、変更または延期する権利を保持する。前述の一般性を制限することなく、個々のゲーム、試合、またはトーナメントが改ざん、または何らかの理由でその有効性が侵害されたと判断された場合、ONE ESPORTS とトーナメント主催者は独自の裁量により、そのような悪影響を受けた当事者の間で、トーナメントの残りの該当ゲーム、試合を基準に、それらの排除と再実施を決定する可能性がある。トーナメントまたはその一部の中止、終了、変更または延期が決定した場合は、ONE ESPORTS は <https://oneesports.com/events> にて通知を行う。

トーナメントへの参加と出場を許可されていることを約因として、各プレイヤーおよびプレイヤーが未成年の場合は親または法定後見人は、トーナメントに関連するリスクを十分に理解し、プレイヤーが 13 歳以上であること、身体的に健康であり、トーナメント中の活動を妨げる身体的または精神的な問題がなく、トーナメントに伴うリスクを理解するための十分な訓練と経験があることを表明、保証、承認、同意したとする。プレイヤーとそのプレイヤーが未成年の場合はプレイヤーの親もしくは法定後見人は、プレイヤーおよびプレイヤーの後継者、相続人、譲受人を代表し、トーナメントへのプレイヤーの参加に起因または関連する、ONE ESPORTS とトーナメント主催者及びそれぞれの親・子会社、アフィリエイト、ホスト、スポンサー、広告主、それぞれの所有者、役員、株主、取締役、従業員、および代理人(「被免責当事者」)に対して被る可能性のある、請求、要求、訴訟、損失、損害、弁護士手数料を含む費用に有する権利の一切を無条件かつ永久に撤回不能な形で放棄する：(i) 被免責当事者、他プレイヤー、その他の第三者による作為または不作為(ii) 不十分な訓練または監督不行き届き (iii) 既知または未知の危険の調査、安全の維持、または警告を怠った場合 (iv) 機器またはステージセットの操作、設置、製造、設計の欠陥及び障害 (v) イベント施設に関する条件 (vi) 被免責当事者の黙示的または明示的な保証の違反および不履行 (vii) 旅行、交通手段または宿泊施設(viii) 天候条件 (ix) 報酬の受領、使用、誤用を含むがこれらに限定されない賞の受賞(x) 本規則で付与されたプライバシー権及び広告権侵害、名誉毀損、精神的苦痛、または同様の事柄に対する責任 (xi) トーナメントに関連するその他の業務、また前述のそれぞれに関して、現在既知であるか未知であるか、正確か不正確かに関わらない

不法行為（過失行為および重過失を含むがこれらに限定されない）。それに関連する契約、法律または衡平法に基づく損害賠償、もしくは補償的損害賠償または懲罰的損害賠償、衡平法上の救済

プレイヤーはトーナメントに参加することで、これらの公式規則に従い、トーナメント及び直接的または間接的に関連するその他活動、または任意の賞を含むがこれらに限定されない事項に関連して起こりうる、文書誹毀、口頭名誉毀損、軽蔑、中傷、著作権侵害、プライバシー侵害、剽窃行為、特許権、著作権、商標、トレードシークレット及び第三者の知的財産権の侵害、人身傷害、死亡、またはあらゆる種類の損失、損害を含むがこれに限定されない、あらゆる請求、要求、損害賠償、費用（合理的な弁護士費用を含む）および負債（和解を含む）から被免責当事者を免責、保護することに同意する。この義務はトーナメント期間を超えて継続するものとする。

9. 準拠法及び紛争

全ての紛争はシンガポール共和国の法律に従って統治、解釈されるものとし、シンガポール国際仲裁センターの仲裁規則（「SIAC 規則」この条項に参照として組み込まれていると見なす）に従って、シンガポール国際仲裁センター(SIAC) に付託され、その管理のもと仲裁、最終的に解決される。仲裁地はシンガポールとし、仲裁の言語は英語とする。全ての仲裁手続きは当事者により適用される法律の要求される範囲で手続を開示できることを条件に機密に保たれる。

10. 非難及び流用の禁止

全プレイヤーは登録後いつ何時でも、(i) ONE ESPORTS 及び該当イベント、または ONE ESPORTS のスポンサー、パートナー、アフィリエイトの信用、名誉、ブランド、評判を傷つける、または信用を貶めるためのあらゆる声明（SNS サービス、オンラインフォーラム、ブログ、ビデオブログ、ロコミ等を経由して）、またはその他の行動、(ii) ONE ESPORTS のビジネス、運営、関係、または営業権を妨害する可能性のあるその他の行動をとることは認められない。

11. スポンサー

トーナメントの主催者は、適用法に基づき開示義務を含むがこれらに限定されない、スポンサー、管理者、及び主催者として、それぞれに該当する義務を負う。

12. 権利の留保

ONE ESPORTS は独自の裁量により、何らかの理由で公式ルールを修正、更新、変更、改訂、追加、補足、または削除する権利を有する。このような変更は、事前の通知の有無に関わらず有効である。最新の公式規則 <https://oneesports.gg/events>

Bahasa Indonesia

1. Format Turnamen & Regulasi

1.1 Tipe Turnamen : Online.

1.2 Format (Online Country Qualifiers)

- Single Elimination Bracket
- Round Of 256 - Round Of 16 Best Of 1
- Round Of 8 - Round Of 4 Best Of 3
- 3rd/4th Place – Best of 3
- Final - Best Of 5
- Custom Draft - Ban 6

Jika dalam kondisi kurang dari 4 tim yang telah mendaftar untuk kualifikasi negara online manapun, format ini yang akan digunakan:

- 3 Tim: Round Robin Best of 3
- 2 Tim: Single Elimination Best of 5
- 1 Tim: Otomatis terpilih untuk Mobile Legends: Bang Bang Invitational qualifier negara tersebut

1.3 Tim yang lolos babak kualifikasi dari tiap negara berhak maju ke Mobile Legends: Bang Bang Invitational. Tim yang sudah lolos akan dihubungi secepatnya oleh petugas turnamen dan akan diberikan semua informasi yang dibutuhkan terkait babak selanjutnya.

1.4 Semua tim tidak diperkenankan mengganti anggota selama babak kualifikasi.

1.5 Formasi Tim. Setidaknya tiga (3) dari lima (5) pemain dalam starting lineup harus memiliki kewarganegaraan yang sama seperti negara tempat kompetisi Mobile Legends : Bang Bang Invitational diselenggarakan. Setiap tim hanya diizinkan memiliki tidak lebih dari dua (2) pemain asing yang untuk sementara waktu tinggal di negara tempat diselenggarakannya turnamen.

1.6 Kewarganegaraan. Pemain akan dianggap memiliki “kewarganegaraan” negara tersebut jika sesuai dengan aturan seperti berikut - jika pemain (a) memiliki status kewarganegaraan yang sah diakui secara hukum di negara tersebut dan memiliki kartu tanda penduduk sebagai bukti, atau (b) menjadi warga negara suatu negara yang sudah diakui secara hukum oleh negara tersebut.

1.7 Satu Status Kewarganegaraan. Untuk keperluan diperaturan ini, pemain diwajibkan hanya memiliki satu Kewarganegaraan di satu negara..

1.8 Setiap tim diwajibkan mendaftarkan lima (5) pemain inti dan satu (1) pemain cadangan untuk babak kualifikasi online. Dalam format Best Of 1, tidak boleh dilakukan pergantian pemain. Untuk Best of 3 dan Best of 5, diizinkan melakukan pergantian sebanyak satu kali.

1.9 Tim yang berhasil lolos dari babak kualifikasi negara diwajibkan untuk menyediakan bukti yang lengkap dan sesuai dengan poin 1.5 kepada admin. Kegagalan memberikan bukti yang sesuai dengan peraturan di atas akan mengakibatkan diskualifikasi dan slot akan diberikan kepada tim di posisi ranking berikutnya.

2.0 Pemain atau Tim yang sudah diundang atau lolos untuk maju ke Mobile Legends: Bang Bang Invitational tidak diperbolehkan untuk mengikuti babak kualifikasi.

2. Peraturan dalam Turnamen

2.1. Pemain akan diundang ke lobi pertandingan online yang dibuat oleh tim yang ditentukan dalam waktu yang sudah ditentukan juga. Pemain memiliki waktu sepuluh (10) menit untuk bergabung kedalam lobi dan jika tidak, maka tim tersebut akan didiskualifikasi. Pertandingan hanya akan dimulai jika semua pemain sudah bergabung.

2.2 Diskualifikasi dengan status “Tidak Hadir” akan diberikan kepada tim yang tidak terhubung ke lobi pertandingan dalam waktu sepuluh (10) menit sejak lobi dibuat.

2.3 Jika ada satu (1) orang atau lebih dalam tim yang away-from-keyboard setelah sepuluh (10) menit lobi dibuat, maka tim tersebut akan didiskualifikasi.

2.4 Tim yang gagal mempersiapkan anggota dengan lengkap, tidak diperkenankan untuk mengikuti turnamen.

2.5 ONE Esports Pte Ltd (“ONE Esports”) dan Battlefy tidak bertanggung jawab terhadap masalah koneksi yang dialami oleh pemain dalam pertandingan selama periode kualifikasi online tiap negara.

2.6 Jika ada tim yang memiliki masalah teknis untuk terhubung kedalam lobi pertandingan atau tidak mendapatkan undangan, maka merupakan tanggung jawab tim tersebut untuk menghubungi admin Battlefy melalui channel Discord official di <https://discord.gg/RegT95m>. Jika masalah tersebut terbukti benar, maka lobi akan dibuat ulang.

2.7 Jika ada tim yang memiliki masalah teknis saat loading ke game setelah lobi dibuat, maka merupakan tanggung jawab tim tersebut untuk menghubungi admin Battlefy melalui channel Discord official. Jika masalah tersebut terbukti benar, maka lobi akan dibuat ulang.

2.8 Jika kedua tim setuju agar lobi dibuat ulang, maka admin akan menuruti permintaan ini dengan persyaratan permintaan ini tidak memberikan kerusakan yang besar kepada seluruh jadwal turnamen.

2.9 Sides dan picks ditentukan secara acak dan tidak bisa diganti oleh tiap tim.

2.10 Semua pemain yang sudah diundang ke ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational tidak bisa berpartisipasi lagi di babak kualifikasi antarnegara.

2.11 Jika ada masalah teknis secara global di Mobile Legends: Bang Bang, maka pertandingan akan diulang secepatnya setelah masalah ini diperbaiki. Jika nanti kasus seperti ini terjadi, maka tiap tim disarankan memakai picks yang sama seperti dengan pertandingan sebelumnya, kecuali, kedua tim setuju untuk mengganti picks.

2.12 Jika dalam pertandingan ada tim yang putus sambungan dari pertandingan karena adanya kondisi tertentu seperti tapi tidak terbatas kepada masalah internet, pemadaman listrik, kondisi cuaca yang buruk dan sejenisnya, maka tim yang masih terhubung ke server diwajibkan untuk melakukan pause dan melaporkan hal ini kepada admin. Jika ada tim yang terputus sambungannya karena ada masalah di server, maka merupakan tanggung jawab tim tersebut untuk menghubungi admin melalui channel Discord official dan memberitahu situasinya. Jika masalah tersebut terbukti benar, maka admin bisa memutuskan untuk mengulang pertandingan.

2.13 Pemain yang sudah lolos kualifikasi diwajibkan untuk mengirim dokumen sesuai dengan permintaan pihak official ONE Esports untuk verifikasi bahwa pemain tersebut bersama dengan timnya mengikuti peraturan seperti yang dituliskan di poin 1.5 di atas. Jika pemain gagal memberikan bukti yang cukup bahwa mereka bermain sesuai dengan kewarganegaraan mereka, maka pemain tersebut tidak bisa mengikuti Mobile Legends: Bang Bang Invitational dan akan didiskualifikasi.

2.14 Kasus-kasus seperti yang akan dijabarkan di bawah ini dianggap melanggar peraturan, dan tim yang ketahuan melakukan pelanggaran seperti ini akan didiskualifikasi sesuai dengan kebijakan Battlefy Admins.

- Memperpanjang waktu pause (10 menit per tim per map yang dimainkan).
- Prilaku yang kasar dan tidak menghormati pemain lain, termasuk tapi tidak terbatas kepada menghina, mengamuk, trolling, rage-quitting, kata-kata kotor, selama jalannya pertandingan atau di lobi sebelum pertandingan.
- Semua tindakan yang dianggap pihak admin Battlefy sebagai tindakan yang tidak adil.
- Mengabaikan request dari Admin Battlefy.

2.15 Semua peserta yang berada di situasi konflik atau sengketa memiliki tanggung jawab untuk memberikan informasi secara akurat kepada pengadilan.

2.16 Tidak diperbolehkan memakai nama pemain atau nama tim yang memiliki unsur ofensif. Admin Battlefy akan meminta untuk mengganti nama pemain atau nama tim jika nama tersebut dianggap ofensif.

2.17 Jika turnamen utama ditunda karena ada masalah tertentu yang tidak terduga, maka tim yang sebelumnya sudah dinyatakan lolos diwajibkan untuk membawa setidaknya tiga (3) pemain inti sebelumnya agar bisa mendapatkan slot kembali di turnamen yang akan dijadwalkan ulang. Jika tidak, maka slot akan diberikan kepada tim peringkat dibawahnya yang mampu membawa tiga (3) pemain inti sesuai dengan peraturan.

2.18 Jika semua tim empat teratas (4) dari tiap babak kualifikasi online tidak memenuhi peraturan poin 2.17, maka pihak ONE Esports memiliki hak untuk memilih satu tim untuk mengikuti the ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational sesuai dengan kebijakannya.

JADWAL TURNAMEN

SINGAPURA

- 9 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 256 - Round Of 16
- 10 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 8 - Final

INDONESIA

- 2 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 256 - Round Of 16
- 3 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 8 - Final

FILIPINA

- 9 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 256 - Round Of 16
- 10 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 8 - Final

MALAYSIA

- 9 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 256 - Round Of 16
- 10 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 8 - Final

MYANMAR

- 16 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 256 - Round Of 16

- 17 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 8 - Final

THAILAND & LAOS

- 16 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 256 - Round Of 16
- 17 Mei - 12pm Waktu Lokal - Round Of 8 - Final

3. Prilaku Tidak Profesional

3.1 Pelecehan. Tindakan pelecehan sangat dilarang. Pelecehan di sini artinya adalah semua tindakan yang secara sistematis, tidak bersahabat, dan tindakan yang dilakukan secara berulang-ulang dalam jangka waktu tertentu atau sangat ekstrim walau hanya sekali, yang bertujuan untuk mengurung atau merendahkan seseorang atau berakibat buruk kepada harga diri orang tersebut.

3.2 Pelecehan Seksual. Tindakan pelecehan seksual sangat dilarang. Pelecehan seksual di sini artinya adalah semua prilaku menyimpang dalam hal seksual. Hal ini dinilai dari tingkat penerimaan orang biasa terhadap tindakan tersebut, apakah orang biasa tersebut merasa tindakan yang dilakukan ofensif atau menyinggung. Tidak ada toleransi sama sekali terhadap ancaman/paksaan seksual atau memberikan janji yang menguntungkan dengan imbalan seksual.

3.3 Diskriminasi dan Merendahkan. Tiap pemain tidak diperbolehkan untuk menghina harkat dan martabat negara tertentu, orang tertentu, atau grup tertentu melalui kata-kata yang menghina, diskriminatif, atau merendahkan dan tindakan yang merendahkan ras, warna kulit, etnis, kewarganegaraan atau daerah asal, jenis kelamin, bahasa, agama, opini politik atau opini lainnya, status finansial, status kelahiran atau status lainnya, orientasi seksual, atau alasan lainnya.

4. Publikasi Penampilan Pemain

Dengan berpartisipasi dalam Turnamen, pemain setuju untuk memberikan izin kepada pihak ONE ESPORTS untuk merekam, mengambil video dan foto setiap pemain ("**Player Images**"). Seluruh *Player Images* akan dimiliki ONE ESPORTS. Pemain setuju untuk memberikan izin kepada ONE ESPORTS beserta para editornya untuk mengedit, mengadaptasikan, posting, streaming, menggandakan, memajang, menampilkan, mentransmisikan, broadcast, dan kegiatan lain yang mengeksploitasi *Player Images*, termasuk juga semua nama (nama asli dan nama di game), kemiripan, suara, percakapan, dan semua atribut dalam kepribadian dan penampilan pemain, baik secara individual maupun ketika sedang bersama orang lain, secara keseluruhan atau sebagian, sendiri ataupun bersama dengan objek lain, ke semua media yang sudah ada saat ini ataupun media yang sedang dalam perancangan, secara terus menerus keseluruh penjuru dunia, dengan tujuan untuk melakukan pertukaran, pengiklanan, promosi atau semua tujuan lain yang dinyatakan legal secara hukum, tanpa kompensasi apapun, pertimbangan, notifikasi atau perizinan, kecuali jika dilarang oleh hukum yang berlaku. Untuk lebih jelasnya, pemain tidak

memiliki kepentingan apapun dalam hal kepemilikan siaran langsung selama pertandingan atau rekaman *footage* dari gameplay masing-masing pemain, semua yang dimiliki oleh ONE ESPORTS dan yang kemungkinan akan dieksploitasi oleh ONE ESPORTS tanpa perlu persetujuan dari pemain tersebut.

Sebagaimana antara masing-masing pemain di satu sisi, dan ONE ESPORTS, di sisi lain, *Player Images* dianggap sebagai karya yang dibuat untuk ONE ESPORTS dipersiapkan sebagai pekerjaan khusus atas pesanan dan perintah dari ONE ESPORTS, dan oleh karena itu, ONE ESPORTS berhak menjadi pemilik dan memegang hak cipta dari *Player Images* untuk bisa digunakan dalam kepentingan apapun di dunia ini. Jika berdasarkan hukum yang berlaku peraturan di atas tidak efektif untuk menyatakan hak kepemilikan serta semua hak lain yang dimiliki ONE ESPORTS, maka dengan cara penyerahan dan transfer hak milik baik itu saat ini dan di masa depan atau sebaliknya, maka semua pemain sudah mengizinkan untuk memberikan, mentransfer, menjual, dan mengalihkan kepada ONE ESPORTS, segala hak kepemilikan yang mereka miliki, gelar dan kepentingan yang berkaitan dengan *Player Images* di seluruh alam semesta untuk selamanya. Setiap pemain setuju untuk melengkapi semua dokumen tambahan dan melakukan hal tindak lanjut yang diperlukan untuk bukti, efek, penyempurnaan, pendaftaran, atau menguatkan hak kepemilikan ONE ESPORTS.

ONE ESPORTS memiliki hak untuk menyerahkan segala karyanya di sini dengan bebas, baik secara penuh maupun sebagian, kepada individu maupun komunitas. ONE ESPORTS memiliki hak untuk tetap mempertahankan penampilan pemain meskipun pemain tersebut didiskualifikasi atau gagal dalam memenuhi persyaratan.

5. Bug dan Glitch

5.1 Pemain tidak diperbolehkan memanfaatkan *bug* untuk keuntungan tim mereka sendiri. Setiap tim dan pemain memiliki tanggung jawab untuk mengetahui *bug* dan *glitch* yang bisa berpengaruh besar terhadap jalannya pertandingan.

5.2 Jika ada pemain yang memanfaatkan *bug* atau *glitch* untuk keuntungan tim mereka sendiri dan ketahuan bersalah, maka tim tersebut akan didiskualifikasi dari turnamen.

5.3 Jika *bug* yang sangat berpengaruh tiba-tiba muncul saat pertandingan, maka pemain harus melakukan pause pada pertandingan dan menghubungi Battlefy Admin melalui channel Discord official di <https://discord.gg/RegT95m>.

5.4 Jika kedua tim sadar dengan *bug* tapi tidak melakukan pause saat pertandingan dan tidak menghubungi pihak Battlefy Admin, maka hasil pertandingan akan dianggap sah.

6. Hadiah

Nominal hadiah di bawah adalah nominal yang direncanakan pada tanggal Peraturan Resmi ini dibuat. Nominal hadiah yang diberikan bisa berubah sebelum acara resmi dimulai. Semua nominal dalam bentuk US Dollar.

Juara 1 - Slot ke Mobile Legends: Bang Bang Invitational

Jika turnamen ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational harus dibatalkan karena alasan tertentu yang tidak terduga, maka tim yang sudah lolos babak kualifikasi ke turnamen utama akan diberikan hadiah dengan nominal USD 2,000. Keputusan dari ONE Esports terkait pemberian hadiah adalah final dan mengikat dan pemain tidak memiliki hak untuk memperdebatkan atau mengajukan banding kepada keputusan tersebut.

7. Batasan Umum Hadiah

Pemain yang mengikuti Turnamen dan mendapatkan hadiah berapapun jumlahnya diwajibkan untuk memberikan informasi akun bank secara lengkap dalam lima (5) hari kerja sebagai syarat untuk mendapatkan total hadiah tunai. Jika ada pemain (atau orang tua pemain atau wali pemain yang secara sah diakui) gagal atau menolak untuk menandatangani dan menyediakan semua informasi dalam lima (5) hari kerja, pemain tersebut akan didiskualifikasi. Jika pemain tersebut didiskualifikasi, maka pihak ONE ESPORTS memiliki hak, tapi bukan merupakan kewajiban, untuk memberikan hadiah uang tunai kepada pemain yang terakhir dikalahkan oleh pemain yang didiskualifikasi tersebut. Untuk hadiah dalam bentuk uang tunai, pihak ONE ESPORTS akan memberikan hadiah uang tunai yang sudah ditentukan dalam jangka waktu tiga puluh (30) hari setelah pemberian salinan Formulir Hadiah. Hadiah tidak akan ditransfer atau diberikan sampai pemain memenuhi semua kewajiban utama berdasarkan Peraturan Resmi turnamen ini. Uang cash atau pengganti dalam bentuk apapun tidak akan diberikan kecuali dari pihak ONE ESPORTS sendiri (untuk hadiah uang), yang memiliki kewenangan untuk mengganti hadiah secara penuh atau bagian tertentu dengan hadiah lain yang memiliki nilai sama atau lebih besar jika hadiah yang sebelumnya direncanakan tidak tersedia karena alasan tertentu seperti yang sudah ditetapkan ONE ESPORTS (jika kasus ini benar-benar terjadi) sesuai dengan kebijakan ONE ESPORTS sendiri.

Dengan berpartisipasi di Turnamen ini, berarti pemain sudah menyetujui bahwa Penyelenggara Turnamen tidak dan tidak akan pernah untuk memberikan asuransi dalam bentuk apapun yang berhubungan dengan hadiah dan setiap pemain bertanggung jawab untuk mendapatkan semua biaya hidup, biaya perjalanan, kendaraan, kecelakaan, peralatan, atau segala bentuk asuransi lain yang berkaitan dengan hadiah yang dimenangkan oleh pemain.

Pemain bertanggung jawab penuh terhadap semua bentuk pajak (termasuk tapi tidak terbatas pada pajak negara, pajak daerah, dan/atau pajak pemasukan) untuk hadiah yang dimenangkan baik dalam bentuk peralatan atau uang yang ditransferkan kepada pemain oleh pihak ONE ESPORTS atau Penyelenggara Turnamen, dan kemungkinan dalam kasus ini, nomor dan informasi pajak wajib disediakan oleh setiap pemain atau informasi lainnya yang berhubungan dengan pembayaran pajak (sesuai dengan kebijakan ONE ESPORTS dan pada suatu waktu akan ditetapkan oleh pihak ONE ESPORTS kebijakan yang akan dipakai pada Turnamen tertentu).

8. Batasan Pertanggungjawaban; Pembebasan

ONE ESPORTS ATAU PENYELENGGARA TURNAMEN, PADA SITUASI TERTENTU, DENGAN INI MENYATAKAN BAHWA MEMBANTAH SEMUA JAMINAN DAN KONDISI, BAIK SECARA TERSURAT, MAUPUN TERSIRAT, LEGAL ATAUPUN TIDAK, YANG BERHUBUNGAN DENGAN SOFTWARE GAME DI TURNAMEN, PERALATAN, JALANNYA TURNAMEN, ATAU HADIAH, TERMASUK, NAMUN TIDAK TERBATAS KEPADA, SEMUA JENIS JAMINAN DALAM KEPENTINGAN DAGANG, KECOCOKAN UNTUK TUJUAN TERTENTU, GELAR, PENYALAHGUNAAN HAK-HAK, DAN SEJENISNYA, DI BAWAH SEMUA HUKUM YANG BERLAKU.

Sama seperti antara pihak pemain dan pihak Penyelenggara Turnamen secara keseluruhan, pihak Penyelenggara Turnamen secara keseluruhan tidak bertanggung jawab terhadap kasus-kasus seperti:

1. Informasi yang salah atau tidak akurat baik itu karena kesalahan user atau karena kesalahan peralatan atau program yang berhubungan atau digunakan dalam turnamen atau karena kesalahan teknis atau human error yang kemungkinan akan terjadi dalam proses pendaftaran pemain atau dalam pertandingan;
2. Semua jenis kesalahan, kelalaian, gangguan, penghapusan, kecacatan, penundaan dalam pengoperasian dan transmisi, kegagalan saluran komunikasi, pencurian atau kerusakan, atau akses ilegal yang berdampak besar kepada jalannya pertandingan atau hasil pertandingan;
3. Semua masalah atau kesalahan teknis dari jaringan atau sambungan, server atau provider, peralatan, atau software, termasuk juga cedera pemain yang diakibatkan karena berpartisipasi dalam Turnamen;
4. Cedera atau kerugian kepada pemain atau peralatan pemain yang diakibatkan karena berpartisipasi dalam Turnamen;

5. Semua tindakan atau kelalaian dari Penyelenggara Turnamen secara keseluruhan atau dari para staff, baik itu disengaja ataupun tidak, selama Turnamen berlangsung;
6. Semua kerusakan dari peralatan atau software; atau
7. Tidak bisa menyelesaikan pertandingan karena adanya kesalahan teknis.

ONE ESPORTS atau Penyelenggara Turnamen, pada situasi tertentu, dan berdasarkan kebijakannya sendiri, memiliki hak untuk mengulang setiap game, pertandingan, Turnamen, atau menyatakan hasil pertandingan tidak sah karena adanya kesalahan teknis atau kesalahan sistem yang lain. Jika karena alasan tertentu Turnamen baik secara penuh ataupun sebagian tidak bisa berjalan sesuai rencana, termasuk karena adanya virus di komputer, bugs, sabotase, intervensi pihak luar, penipuan, kesalahan teknis, atau semua masalah lainnya yang berada di luar kendali ONE ESPORTS atau Penyelenggara Turnamen, yang pada situasi tertentu akan mengganggu dan berdampak buruk kepada administrasi, keamanan, fair-play, integritas, atau usaha lain yang bertujuan untuk membuat Turnamen ini berjalan sesuai rencana, maka, ONE ESPORTS atau Penyelenggara Turnamen, pada situasi tertentu, memiliki hak, sesuai dengan kebijakannya sendiri, untuk membatalkan, menghapus, memodifikasi, atau menunda Turnamen baik itu secara keseluruhan ataupun sebagian. Tidak terbatas seperti kasus yang dituliskan di atas, pada situasi tertentu pihak ONE ESPORTS dan Penyelenggara Turnamen bisa memutuskan, sesuai dengan kebijakannya sendiri, bahwa suatu pertandingan sudah disabotase atau meragukan jalannya suatu game, pertandingan, atau Turnamen karena alasan apapun, dan hal ini akan menghilangkan game atau pertandingan, dan tetap menjalankan Turnamen seperti biasa dengan jumlah game, pertandingan, atau Turnamen yang tersisa. Jika selama berlangsungnya acara ada pihak yang dirugikan saat game, pertandingan, atau Turnamen karena adanya kesalahan teknis atau kerusakan pada peralatan, ONE ESPORTS atau Penyelenggara Turnamen, pada situasi tertentu, memiliki hak untuk menjadwalkan game, pertandingan, atau Turnamen khusus untuk pihak yang mengalami kerugian tersebut. Jika pada situasi tertentu terjadi pembatalan, penghapusan, modifikasi, atau penundaan Turnamen baik itu secara keseluruhan atau sebagian, ONE ESPORTS akan mempublikasikan notifikasi di <https://oneesports.com/events>.

Untuk berpartisipasi atau hadir di Turnamen, setiap pemain, dan orang tua pemain atau wali pemain jika pemain tersebut Minor, menjamin, menyatakan, mengakui dan menyetujui bahwa pemain sudah berusia diatas 13 tahun, mengerti resiko yang berhubungan dengan Turnamen, dalam keadaan yang sehat secara fisik dan jasmani, tidak memiliki masalah fisik ataupun mental yang bisa menghambat semua kegiatan dalam kelancaran Turnamen dan sudah terlatih serta berpengalaman untuk mengerti semua resiko yang berhubungan dengan Turnamen. Pemain, dan orang tua pemain atau wali jika pemain tersebut Minor, atas nama pemain dan penerus pemain, ahli waris dan orang yang ditugaskan, secara tanpa syarat dan tidak dapat ditarik kembali menyerahkan pertanggungjawaban, melepaskan, berjanji untuk tidak pernah menuntut, selamanya melepaskan dan membebaskan semua hak, klaim, tuntutan, gugatan, tindakan,

kerugian, kerusakan, biaya dan pengeluaran, termasuk ongkos dan biaya kejaksaan, yang mungkin akan ditanggung pemain atau sebaliknya ditujukan kepada ONE ESPORTS dan Penyelenggara Turnamen dan anak-anak perusahaan mereka, orang tua, afiliasi, tuan rumah, sponsor, pengiklan dan pemiliknya masing-masing, petinggi, shareholder, direktur, pegawai dan agen (“Pihak yang Dibebaskan”), yang muncul akibat partisipasi pemain di Turnamen, termasuk, tapi tidak terbatas kepada, semua bentuk klaim yang muncul dari atau berhubungan dengan: (i) tindakan atau kelalaian yang dilakukan oleh Pihak yang Dibebaskan, pemain lain, atau pihak ketiga; (ii) tidak memadainya pelatihan atau pengawasan; (iii) kegagalan untuk menginvestigasi, membuat aman atau memperingatkan akan adanya bencana baik itu yang diketahui maupun yang tidak diketahui; (iv) semua jenis kecacatan dan kegagalan dalam pengoperasian, instalasi, manufaktur, dan/atau desain semua peralatan atau set panggung; (v) kondisi apapun di tempat manapun dalam acara; (vi) pelanggaran terhadap semua jaminan dan/atau representasi baik secara tersurat maupun tersirat oleh semua Pihak yang Dibebaskan; (vii) perjalanan, transportasi atau akomodasi; (viii) kondisi cuaca; (ix) semua jenis hadiah, termasuk, tapi tidak terbatas kepada tanda terima atau penggunaan atau penyalahgunaan segala jenis hadiah; (x) segala penggunaan hak yang diberikan termasuk, tapi tidak terbatas kepada, segala bentuk pertanggungjawaban apapun atas pelanggaran hak privasi, publikasi, pencemaran nama baik, tekanan emosional atau hak serupa lainnya; dan/atau (xi) semua jenis operasional yang berkaitan dengan Turnamen, dan, yang berhubungan dengan masing-masing situasi yang disebutkan di atas, baik itu berdasarkan tort (termasuk, tapi tidak terbatas kepada, tindakan kelalaian yang kecil dan yang besar), kontrak atau semua jenis teori hukum atau asas keadilan, baik itu untuk ganti rugi kompensasi ataupun punitif, putusan sela ganti rugi non-moneter ataupun lainnya, dan baik itu yang diketahui ataupun tidak diketahui atau dicurigai maupun tidak dicurigai.

DENGAN IKUT DAN BERPARTISIPASI DI TURNAMEN, PEMAIN SETUJU UNTUK MENJAMIN, MELINDUNGI, MEMBEBAHKAN, DAN MENGANGGAP TAK BERKEWAJIBAN PIHAK YANG DIBEBAHKAN DARI SEGALA DAN SEMUA KLAIM, TUNTUTAN, KERUSAKAN, KERUGIAN, BIAYA (TERMASUK BIAYA KEJAKSAAN) DAN KEWAJIBAN (TERMASUK PENYELESAIAN) DARI SEGALA CEDERA, TERMASUK TAPI TIDAK TERBATAS KEPADA CEDERA PERSONAL ATAU KEMATIAN, ATAU KERUGIAN ATAU KERUSAKAN DALAM BENTUK APAPUN, YANG MUNCUL DARI ATAU BERHUBUNGAN DENGAN PERATURAN RESMI INI, TURNAMEN, PENONTON DARI TURNAMEN, ATAU SEMUA HADIAH, ATAU SEGALA JENIS PERSOALAN ATAU AKTIVITAS YANG LANGSUNG ATAUPUN TIDAK LANGSUNG YANG BERHUBUNGAN DENGAN TURNAMEN, TERMASUK TAPI TIDAK TERBATAS KEPADA FITNAH (TERTULIS), FITNAH (LISAN), PELECEHAN, PENCEMARAN NAMA BAIK, PELANGGARAN HAK CIPTA, INVASI PRIVASI, PEMBAJAKAN, PLAGIARISME, ATAU PELANGGARAN HAK PATEN, HAK CIPTA, MEREK DAGANG, RAHASIA DAGANG ATAU HAK KEPEMILIKAN INTELEKTUAL DARI PIHAK KETIGA MANAPUN. KEBIJAKAN INI AKAN TERUS BERLAKU DI LUAR PERATURAN TURNAMEN.

9. Peraturan Hukum; Perselisihan

Perselisihan akan diatur dan dikaji sesuai dengan hukum yang berlaku di Singapura, dan segala bentuk perselisihan akan dirujuk dan diselesaikan sampai tuntas oleh arbitrase yang dikelola Singapore International Arbitration Centre ("SIAC") sesuai dengan Arbitration Rules of the Singapore International Arbitration Centre ("SIAC Rules") yang sedang berlaku saat ini, yang peraturannya dianggap digabungkan sebagai referensi dalam peraturan ini. Bahasa yang dipakai dalam proses arbitrase adalah Bahasa Inggris. Semua proses arbitrase dijalankan secara rahasia, dengan ketentuan bahwa kemungkinan dari salah satu Pihak diizinkan untuk mengungkapkan proses yang sedang berjalan sampai batas waktu sesuai dengan hukum yang berlaku. Proses arbitrase sendiri akan berlangsung di Singapura.

10. Pencemaran Nama Baik atau Penghinaan

Kapanpun setelah melakukan pendaftaran, Pemain (i) tidak boleh membuat pernyataan, atau mengambil tindakan apapun yang merendahkan, mencemarkan, menodai atau menjelek-jelekan niat baik, nama baik, brand atau reputasi ONE ESPORTS, ACARA atau salah satu dari sponsor ONE ESPORTS, partner atau afiliasi (baik itu lewat media sosial, forum online, blog, vlog, mulut ke mulut, atau lainnya), atau (ii) melakukan segala tindakan yang kemungkinan besar akan melukai, menghambat atau mengganggu kegiatan bisnis, operasi, hubungan, atau nama baik dari ONE ESPORTS.

11. Sponsor

Penyelenggara Turnamen akan menjadi sponsor/administrator/organizer untuk Turnamen ini dengan tujuan mengumpulkan semua jenis sponsor/administrator/organizer sesuai dengan kebijakannya di bawah hukum tender yang berlaku, termasuk, tapi tidak terbatas kepada, perjanjian terbuka.

12. Hak Cipta

ONE ESPORTS memiliki hak sesuai dengan kebijakannya sendiri untuk merevisi, memperbaharui, mengganti, memodifikasi, menambahkan, memperbaiki, atau menghapus peraturan tertentu dari Peraturan Resmi dengan alasan apapun. Perubahan seperti ini akan lebih efektif jika dilaksanakan tanpa adanya peringatan terlebih dahulu. Peraturan paling baru di Peraturan Resmi dipublikasikan di <https://oneesports.gg/events>.

Tagalog

1. Istruktura at Regulasyon ng Paligsahan

1.1 Uri ng Paligsahan: *Online*

1.2 *Format (Online Qualifiers):*

- *Single-Elimination bracket.*
- *Round of 256 to Round of 16: Best of 1 Games per Match*
- *Round of 8 to Round of 4: Best of 3 Games per Match*
- *3rd / 4th Place - Best Of 3*
- *Finals – Best of 5 Games*
- *Custom Draft – Ban 6*

Kung mangyaring mas mababa pa sa apat (4) na koponan ang magre-rehistro para sa kahit alin mang Pambansang Online Qualifier, ang format na susundan ay ang mga sumusunod:

- *3 koponan: Round Robin Best of 3*
- *2 koponan: Single Elimination Best of 5*
- *1 koponan: Agarang pagkakwalipika para sa slot sa Mobile Legends: Bang Bang Invitationa*

1.3 Ang magwawaging koponan ng bawat kwalipikasyon ng bansa ay makikilahok sa *Mobile Legends: Bang Bang Invitationa* at sila ay k-kontakin ng mga *tournament official* para bigyan ng sapat na impormasyon sa mga susunod na yugto ng torneo.

1.4 Ang mga koponan at hindi maaaring magpalit ng miyembro sa kalagitnaan ng *qualifying stages*.

1.5 *Team Structure*. Dapat na may minimong tatlong (3) manlalaro sa koponan na naninirahan sa bansa ng kanilang pinaglalaruan. Gayumpaman, ang mga koponan ay hinahayaang merong hindi lalagpas sa dalawang (2) *non-citizen players* na pansamantalang naninirahan sa bansang pinaglalaruan para sa buong torneo.

1.6 Pagkamamamayan. Ang isang manlalaro ay tinuturing na « mamamayan » kung ang manlalaro ay : (a) permanenteng residente ng bansa na may *identification card* na

makapagpapatunay niyo, o (b) mamamayan ng bansa na nasasailalim sa batas ng nasabing bansa.

1.7 *Single Residency Status*. Para sa paligsahang ito, ang isang manlalaro ay maaari lamang « maging mamamayan » ng isang bansa.

1.8 Ang bawat koponan ay hinahayang magrehistro ng limang (5) pangunahing miyembro na may isang (1) pamalit para sa mga Pambansang *Online Qualifier*. Ang kahit anong uri ng pagpapalit ng miyembro, o *Substitution*, ay hindi pwede sa lahat ng larong gaganapin sa *Best of 1 Games per Match*; ito ay maaari lamang para sa *Best of 3* at *Best of 5 Games per Match*.

1.9 Ang mga grupo na mabibilang sa may pinakamatataas na antas sa *Country Qualifiers* ay hihingan ng katunayan o proveba ng kanilang paninirahan sa alang-alang ng *Clause 1.5*. Ang pagkakabigo sa pagbigay nito ay maaring magresulta sa diskwalipika sa paligsahan.

2.0 Ang mga manlalaro o koponan na naimbita o nakakwalipika para sa *Mobile Legends : Bang Bang Invitational* ay hindi maaaring maglaro sa kahit anong *qualifier at ang slot ay ibibigay sa koponang sumunod sa standing*.

2. Mga patakaran sa pakikilahok sa Paligsahan

2.1 Ang mga manlalaro ay iimbitahan sa isang *online match lobby* na gagawin ng mga manlalaro sa loob ng napagpasiyahang oras ng laro. Ang mga manlalaro ay mayroon lamang sampung (10) minuto para makasali sa *lobby*, kung hindi ay mauwi ito sa pagkadiskwalipika sa paligsahan. Ang mga laro ay magsisimula lamang kapag lahat ng manlalaro ay nakapasok na sa *lobby*.

2.2 Ang grupo na hindi makasasali sa *lobby* sa loob ng sampung (10) minuto pagkatapos mabuo ng *lobby* ay papatawan ng “*No Show*” at mauwi sa pagkadiskwalipika ng grupo.

2.3 Kapag ang isang grupo ay mayroong isa (1) o higit pang manlalaro na *Away-From-Keyboard* o *AFK* matapos magsimula ang sampung (10) minuto mula sa pagkabuo ng *lobby* ay mahahatulan ng pagkadiskwalipika.

2.4 Ang mga grupo na hindi kumpleto ang manlalaro ay hindi pahihintulutang maglaro.

2.5 Ang *ONE Esports Pte Ltd (« One Esports »)* at *Battlefy* ay walang responsibilidad sa kahit anong *latency* o *connection issues* na mararanasan ng mga manlalaro sa kahit ano pa mang kadahilanan sa kalagitnaan ng mga Pambansang *Online Qualifiers*.

2.6 Kapag ang isang grupo ay nakaranas ng kahit anong klase ng *technical issue* sa pagsali sa *game lobby*, responsibilidad ng grupo na nakaranas ng nasabing isyu na makipag-ugnayan sa *Battlefy admin* sa pamamagitan ng *official Discord channel* <https://discord.gg/RegT95m>. Kapag napatunayan ang isyu ay sa lobby, muling gagawin ito.

2.7 Kapag ang isang grupo ay nakaranas ng *technical issue* sa simula ng laro, responsibilidad ng bawat grupo na makipag-ugnayan sa *Battlefy admin* sa pamamagitan ng *official Discord channel* <https://discord.gg/RegT95m>. Kapag napatunayan ang isyu ay sa lobby, muling gagawin ulit ito.

2.8 Kapag ang dalawang koponan ay nagkasundo na bumuo ng *game lobby*, maaaring pahintulutan ng mga *admin* ang kanilang hiling maliban nalang kung ito ay makakapagdulot ng komplikasyon sa nakatakdang ayos ng paligsahan.

2.9 Ang [*sides and picks*] ay sapalarang pinagpasiyahan at hindi na maaaring baguhin ng mga grupo na kasali.

2.10 Ang kahit sinong manlalaro na naimbita na para sa *ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational* ay hindi na maaring maglaro sa kahit anong Pambansang *Qualifiers stage*.

2.11 Kung sakaling magkaroon ng *global technical problems* sa *Mobile Legends: Bang Bang*, ang mga laro ay agarang sisimulan muli sa oras na maayos ang isyu. Sakaling mangyari ang ganitong sitwasyon, ang mga grupo ay aming inoobligahan na gamitin ang parehong *picks* sa nakaraang laro, subalit kung ang parehong grupo ng manlalaro ay nagkasundo na ulitin ang pagpili ng mga *picks*, ito ay pahihintulutan.

2.12 Sa pagkakataong magkaroon ng isyu sa pagkonekta sa laro ang isang buong koponan dahil sa di inaasahang pangyayari, kasama na, ngunit hindi limitado sa isyu sa *internet*, pagkawalan ng kuryente, matinding panahon, at ang iba pang mga katulad, ang koponan na maiiwan sa laro ay kinakailangang *i-pause* ang laro at ipagbigay alam sa mga *admin* ang nangyari. Kapag napatunayan ang isyu ay sa lobby, muling gagawin ulit ito.

2.13 Ang mga manlalarong makakakwalipika ay kinakailangang magsumite ng mga dokumento na hihingin ng mga opisyal ng ONE Esports para sa katunayan na ang mga manlalaro, at ang kanilang koponan, ay kumpleto sa hinihinging kinakailangang dokumento na nakasaad sa Clause 1.5. Kung mangyaring sila ay hindi makapagbigay ng katunayan na sila ay naglalaro sa tamang bansa, magdudulot ito ng pagkadiskwalipika ng koponan para sa Mobile Legends: Bang Bang Invitational.

2.14 Ang mga sumusunod ay ituturing na paglabag sa alituntunin, at mangyaring ang kahit sino an gang lumabag sa alituntunin ay maaaring madiskwalipika sa kagustuhan ng mga *Battlefy Admin* :

- Paglagpas ng oras na ibinigay para sa *pause time* (mayroong sampung (10) minuto lamang na *pause time* ang bawat koponan bawat laro.)
- Pangit na pag-uugali ng mga manlalaro, na hindi limitado sa pangt-*trash talk*, pagwawala, pangt-*troll*, pagmumura, bago o habang naglalaro, o habang nasa *lobby*.
- Ang pag hindi pansin sa mga kagustuhan ng mga *Battlefy admin*.

2.15 Ang mga kalahok na sangkot sa isang hindi pagkakaunawaan ay may responsibilidad na magbigay ng tama at wastong impormasyon sa tagapangasiwa.

2.16 Walang nakasasakit at masasamang salita sa pangalan ang papayagan. Sa ganitong pagkakataon, oobligahin ng mga *Battlefy Admin* na papalitan ng pangalan ang mga manlalaro o ang kanilang grupo.

2.17 Kung mangyaring mapatigil ang *main event* sa dahil sa hindi inaasahang pangyayari, ang mga koponang nakakwalipika ay dapat na merong matirang tatlong (3) miyembro galing sa kanilang koponan para mapanatili ang kanilang *slot* sa susunod na iskedyul ng *event*. Ang pagkabigo sa alituntunin na ito ay magdudulot ng pagkadiskwalipika at ibibigay ang kanilang *slot* sa koponang nakasunod sa alituntunin na ito na kanilang kasunod.

2.18 Kung mangyaring ang *top four (4)* na mga koponan sa bawat *online qualifer* ay hindi makakasunod sa *clause 2.17*, ang ONE Esports ay may karapatang mamili ng koponan na makakasali sa ONE Esports Mobile Legends : Bang Bang Invitational sa kagustuhan nito.

ISKEDYUL NG PALIGSAHAN

SINGAPORE

- Ika-9 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 256 - Round of 16
- Ika-10 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 8 - Finals

INDONESIA

- Ika-2 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 256 - Round of 16
- Ika-3 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 8 - Finals

PHILIPPINES

- Ika-9 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 256 - Round of 16
- Ika-10 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 8 - Finals

MALAYSIA

- Ika-9 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 256 - Round of 16
- Ika-10 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 8 - Finals

MYANMAR

- Ika-16 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 256 - Round of 16
- Ika-17 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 8 - Finals

THAILAND & LAOS

- Ika-16 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 256 - Round of 16
- Ika-17 ng Mayo - 12pm Lokal - Round of 8 - Finals

3. Pag-uugali sa Paligsahan

3.1 *Harassment*. Ang kahit na anong uri ng panggugulo o panghahas ay mahigpit na ipinagbabawal at hindi limitado sa sumusunod: *Sexual Harassment* o sekswal na panliligalig isa iba, o diskriminasyon sa iba, mapaukol man ito sa kanilang nasyonalidad, *social class*, *status*, kulay, relihiyon, at iba pang mga rason.

4. Pahintulot sa Paggamit ng Imahe ng Manlalaro

Sa pagsali sa nasabing paligsahan, pinapayagan ng mga manlalaro ang *ONE Esports* na sila ay i-record, kunan ng litrato, at *videotape* ("**Player Images**"). Gayundin, ang lahat ng *Player Images* ay pagmamay-ari ng *ONE Esports*. Karagdagan dito na pinapayagan ng

mga manlalaro ang *ONE Esports* at ang mga *designee* nito na gamitin, *i-edit*, *i-post*, *i-stream*, *i-display*, *i-broadcast*, at kung ano pang mga paraan na maaaring gamitin ang *Player Images*, kasama ang mga pangalan (tunay at *In-Game name*), pagkakatulad, boses, pag-uusap, at kahit ano pang mga katangian ng personalidad at pagkatao ng manlalaro, siya man ay mag-isa o kasama ang iba, kabilang man sa iba o hindi, mag-isa o kasama sa iba pang materyales, sa kahit anong paraan ng medya na maaaring ipakita sa buong mundo sa layunin ng pagpapalitan, *advertisement*, *promotion*, at kung ano pang mga layunin, na walang karagdagang kabayaran, konsiderasyon, abiso, o permiso, maliban nalang kung pinagbabawal ng batas. Para makaiwas sa pagdududa, ang mga manlalaro ay walang pag-aaring interes sa *live exhibition* o anong mang *recorded footage* ng kanilang mga laro. Ang lahat ng ito ay pag-aari ng *ONE ESPORTS* at maaring gamitin ng *ONE ESPORTS* sa kanilang paghuhusga na laban sa mga manlalaro.

Sa pagitan ng dalawang panig, ang mga manlalaro at ng *ONE ESPORTS*, ang *Player Images* ay itinuturing na *work-made-for-hire* para sa *ONE SPORTS* na inihain para lamang at para lamang sa *ONE SPORTS*, bagkus, ang *ONE ESPORTS* lang ang natatanging may akda at may eksklusibong pagmamay-ari ng *Player Images*, para sa kahit ano mang kadahilanan ng paggamit nito. Sa pagkakataong ang nasabi ay hindi mangyayari, ang mga manlalaro ay agarang ibibigay, ililipat, ibebenta, at ipapangalan sa *ONE ESPORTS* ang lahat ng kaniyang karapatan, titulo, interes sa *Player Images*. Ang bawat manlalaro ay dapat na sumang-ayon at gawin ang lahat ng dapat gawin, tulad ng pagbibigay ebidensiya, pagsasatupad, at pagrerehistro para mapunta sa *ONE ESPORTS* ang pagmamay-ari ng *Player Images*.

Ang *ONE ESPORTS* ay may karapatang mamili ng kanilang karapatan, sa kabuuan o kabahagi, sa kahit sinong tao o nilalang. Mapapanatili sa *ONE ESPORTS* ang lahat ng nasabing karapatan sa *Pahintulot sa Paggamit ng Imaheng ng Manlalaro* kahit pa ang manlalaro ay nadiskwalipika o nabigo sa pagsunod sa lahat ng karapat-dapat na kailangan.

5. Mga Bug at Glitch

5.1 Ang mga manlalaro ay hindi pwedeng gumamit ng kahit anong *exploit* para magkaroon ng pansariling kalamangan. Ang lahat ng grupo at manlalaro ay may responsibilidad na malaman kung anong mga *exploit* ang pwedeng magamit at makagambala sa laro.

5.2 Kapag ang isang manlalaro ay gumagamit ng isang *in-game bug* o *exploit* para sa kaniyang grupo o pansariling kalamangan at nahuling nagkasala, pwede itong magamit laban sakanila at magresulta ng kanilang pagkadiskwalipika sa paligsahan.

5.3 Sa pagkakataong may *game-breaking bug* na nangyari sa laro, ang mga manlalaro ay inoobligahang ihinto (*i-pause*) ang laro at kumontak ng *Battlefy Admin* sa pamamagitan ng *official discord channel*. <https://discord.gg/RegT95m>.

5.4 Kung saka-sakaling ang dalawang grupo ay walang malay ukol sa mga bug, hindi hininto ang laro, at hindi nireport sa mga *Battlefy Admin* ang laro, ang resulta ng nasabing laro ang mananaig.

6. Mga Papremyo

Ang mga papremyo ay nagkakahalaga ng mga nakatalaga sa ibaba. Ang mga papremyong ito ay maaaring mabago bago ang araw ng mga event. Lahat ng premyong nakahain ay nakatalaga sa US Dollars.

1st Place - Slot para sa *Mobile Legends: Bang Bang Invitational*

Kung mangyari na ang *ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational* ay matigil dahil sa hindi inaasahang pangyayari, ang mga nakakwalipika para sa *main event* galing sa mga *online qualifier* ay mabibigyan ng \$2,000 (USD). Ang desisyon ng *ONE Esports* pa-ukol sa mga premyo ay huli na at ang mga manlalaro ay walang karapatang umapila.

7. Mga Paghihigpit Ukol sa Premyo

Ang mga manlalaro na makakakuha ng mga premyo ay kailangan magbigay ng kanilang mga detalye tulad ng *bank account details* at iba pang mga karagdagang impormasyon sa loob lamang ng limang (5) araw simula ng pagkapanalo upang maging karapat-dapat na makatanggap ng mga premyo tulad ng mga *Cash Prize*. Kung ang manlalaro ay isang *menor de edad*, o kaya ay tumanging pumirma o magbigay ng mga hinihinging impormasyon sa loob ng limang (5) araw, ang manglalarong ito ay pwedeng madiskwalipika. Sa gantong magkakataon, ang *ONE ESPORTS* ay may karapatang, ngunit hindi obligado, na ibigay ang nasabing premyo sa mga manlalarong natalo ng dapat makatanggap ng premyo.

Para sa mga *Cash Prize*, ipapadala ng *ONE ESPORTS* ang premyo sa manlalarong nanalo sa loob ng tatlumpong (30) araw pagkatapos pumirma sa *Winner Forms*. Ang mga

premyong ito ay hindi pwedeng ipagkaloob o ipasa sa iba pagkatapos sumunod sa lahat ng kanyang obligasyon na nasasailalim ng *Official Rules* na ito. Walang kahit anong papremyo ang pwedeng mabago maliban nalang kung *ang ONE ESPORTS* ang magbabago sa premyo (*CASH PRIZES ONLY*) nang may katumbas na halaga kung mangyaring ang premyo ay hindi maibigay sa mga manlalaro sa kagustuhan ng *ONE ESPORTS*.

Sa pagsali sa isang *Tournament*, kinikilala ng mga manlalaro na ang mga *Tournament Entity* na sila ay walang makukuha o may ibibigay na kahit anomang *insurance* paukol sa kahit ano, lalo na sa premyo at nang bawal manlalaro ay responsable sa lahat ng pagtanggap at paggastos sa sarili nilang buhay, paglakbay, pansasakyan, aksidente, ari-arian, at iba pang klase ng *insurance* na nag-uugnay sa mga premyo sa kanya.

Responsibilidad rin ng mga manlalaro ang lahat ng buwis, tulad ng *federal, state, local, at/o income tax* sa lahat ng mapananaluhan at sa halaga ng kahit anong kagamitan o halaga ng naibigay sa manlalaro ng *ONE ESPORTS* o ng *Tournament Organizer*, at oobligahan ang manlalaro na magbigay ng impormasyon paukol sa kanyang *tax information* at mga forms o kahit anong katumbas na impormasyon na nagbibigay impormasyon paukol sakanyang *tax report*. (Maaaring hingin ito ng *ONE ESPORTS*, kung kanilang gugustuhin, sa kahit ano mang oras, na pwede ring maging bago maglaro ang mga manlalaro sa isang event.)

10. Limitasyon ng Pananagutan; Pagpapakawala

ANG *ONE ESPORTS* O ANG MGA *TOURNAMENT ORGANIZER* AY ITINATANGGI ANG LAHAT NG GARANTIYA AT KONDISYON, AGARAN, PAGPAPAHIWATIG, KAAYON SA BATAS MAN O HINDI NA MAY KAUGNAYAN SA MGA *TOURNAMENT GAME, SOFTWARE, KAGAMITAN, OPERASYON NG TOURNAMENT* O PAPERMYO, KASAMA NA ANG LAHAT NG PINAPAHIWATIG NA GARANTIYA NG *MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITULO, NON-INFRINGEMENT*, AT MGA KATUMBAS PA, SA ILALIM NG KAHIT ANONG BATAS.

Sa pagitan ng mga manlalaro at ng mga *Tournament Entity*, ang mga *Tournament Entity* ay hindi magiging responsible sa mga sumusunod:

1. Mali o hindi wastong impormasyon, bigay man ng mga manlalaro o ng mga kagamitan, o ng mga *programming* na may kinalaman sa paligsahan o ng kung ano mang *technical* o *human error* na pwedeng mangyari sa pagproseso ng pagpaparehistro ng manlalaro o ng *gameplay*;
2. Kahit anong pagkakamali, pagkalugi, pagtigil, pagtanggap, pagdepekto, pagpabagal sa operasyon o paghahatid, pagkabigo ng *communication lines*, pagnanakaw o pagkasira, o kaya ng pag-access ng walang pahintulot na pwedeng magresulta sa pagkaiba at paggambala ng laro o ng resulta nito;
3. Kahit anong problema o *technical malfunction* ng mga *network* o linya, *server*, kagamitan, o *software*, kasama ang kahit anong pinsalang natamo sa mga manlalaro dahil sa pagsali sa paligsahan;
4. Mga pagkasira o pagkawala ng mga kagamitan ng mga manlalaro dahil sa pagsali sa paligsahan;
5. Mga aksyon o pagkalugi ng *Tournament Entity* o ng mga empleyado nito sa pagsasagawa ng paligsahan.
6. Pagkasira ng kahit anong *software* o kagamitan; at
7. Pagkawala ng kakayahang matapos ang isang laro dahil sa isang *technical malfunction*.

Ang *ONE ESPORTS* o ang mga *Tournament Organizer*, kung kinakailangan, ay may karapatang ipa-ulit ang kahit anong laro, *tournament*, o iipawalang bisa ang mga laro as kahit anong rason na maiuugnay as *technical* o *system error*. Kung sakaling ang isang *tournament* ay hindi umaayon as napagplanuhan, katulad ng pagkavírus ng kompyuter, *bugs*, pagpepeke, panloloko, pakalikot, *technical failure*, o ng iba pang mga rason at aksyon, na labas na sa kakayahan ng *ONE ESPORTS* o ng mga *Tournament Organizer*, kung kinakailangan, na maaaring matiwali o makaapekto as administrasyon, seguridad, pagkapantay-pantay, integridad ng pagligsahan o ng mga kasapi nito, ang *ONE ESPORTS* o ang mga *Tournament Organizer* ay, kung kinakailangan, may karapatang, sa kagustuhan nito, na i-cancel, ipatigil, wakasan, o i-suspend ang *Tournament* o kahit ano mang mga kasapi nito.

Nang hindi nililimitahan ang pangkalahatan ng naunang nabanggit, kung natukoy ng *ONE ESPORTS* o ng mga *Tournament Organizer* na ang kahit anong mga laro o *Tournament* ay ginalaw o pinakielamanan o nang ang resulta ng kahit anong laro ay nabago as kahit anong kadahilanan, maaari itong magresulta as pagkawalang bisa ng larong naganap. Kung sakaling may ilang mga indibidwal na minamanipula ang laro o ang paligsahan, sa pamamagitan ng kahit anong paraan, ang *ONE ESPORTS* o ang mga *Tournament Organizer*, kung kinakailangan, ay may karapatang mag-iskedyul ng *special game* o *tournament* para as mga manlalarong naapektohan.

Kung sakaling merong pagkatigil, terminasyon, modipikasyon, suspension, o pagkawalang bisa ng kahit anong laro o *Tournament* o ng mga kasapi nito, magp-post ang *ONE ESPORTS* sa <https://oneesports.com/events>.

Sa konsiderasyon na mapayagang sumali o pumunta sa mga paligsahan, ang mga manlalaro, at ang kanilang mga magulang o *guardian* kung sila man ay *menor-de-edad*, ay dapat na kinikilala at sumasang-ayon na sila ay hindi bababa sa edad na labing tatlo (13), na nauunawaan niya ang mga panganib at iba pang pwedeng mangyari sa paligsahan, na siya ay nasa maayos na kalusugan at may maayos na pangangatawan, na wala siyang kapansanan sa pangangatawan o sa kaisipan na pwedeng maging hadlang sakanyang paglalaro sa paligsahan, at na siya ay may sapat na pagsasanay at karanasan para maintindihan ang lahat ng panganib at iba pang pwedeng mangyari sa paligsahan. Ang mga manlalaro, at ang kanilang mga magulang o *guardian* kung sila man ay *menor-de-edad*, sa alang-alang ng mga manlalaro at ng kanilang mga kahalili, ay inaatasan, nang walang pasubali o pagbabago, ang pananagutan, pagpapakawala, pangakong hindi magsasampa ng kaso, paghahabol, demanda, pagkalugi, pinsala, at gastos ng kahit anong uri ng bayarin, gastos ng mga abugado, na ang manlalaro ay maaaring magkaroon ng kahit ano mang uri ng laban sa *ONE ESPORTS* at *Tournament Organizers* at ng kanilang mga *subsidiaries, parentes, affiliates, hosts, sponsors, advertisers*, at ng kanilang mga may-ari, *officer, shareholder, director*, empleyado, at *agent ("Released Parties")*, na nagmula o naguugnay sa pakikilahok ng mga manlalaro as paligsahan, kasama na, nang walang limitasyon, sa anumang mga pang-aakin na nagmula o naguugnay sa: (i) kilos o pagkalugi ng kahit na sino sa mga *Released Party*, mga manlalaro, o *third party*; (ii) kakulangan sa pag-e-ensayo o pangangasiwa; (iii) pagkabigong mag-imbetiga, pagpapanatiling ligtas as kahit anong klase ng panganib; (iv) mga depekto o pagkabigo ng kahit anong operasyon, pag-*install*, tagagawa, at / o disenyo ng kahit anong kagamitan o *stage set*; (v) mga kondisyon paukol as kahit anong *event premises*; (vi) paglabag as kahit anong pinapahiwatig o ipinapahayag na *warranty* at / o representasyon ng kahit na sino na kasapi ng *Release Party*; (vii) paglalakbay, transportasyon, o akomodasyon; (viii) panahon; (ix) kahit anong papremyo, kasama na ang, ngunit hindi limitado as, resibo o ang gamit at maling paggamit ng kahit anong premyo; (x) ang paggamit ng pansariling karapatan kasama ang kahit anong pananagutan as paglabag ng *rights of privacy, publicity, defamation, emotional distress*, at kahit ano pang katulad; at / o (xi) kahit anong mga operasyon kaugnay as paligsahan, at, na may paggalang sa bawat isa sa mga nabanggit, batay sa pahirap (kabilang ang, nang walang limitasyon, mga gawa ng kapabayaang at kawalang kapabayaang), kontrata o anumang iba pang teorya ng pagbawi sa batas o equity, kung para sa pinsalang *compensatory* o *punitive*, pantay na kaluwagan o kung hindi man, at kung kilala man o hindi kilala o pinaghihinalaan man o hindi.

SA PAKIKILAHOK AT PAGSALI SA ISANG PALIGSAHAN, SUMASANG-AYON ANG MGA MANLALARO NA MAGBIGAY NG UTANG NA LOOB, IPAGTANGGOL, AT HAWAKAN NA HINDI NAKAKAPINSALA ANG MGA *RELEASE PARTY* AS KAHIT ANONG PAG-AANGKIN, DEMANDA, PINSALA, BAYARIN, MGA GASTOS (KASAMA ANG MGA BAYARIN SA ABUGADO) AT MGA PANANAGUTAN (KASAMA ANG MGA *SETTLEMENT*) SA KAHIT ANONG PINSALA, KASAMA ANG, NGUNIT HINDI LIMITADO SA, PINSALA AS SARILI O KAMATAYAN, PAGKAWALA O PAGKASIRA NG KAHIT ANONG KAGAMITAN, NA NANGGALING SA O MAY KONEKSYON SA *OFFICIAL RULES*, PALIGSAHAN, O PAGSALI SA KAHIT ANONG PALIGSAHAN, PREMYO, O KAHIT ANONG MAY KINALAMAN NA AKTIBIDAD, DIREKTA MAN O HINDE, AS PALIGSAHAN, KASAMA NA, NGUNIT HINDI LIMITADO SA, *LIBEL*, *SLANDER*, *DISPARAGEMENT*, *DEFAMATION*, *COPYRIGHT INFRINGEMENT*, *INVASION OF PRIVACY*, *PIRACY*, *PLAGIARISM*, O *INFRINGEMENT* NG KAHIT ANONG *PATENT*, *COPYRIGHT*, *TRADEMARK*, *TRADE SECRET* O KAHIT ANONG *INTELLECTUAL PROPERTY RIGHT* NG KAHIT ANONG *THIRD PARTY*. ANG OBLIGASYONG ITO AY MAGPAPATULOY KAHIT PA MATAPOS NA ANG PALIGSAHAN.

9. Pinamamalahaang Batas; Alitan

Ang mga alitan ay pamamahalaan at pakahuhulugan alinsunod sa batas ng Republika ng *Singapore*, at na ang kahit anong alitan ay ipapasa at ireresolba ng arbitrasyon na pangungunahan ng *Singapore International Arbitration Centre* (“*SIAC*”) alinsunod sa *Arbitration Rules of Singapore International Arbitration Centre* (“*SIAC Rules*”), sa buong oras na nasa lugar, na ang mga alituntuning ito ay itinuturing na kasama na isinasangguni sa mga sugnay na ito. Ang lengwaheng gagamitin sa arbitrasyon ay Ingles. Ang lahat ng arbitrasyon ay dapat panatiliing kumpidensyal, sa kondisyon na maaaring ibunyag ng isang Partido ang nasabing paglilitis sa lawak na hinihiling ng naaangkop na batas. Ang *seat of arbitration* ay nasa *Singapore*.

10. Walang Pagpintas o Masamang Intensyon

Sa anumang oras alinsunod as pagrehistro ng isang manlalaro ay hindi dapat (i) gumawa ng kahit anong pahayag o kahit anong aksyon na maaaring makapagkabagabag, *makasira, dungisan*, o makakompromiso sa *goodwill*, pangalan, tatak, o reputasyon ng *ONE ESPORTS*, ng *EVENT* o *sponsor, partner, o affiliate* ng *ONE ESPORTS* (kung sa pamamagitan ng mga *social network services, online forums, blogs, vlogs*, bali-balita man o hindi), o (ii) gumawa ng kahit anong aksyon na maaaring makapinsala, makahadlang, o makagambala sa *business*, operasyon, relasyon, o *goodwill* ng *ONE ESPORTS*.

11. Sponsor

Ang *Tournament Organizer* ng paligsahan ang mags-sponsor/mangangasiwa/organize ng kani-kanilang mga *Tournament* sa layunin na matuntunan ang lahat ng obligasyon ng *sponsor/pangangasiwa/organizer* sa ilalim ng kahit anong batas kasama ang, ngunit hindi limitado sa, pagsisiwalat.

12. Reserbado ang Lahat ng Karapatan

Ang *ONE ESPORTS* ay may karapatang, sa kagustuhan nito, na baguhin, ayusin, palitan, *i-update*, magdagdag, o magtanggag ng ilang mga termino sa *Official Rules* sa kahit anong kadahilanan. Ang mga pagbabagong ito ay magiging epektibo agad-agad, may pasabi man o wala. Ang pinaka *updated version* ng *Official Rules* ay matatagpuan sa <https://oneesports.gg/events>.

၁၆၁

1. ဗဟိုအဖွဲ့အစည်း

စည်းကမ်းချက်များ

1.1 ဗဟိုအဖွဲ့အစည်း- အဖွဲ့အစည်း

1.7 တစုဒုတိယသား ဂျုဖစ္ညွှန်း ဤစည်းမည်းမား၏ ရညပြယွဲကွဲအကြက ကစားသမားသည မညညွှံ့ အခါနှိဉ်းဆို ဒုတိယတစုဒုတိယတညွှံး၏ ဒုတိယသားသာ ဂျုဖစ္ညွှန်းညွှံ့။

1.8 အသင်းတစ်စုကို ကနဦး ပါဝင်ပွဲပွဲ (၅) ဦး ဒုတိယ လူစားထိုး (၁) ဦးကို ဒုတိယအလိုက အနှိဉ်း အရညွှံးစုစုပိုင်း အကြက စာရင်းသြင်းခြင်းရှိသည်။ Best Of 1 ကြက လူစားထိုးခြင်း မရှိပါ။ Best Of 3 သို့မဟုတ် Best of 5 အကြက တစ်ကိမ လူစားထိုးခြင်း ရှိသည်။

1.9 ဒုတိယအဆင့်သတ္တိကွဲကွဲကြက ထိပွဲးနေရာရရှိသော အသင်းမားသည ယခု အပိုဒ် 1.5 အရ လိုအပ်ကွဲကို အကွဲ သကုသေပရန လိုအညွှံ့။ သတ္တိကွဲကွဲသော လိုအပ်ကွဲ မရှိပါကအရညွှံးမပါပညွှံ့မို့ပါ။

2.0 Mobile Legends: Bang Bang Invitational အကြက အရညွှံးမပါပညွှံ့မို့သော သို့မဟုတ် ဖိတ္တကားခံရသော ကစားသမားမား သို့မဟုတ် အသင်းမားသည Bang Bang Invitational မညညွှံ့ ဝေနာကွဲကြ အရညွှံးစုစုပိုင်း ဖိတ်ခေါ်ကြက ပါဝင်ခြင်း မရှိပါ။

2. ဖိတ်ခေါ်ပါဝင်မှု စည်းမည်းမား

2.1. သတ္တိကွဲကွဲသော ဂိမုးစတင်နှိဉ်း အသင်းမားက ဖန္တီးမညွှံ့ အနှိဉ်းပြစုစုမသို့မဟု ကစားသမားမားကို ဖိတ္တကားခံရမည။ ကစားသမားမားသည ခန့်မသို့မဟု ဝင်ခွင့်ရကန အခါ (၁၀) မိနစ် ရှိသည်။ ဝေနာကွဲပါက အရညွှံးမပါပညွှံ့မို့ပါ။ ဖိတ်ခေါ်ခွင့်လုံး ပါဝင်ပွဲးနေက ဂိမုးဖိတ် စတင်မည။

2.2 ခန့်မသို့မဟု ဝင်ခွင့်ရကန အခါ (၁၀) မိနစ်ကြက ဝင်ခွင့်ရကနချခင်းမရှိသညွှံ့ အသင်းမားကို "No Show" အရညွှံးမပါပညွှံ့မို့ဟု သတ္တိကွဲ။

2.3 အခါ (၁၀) မိနစ်ကြက ဝင်ခွင့်ရကပီးသောလညွှံး ကစားသမား တစုဒုတိယအထက away-from-keyboard ဂျုဖစ္စက ထိုအသင်းသည အရညွှံးမပါပညွှံ့မို့ပါ။

2.4 အလညွှံ့ကစာရင်းကို တညွှံးထားချခင်းမရှိသညွှံ့ ဖိတ်ခေါ်ခွင့်သင်းကို ပါဝင်ခြင်းပမညဟုတွဲ။

2.5 ဒုတိယအလိုက အနှိဉ်း အရညွှံးစုစုပိုင်း ဖိတ်ခေါ်ကာလအကြက ကစားသမားမား ဝေတြာဟကီရသညွှံ့ ဂိမုးဝေပွဲးချခင်း အကြက ONE Esports Pte Ltd ("ONE Esports") ဒုတိယ Battlefy မှ တာဝန်ယူပါ။

2.6 ဂိမုးခန့်မသို့မဟု ခိတ္တကန နညွှံးပညာဆိုဉ်း ပျံနာမား ဝေတြာဟကီရခင်း သို့မဟုတ် ဖိတ္တကားခံကြက လကွဲရရှိမ; မရှိချခင်းတို့မဟု အကြက Battlefy အကွဲ တရားဝင်နယုဂျုဖစ္ညွှံ့။

<https://discord.gg/RegT95m> ကြောင့် ဆက်ကြည့်ရန် ဖိတ်ခေါ်ထားပါသည်။ ဂျပန်နိုင်ငံကို

သက်သေပြုပေးခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံကို ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.7 ဂျပန်နိုင်ငံမှ စတင်ပေးသော ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးသည့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ကြည့်ရှုနိုင်ရန် အကူအညီ တောင်းခံခြင်းဖြင့် ဆက်ကြည့်ရန် ဖိတ်ခေါ်ထားပါသည်။ ဂျပန်နိုင်ငံကို

သက်သေပြုပေးခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.8 ဂျပန်နိုင်ငံကို ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးရန် ဝင်ရောက်ခွင့် စာရွက်စာတမ်း လက်မှတ်ရေးထိုးခြင်း ဖိတ်ခေါ်ထားပါသည်။

ပဋိပက္ခ မရှိစေရန် အကူအညီ ပေးပါမည်။

2.9 တည်ဆောက်ရေးဝင်ရောက်ခြင်း ဖိတ်ခေါ်ထားပါသည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.10 ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational အကြောင်း ဖိတ်ခေါ်ထားပါသည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.11 ကမ္ဘာတစ်ဝှမ်း Mobile Legends: Bang Bang နည်းလမ်း ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.12 အကြောင်း ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.13 အထက်ဖော်ပြပါ အပိုဒ် 1.5 ပါ လိုအပ်ချက် အတိုင်း ONE Esports တာဝန်ရှိသူများမှ

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

ဝင်ရောက်ခြင်းဖြင့် ဂျပန်နိုင်ငံသို့ ဝင်ရောက်ခွင့် ပေးပါမည်။

2.14 ဝေအာကုဝေဟာပုပါ ကိစာရဏ်းကို စညးကမုး ဝေဟကွံကွံဟု မွတ္တုပိး ခိးဇိးဟက္ကညး မညညးအဖြဲကိုမဆို Battlefy အကွတ္တိ၊ ဧါဆုံးပုဖတ်ကုပုဖတ် ထုတုဏ္ဏားမည။

(ဝေပုမပုံတစ္ဆေတြကု ၁၀မိနစု) ထကု နားခိးခိးကော့လုနုပုခင်း။

ဂိမုးကစားဝေစည သို၊ မဟုတု ဂိမုးခနးမ အတြင်း ဆဲဆိုပုခင်း၊ ရန္တိပုခင်း၊ အမုနးပြားပုခင်း၊ ရန္တိတြ ဂိမုးမွတ္တကုပုခင်းကဲ့သို၊ ကစားသမားမားထံမွ ဂြင်းစိုင်းဝေသာ သို၊ မဟုတု ဂြိဝေသမး မဂြိဝေသာ အမူအက်င်း။

Battlefy အကွတ္တိးမွ မွတ်တမး မဂြိဟု မွတ္တုသညး ပါဝတ္ထုပိး အေလုအက်င်း။

Battlefy အကွတ္တိးဧါ ဝေတာင်းဆိခိးကို လံာ်းပုခင်း

2.15 ပဋိပကရု အေပုခအေနကို တိုင်းသညး ဗပိတြင်းသည တရားစီရဏ်းအတြကု တပုပသညး အခိက္ကလကွံးဧါ တိက်မးအတြကု တာဝနုဂြိသည။

2.16 ကစားသမား သို၊ မဟုတု အသင်းဧါ အမညးကို ဝေဟာကားပုခင်းကို လုံးဝ လကွံခိပါ။ Battlefy အကွတ္တိးသည ကစားသမားမားဝု အသင်းမားဧါ အမညိ ဝေလာ့ညီပုခင်းမဂြိဟု ထပုမငါက အမညးဝေပုဟင်းဝေပးရနု လိုအပုးဝိညည။

2.17 သကိတိဋ္ဌမင်းဝိပုဝေသာအေပုခအေနမားဝေဟကာင်း အမိက ပြစန္တိ ဝေပုခိုင်းထားပါက ဝေအာပုမတြ အရညခင်းပုပညးခိးဝေသာအသင်းမားသည ပုပညည စီစညည ဗပိတြတြ ဝေရာ ဆက္က ထိန်းသိမုးရန္တတြကု အသင်းမွ ပဋ္ဌအသင်းဝု အနညးဆုံး (၃) ဦး ကို ထိန်းသိမုးထားရနု လိုအပုည။ ထိုသို၊ မဟုတုက ပဋ္ဌအသင်းဝု အနညးဆုံး (၃) ဦးဂြိသညထိ အသင်းသည ဝေဟာခိုင်းစာရင်းတြ ပြဝေနေမည။

2.18 ထိပိး(4) သင်းသည စညးမိဋ္ဌးအပိုဒ် 2.17 လိုအပုက္ကိ မုပညးခိးဝေသာ ONE Esports သည ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational အတြကု အသင်းကို ဝေြးခိယိုတြင်း ဂြိသည။

ဗပိတြ အစီအစဉ

စကၤတပူ

ဝေမလ 9 ရကုဝေနု - ဝေဒသ စံဝေတာခိနိ 12pm - 256 အလုညး - 16 အလုညး

ဝေမလ 10 ရကုဝေနု - ဝေဒသ စံဝေတာခိနိ 12pm - 8 အလုညး - ဖိးတြစဉ်း

အဋ္ဌိနိးဂြး

မေလ ၂ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 256 အလွည့် - 16 အလွည့်

မေလ ၃ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 8 အလွည့် - ဖိနပ်စွဲစဉ်

ဖိလစ်ပိုင်

မေလ ၉ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 256 အလွည့် - 16 အလွည့်

မေလ ၁၀ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 8 အလွည့် - ဖိနပ်စွဲစဉ်

မလေးရှား

မေလ ၉ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 256 အလွည့် - 16 အလွည့်

မေလ ၁၀ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 8 အလွည့် - ဖိနပ်စွဲစဉ်

ဗဟို

မေလ ၁၆ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 256 အလွည့် - 16 အလွည့်

မေလ ၁၇ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 8 အလွည့် - ဖိနပ်စွဲစဉ်

ထိုင်းနယ်လား

မေလ ၁၆ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 256 အလွည့် - 16 အလွည့်

မေလ ၁၇ ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm - 8 အလွည့် - ဖိနပ်စွဲစဉ်

3. ပေရာနက်ဂွေယု မဆန့်သော အူပီအမူ

3.1 ဝေ့တုတုယုကွ; ဝေ့တုတုယုကွ;ကို ခြင်းမျှပါ အင်္ဂလိပ်တစ်စုအကြောင်း လူတစ်ဦး

ကိုအထီးက်နှစ်ရန် သို့မဟုတ် ခြားဆက်ရန်ဝေ့တု / သို့မဟုတ် လူ၏ဂုဏ်ကိုထိခိုက်စေရန် ရည်ရွယ် ရန်၊ အမုန်းပြားမပါဝင်သော တစ်စုတစ်စု လူပု သို့မဟုတ် ထပ်တလဲလဲလူပုများကို ဝေ့တုတုယုကွအား ဖြင့်အမိပလီယု ဖြင့်ဆိုသည်။

3.2 လိငိုင်းဆိုရာ ဝေ့တုတုယုကွ; လိငိုင်းဆိုရာ ဝေ့တုတုယုကွ;ကို ခြင်းမျှပါ။ မလိုလားအပ်သော လိငိုင်းဆိုရာ ထိပါးစေခြင်းကို လိငိုင်းဆိုရာ ဝေ့တုတုယုကွ;ဟု အမိပလီယု ဖြင့်ဆိုသည်။ က်းဗီဗုကာင်းဆီလော်မံသော လူတစ်ဦးသည် အဆိုပါ အူပီအမူအား မလိုလားအပ်သော သို့မဟုတ် စော့ကားမ; အူဖစ္စုပျံချင်းပျံ / မဂ်အေပု မူတည့် အကဲပျံတည့်။ လိငိုင်းဆိုရာ စခိမုးပျံချင်းမံး

/အတင်းအက်ပုပျီမုမုးသို၊ မဟုတု လိငိုငုးဆိုငှာ အခြံးအေရးမးအတြက အေပးအယူမး
ပျီလုပုပုခင်းကို လုံးဝ ခြံးမုပီပါ။

3.3 ခြံးခင်းဆက္ကံမး လူမး၊ အသားအေရာငှာ တိုင်းရင်းသား၊ ဝိုင်းဝိုင်းသား သို၊ မဟုတု လူမးေရး ဇာစုပုမစု၊
လိငု၊ ဘာသာစကား၊ ဘာသာေရး၊ ဝိုင်းဝိုင်းေရးထင်ပုမငှာ သို၊ မဟုတု အုခင်း ထင်ပုမငှာဆင်ကု၊
ဘာေရးအေပုခင်းအေ၊ ဝေမးပုခင်း သို၊ မဟုတု အုခင်းအဆင်းအတန်း၊ လိငိုငှာတိုမးဝါငြဲး
သို၊ မဟုတု အုခင်းအေဟုကင်းပုခင်းကင်း၏ ဂုဏ်ကရားဝိုင်း သမာမိ အေပု အသင်းဝိုင်းသည
ေစာကင်းပုခင်း မုပီပါ။

4. ဖပိငြဲးဝိုင်း၏ ပုံပန်းသင်္ဂြိုဟ် ထုတုေစာပုခင်း

ဖပိငြဲးဝိုင်း ပါဝင်ပုခင်းပုဖင်း ဖပိငြဲးဝိုင်း ONE ESPORTS အား(“Player Images”) မးကို မွတ္တမးယူပုခင်း၊
မိမိယို ဂုဏ်ကရားပုခင်းဝိုင်း ဓာတိုဂုကုပုခင်းကို ကနုကြကွးမဂိ ခြံးပုပီပါ။ Player Images အားလုံးကို
ONE ESPORTS မွ ပိုင်းဝိုင်း။ ဖပိငြဲးဝိုင်း ONE ESPORTS ဝိုင်းဝိုင်း ငှာ ဝန္တမးအား Player Images မးကို
အသုံးပုခင်း၊ တညးပုဖင်း၊ ခန္တိဝိုင်း၊ ပိုမုငြဲး၊ ကူးယူခင်း၊ ပုပုခင်း၊ လုပုခင်း၊ လုပုခင်း၊
လဲေပုဟင်းခင်း၊ ထုတုခင်းအုပု အမည်း (အမညရင်းဝိုင်း ဂိမးအမည်း)
ဆက်ကုးဝိုင်းမး၊ အသုံးဝိုင်း စကားေပုဟဆိုမးတို၊ ကို တစိုင်းခင်းပုဖင်းစ၊ အုခင်းဝိုင်းပုဖင်းစ
ကစားသမား၏စိုကုးဝိုင်း ဂုဏ်ကရားပုခင်း အုခင်းဂုဏ်ကရားကိုပုဖင်းစ၊ တစိုယိုပုဖင်းစ၊
တစိုစိုစိုပုဖင်းစ၊ ကမုကတဝိုင်း ေရင်းဝယုနု၊ ေဟုကင်းပုကရု၊ အေရင်းပုမုတုငှာ
သို၊ မဟုတု တရားပုခင်းဝိုင်းေသာ ရညုဂုကုပုဖင်း အသုံးပုခင်း ခြံးပုပီေပးဖိး
ပုခင်းအေရားပုမုခင်းမု လဲေရ် ထုတုခင်းေလာေဟုကင်း၊ ထညးဝိုင်းစခင်းစားပုခင်း၊
အသိေပးပုခင်း သို၊ မဟုတု ခြံးပုပီခင်းယူရု မလိုအပု။

ကစားသမားမးသည လိုကွးပုခင်း သို၊ မဟုတု ငှာ ဂိမး၏ မိမိယိုမွတ္တမးမးကို ပိုင်းဝိုင်း
စိုတုဝိုင်းမး မဂိပု။ ငှာ အားလုံးသည ONE ESPORTS မွပိုင်းဝိုင်း ကစားသမားအား အသိေပးရု မလိုအပု
ESPORTS ၏ဆုံးပုဖင်းပုခင်း အသုံးပုခင်းဝိုင်း။

ကစားသမား တစိုခင်းစို ဝိုင်းဝိုင်း ESPORTS အဟုကင်းတြဲး Player Images သည ONE ESPORTS မွ တာဝန်
သတုတု ေပးအဟုကင်းသည ONE ESPORTS ၏ အလုပုလုခင်းအုဖု သတုတု။ ထိုေဟုကင်း ONE
ESPORTS တစိုသည ကမုကတဝိုင်းတြဲး မညညး ရညုဂုကုပုဖင်းတြဲး Player Images ၏သိးသနု

ေဝေပျာဒုးလဲးဝိဉ္ဇညဉ္ဇ။ ဆုေဖးကးေငြ ပမာဏမားသညဉ္ဇ အေမရိကန ဝေဒုလာပျာဒုး
ေဖာဒုပထးပျာဒုး ပျာဒုး

ပထမဆုရ အသုး- Mobile Legends: Bang Bang Invitational ယွဉ္ဇပိဉ္ဇး

အကယုၤၤ ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational ကို သကိတိဉ္ဇမဒုးဝိဉ္ဇေသ
အေပျာဒုအေမားေဖးကးဒု ပယံကွဲေသု ကြးဒုပိဉ္ဇး၏အေညဉ္ဇးစု စု ပိဉ္ဇးမ္မ တစ္ဆး အဓိက
ပိဉ္ဇးအတြက အေညဉ္ဇးပျာဒုးဝိဉ္ဇေသအသုးမားကို အေမရိကန ဝေဒုလာ ၂၀၀၀ ဆုဒုးပျာဒုးမညဉ္ဇ။
ဆုေဖးကးေငြမားအေပု ONE Esports ၤ ဆုးပျာဒုးကွာလ်ဒု အတညုပျာဒုးပိဉ္ဇး ပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇးသညဉ္ဇ
ဒုဆုးပျာဒုးကွေပဒု အယုဒုဝိဉ္ဇး သိုမဟုတု အျာဒုးပျာဒုး မဂ္ဂိပါ။

7. ဝေယဘုယ ဆုေဖးကးေငြ ကနုသတုကွား

ပိဉ္ဇးတြဒု မညဉ္ဇး ဆုေဖးကးေငြကို မဆိုအုးဝိဉ္ဇဂ္ဂိသညဉ္ဇ ပိဉ္ဇးေဒုနုပျာဒုး ဆုလကွဲရနု
အေညဉ္ဇးပျာဒုးမိေဖးကးဒု ဆုးပျာဒုးကွာ ရဂ္ဂိပိဉ္ဇး ပျာဒုးရကု ငါး(၅)ရကွာတြဒုး
ေငြသးဆုေဖးကးကို လကွဲရနု ဘေဏ္ဍကးဒု အခန္ဓလကွားဒုဒု အျာဒုးလိုအယုဒုး
အခန္ဓလကွားအားလုံးကို ေပးအပူမညဉ္ဇ။ ပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇး (သိုမဟုတု အဂြေမ္မရာကုေသးသု ပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇး မိဘ
သိုမဟုတု တရးဝိဉ္ဇးပိဉ္ဇး) သညဉ္ဇ ပိဉ္ဇးေဒုနုပျာဒုး ဆုလကွဲရနု အေညဉ္ဇးပျာဒုးမိေဖးကးဒု
ဆုးပျာဒုးကွာ ရဂ္ဂိပိဉ္ဇး ပျာဒုးရကု ငါး(၅)ရကွာတြဒုး ေငြသးဆုေဖးကးကို လကွဲရနု ဘေဏ္ဍကးဒု
အခန္ဓလကွားဒုဒု အျာဒုးလိုအယုဒုး အခန္ဓလကွား အားလုံးကို လကွဲတုေရးထိုး ေပးအပူနု
ပျာဒုးဆုပျာဒုး သိုမဟုတု ပြကွာကိက ပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇး အေညဉ္ဇးပျာဒုးမိေဖးကးဒု မဂ္ဂိပါ။
ကစားသမားတစ္စုးသညဉ္ဇ အေညဉ္ဇးပျာဒုးမိေဖးကးဒု ONE ESPORTS သညဉ္ဇ အဆိုပါ ဆုေဖးကးေငြအား
ထိုပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇး ၀းဒုးသညဉ္ဇ ပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇး ဆုဒုးပျာဒုးဒုဂ္ဂိသညဉ္ဇ။ သက္ကိဉ္ဇ ေငြသးဆုေဖးကး(မား)
အတြကု ONE ESPORTS သညဉ္ဇ အုးဝိဉ္ဇဂ္ဂိသုမား ေဖာဒုပိဉ္ဇးကို ပျာဒုးတြကွားသညဉ္ဇ မိတိကိုလကွဲရဂ္ဂိပိဉ္ဇး
ရကုေပိဉ္ဇးသုးဆယု (၃၀) အတြဒုး ကစားသမားအား သက္ကိဉ္ဇ ဆုေဖးကးေငြမားကို ေပးအပူမ္မမညဉ္ဇ။
ကစားသမားသညဉ္ဇ ဤတရးဝိဉ္ဇးကမုးမားအေရသု / သုမဉ္ဇ တာဝနုဝတိရားမားကို လုပုေဆာဒုပိဉ္ဇးသညဉ္ဇထိ
ဆုမားကို လုပုေပျာဒုးပျာဒုး သိုမဟုတု ေပးအပူပျာဒုးမဂ္ဂိပါ။ အကယုၤၤ ေပးအပူနု
ရညုပျာဒုးသညဉ္ဇ ဆုသညဉ္ဇ အေဖးကးဒုပျာဒုးမိေဖးကးဒု မရိးဝိဉ္ဇးေဖးကးဒု ONE ESPORTS
(ယဒုကိစာရပူတြကု)သီးပျာဒုး သတုတြကု ဆုတစ္စုးလုံး သိုမဟုတု တစ္စုးတြဒုးအား အလားတူ
းဝိဉ္ဇးယွဉ္ဇးဝိဉ္ဇးေသ သိုမဟုတု ပိမိ တစ္စုးပျာဒုးေသ ဆုပျာဒုး အစားထိုးပိဉ္ဇးဝိဉ္ဇးသညဉ္ဇ ONE

မညည့် အမွှားအပြား၊ ခြေထောက်၊ အေးဝတ်အထွေထွေ၊ ဖိနပ်အစုံ၊ ပိတ်ကပ်၊ လှပဆောင်ရွက်
သို့မဟုတ် ထုတ်လုပ်မှု၊ ဝေငှားဝတ်အစုံ၊ ဆင်နွယ်ရေးလိုင်း၊ ပိတ်ကပ်အစုံ၊ ခိုးယူမှု၊
သို့မဟုတ် ဖိနပ်အစုံ၊ သို့မဟုတ် ခြေထောက်ပိတ်ကပ် အသုံးပြုချိန်ကတည်းက ဝတ်စားပုံအစုံ၊
သို့မဟုတ် ဝတ်စားပုံအစုံ၏ ဝေငှားလဲလှယ်မှုကိုမဆို။

မညည့် ကြွေကု သို့မဟုတ် လိုင်းမား၊ ဆာဗာမား သို့မဟုတ် အောက်ပေရတာမား၊
စက္ကဝည့်ကိရိယာမား သို့မဟုတ် ဆော့ဖွဲမား၏ ချိတ်ပြောင်းမှု၊ အပူပေး စပိတ်ပြင် ပါဝင်မှု၊
ကစားသမား၏ ထိခိုက်မှု အန္တရာယ်မားကိုမဆို။

စပိတ်ပြင် ပါဝင်မှု၊ အပူပေး စပိတ်ပြင်၏ ပုဂ္ဂိုလ်ရေး ထိခိုက်မှု အန္တရာယ်မား သို့မဟုတ် ပြုပြင်မှု၊
ဆုံးဖြတ်ချက်

စပိတ် အဖွဲ့အစည်းမား သို့မဟုတ် ငုတ်၏ ဝန်ထမ်းမားမှ ဝေငှားမှု၊ အပူပေး စပိတ်ပြင် သို့မဟုတ်
ရည်ရွယ်ချက် ပြုလုပ်မှု၊ မညည့် လှပဆောင်ရွက် သို့မဟုတ် ပြင်ဆင်မှုကို မဆို။

မညည့် ကိရိယာ သို့မဟုတ် ဆော့ဖွဲ ချိတ်ပြောင်းမှု၊ သို့မဟုတ်
မညည့် နည်းပညာဆိုရာ ချိတ်ပြောင်းမှု၊ အပူပေး စပိတ်ပြင်ကို စပိတ်ပြင်အဖွဲ့
ကစားပွဲချိန်မပြုချိန်။

ONE ESPORTS သို့မဟုတ် စပိတ် စီစဉ်သည့် မညည့် နည်းပညာဆိုရာ သို့မဟုတ် အချား
စနစ်ချိတ်ပြောင်းမှု၊ အပူပေး စပိတ်ပြင်ကို စပိတ်ပြင်အဖွဲ့မှ ယူဆမှု၊ သို့မဟုတ် စပိတ်ပြင်ကို ပြုပြင်မှု၊
ယူဆမှု၊ လိုအပ်မှု၊ ကြွေထောက်ပိတ်ကပ်၊ စနစ်ချိတ်ပြောင်းမှု၊ ဝေငှားမှု၊
ခြေထောက်ပိတ်ကပ် ဝေငှားမှု၊ လိုလားမှု၊ နည်းပညာပိုင်းဆိုရာ ချိတ်ပြောင်းမှု၊ သို့မဟုတ် ONE
ESPORTS သို့မဟုတ် Tournament Organizer ၏ထိန်းသိမ်းမှု၊ အောက်ပြင်
အပူပေးစပိတ်ပြင်၊ အပူပေးစပိတ်ပြင်အဖွဲ့မှ တစ်စုံတစ်ရာ အပူပေးစပိတ်ပြင် သို့မဟုတ်
တစ်စုံတစ်ရာကို စီစဉ်သည့်အတိုင်း ဝေငှားမှု၊ ဝေငှားမှု၊ မပြုလုပ်မှု၊ စပိတ်ပြင် စီမံခန့်ခွဲရေး၊
လုံခြုံရေး၊ တရားမဝင်မှု၊ သမားတို့မှ အပူပေး အပူပေးစပိတ်ပြင်အဖွဲ့မှ သို့မဟုတ်
ထိခိုက်မှု၊ အပူပေးစပိတ်ပြင် သို့မဟုတ် စပိတ်ပြင် စီစဉ်မှု၊ စပိတ်ပြင်ကို ဖိနှိပ်မှု၊ ပယ်ဖျက်မှု၊ ပြုပြင်မှု
သို့မဟုတ် ဝေငှားမှု သို့မဟုတ် စပိတ်ပြင် တစ်စုံတစ်ရာကို ရရှိမှု၊ ဆုံးဖြတ်မှု၊ ပြုပြင်မှု။ ။
အထက်ဖော်ပြပါအချက်အား ဝေငှားမှု၊ ပြုပြင်မှု၊ စပိတ်ပြင် သို့မဟုတ် စပိတ်ပြင်ကို အပူပေးစပိတ်ပြင်
တစ်စုံတစ်ရာ ဝေငှားမှု၊ ပြုပြင်မှု၊ စပိတ်ပြင် သို့မဟုတ် စပိတ်ပြင်ကို အပူပေးစပိတ်ပြင်
တစ်စုံတစ်ရာ ဝေငှားမှု၊ ပြုပြင်မှု၊ စပိတ်ပြင် သို့မဟုတ် စပိတ်ပြင်ကို အပူပေးစပိတ်ပြင်

သို့မဟုတ် ဝေဖန်ရာထိုင်ခင်းများ (viii) ရာသီဥတုအေချခအေရာ၊ (ix) မညည့် ဆုခိုးပျံ့မ၊ ဝုမ၊ ကို
မဆိုရရှိချခင်းသို့မဟုတ် လက်ခံချခင်း သို့မဟုတ် အလှဲသုံးစားပျံ့ချခင်း၊ (x) ပုဂံလီဝေရေး၊
လူသိပွင့်ကားချဖွဲ့၊ အသေရပ်ကွဲ၊ စိတ္တကွဲ၊ သို့မဟုတ် အလားတူအခြေအေရမ်းကို
ခိးစိးဖာကွဲချခင်းအကြက တာဝန္တုခြေ (xi) အထကွဲဖာပျံ့ပါ ကိစာ တစွဲစီးဝုဝု ပတ္တကွဲ၊
တရားမမွဲတမ၊ (ပေပါဆမးဝုဝု ဆကီးလေးလေး ပေပါဆမးတို့ အပါအဝု)၊
ပပိဋ္ဌိဝုဝုဆကွဲဒြယုလေး အချခားလုပုဆောခင်းမး။

ပပိဋ္ဌိတစွဲကြငါဝုခွဲမးသည့် ပပိဋ္ဌိဝုဝုသည့် RELEASED PARTIESမးမွဲ ဝေလာဝုဖကးပေးရနု၊
ခုခံကာကြယုနု၊ ထုတုပေးရနုဝုဝု ထိခိုကွဲမးပိစေရနု မညည့် ဝေတာဝုခိးကု၊ ဝေတာဝုခိးမး၊
ထိခိုကွဲစီးမး၊ ကုန်စရိတ်မး၊ (သုဝုဝေတာဝုလေး ဝေဂုပုနု နါ စရိတ်မး အပါအဝု) ကုန်စရိတ်မး အပါအဝု
ပုဂံလီဝေရေးထိခိုကွဲ၊ သို့မဟုတ် ဝေသခိးမးစသည့် မညည့် ထိခိုကွဲ၊ မဆိုအကြက တာဝန် ဝတီရားမး
(ပေစစပု ဝေဆေးဝေးဒြေးချခင်းမး အပါအဝု) သို့မဟုတ် ပပိဋ္ဌိ၏ တရားဝု စညးမး
စညးကမးမး၊ ပပိဋ္ဌိ တကွဲကောကုချခင်း၊ ဆုမး သို့မဟုတ် လွဲပိဝုကွဲ၊ ဝေစာကးမး၊ မူပိဋ္ဌိ
ခိးစိးဖာကွဲ၊ ပုဂံလီဝေရေး ခိးစိးဖာကွဲ၊ စကွဲရိယာခိးစိးဖာကွဲ၊ ဉာဏ မူပိဋ္ဌိ၊ ကုန်စသညး သို့မဟုတ်
ကုန်စတံဆိပု ခိးစိးဖာကွဲတို့ အပါအဝု ပပိဋ္ဌိဝုဝု တိုကွဲကွဲလေးလေးဝေကာဝု၊
တိုကွဲကွဲဟုတုလေးလေး ဝေကာဝု ဆကွဲဒြယုပီး မညည့် ဆုံးဝုဝုမးမဆို၊ ခရီးဩားချခင်းဝုဝု
တိုကွဲကွဲ သက္ကိဋ္ဌိလေး အချခားကိစာရမ်း သို့မဟုတ် လးပုဂ္ဂးမးမးကိုပါ ဝ ငါသည့်၊ ဤတာဝန်
ဝတီရားသည့် ပပိဋ္ဌိ စညးမးစညးကမးမး တစုလေးကွဲ ဆက္ကတ္တုဂုဝေရမည့်။

9. အချခင်းပြားမးမး အကြက တရားပုပေခိးမးမး

အချခင်းပြားမးမးကို စကးတပုသမဆေးဝုဝုခိး ဥပေခိးဝုဝုအညီ စီရင်မည့်။ အချခင်းပြားမးမးအား
ခံဖြဲစီရင်ခင်းချဖတုချခင်း စညးကမးမးအရ စက္ကပုအုပညုချပညီဣ ခံဖြဲစီရင်ခင်းချဖတုချခင်း စက္က
("SIAC") ကဆကီးမးသည့် ခံသမာခိချဖဝု စီရင်ခင်းချဖတုမည့်။ ယခုအခိးစက္ကပုအုပညုချပညီဣ
ခံဖြဲစီရင်ခင်းချဖတုချခင်း စက္က ("SIAC Rules") သည့် ဤအပိဒါ ရညးဝုဝုခိးစက္ကတိုဝု စီရင်ခင်းချဖတုမည့်။
ခံဖြဲစီရင်ခင်းချဖတုချခင်း၏ အခိက ဘာသာစကးသည့် အဂါလိဟာသာ ခုဖစွဲမးမည့်။ ဥပေခိးအရ
ထုတုဖာချခင်းမွဲလှပီး ခံသမာခိချဖဝု စီရင်ခင်းချဖတုချခင်းဆိုဣ တရားဖြဲဆိုမးမး အားလုံးကို
လွဲပိဝုကွဲကွဲရမည့်။ ခံသမာခိချဖဝု စီရင်ခင်းချဖတုချခင်း၏ စက္ကပုဝုဝုခိးစက္က ခုဖစွဲမည့်။

10. ဝေဖနွံး မဂ္ဂိရ

မွတုံတုပီးနောကု မညည့အခိနိဉ် မညည့ ဗပိဉ်ငွေဆို (i) ONE ESPORTS၊ ဗပိဉ်ငွေ သိုမဟုတု ONE ESPORTS
၏စပြန္နာ ၏ ဂုဏ်ကရာ၊ အမည၊ ကုန္တမတ္တိဆိပု သိုမဟုတု ဂုဏ်တဝ်း၊ လုပဝေဟံကိဉ်ကွံး သိုမဟုတု
မိတုကွံး (လုမးကြန္တကု ဝနဝေဆာဉ်းမး၊ အန္တိဉ်းဖိရမ္မံး၊ ဘောလကွံး၊ ဘောလကွံး၊ ဝးတုပုဖုဝုပုဖုဝေစ၊
သိုမဟုတု အျားနညးမးမွတုတ္တုပုဖုဝေစ)ကို ကဲ့ရဲ၂၀၂၀ တွံးရန မညည့ထုတုပုပုနိကွေဆို ပုပီလုပုပုခဝ်း၊
သိုမဟုတု (ii) ONE ESPORTS ၏ စီးပွားဝေလုပုနးမး၊ လုပုနးဝေဆာဉ်ဂုကွံးမး၊ ဆက္ခိဝေလုပုဝုဝု
ဂုဏ်တဝ်းမးကို ထိခိုကဝေစးဝိဉ်ဝေသာ၊ ဟနုတားပုခဝ်း သိုမဟုတု အေဂုဝုအယုကု ပုဖုဝေစေသာ
အျားမညည့ လုပုဝေဆာဉ်ကွံးမဆို ပုပီလုပုဝု မဂ္ဂိပါ။

11. စပြန္နာ

ထုတုဝေဟံပုခဝ်း တာဝနဝတီရားမး အပါအဝင် သက္ကိဉ် ဗပိဉ်ငွေပေဒအရ စပြန္နာဝေပးပုခဝ်း /
စီမံနု၂၂၅ ပုခဝ်း / ပြစီစည့ပုခဝ်း တာဝနဝတီရားမးအားလုံးအတြကု ဗပိဉ်ငွေအတြကွံးပိဉ်စီစည့သည
သက္ကိဉ်ဗပိဉ်ငွေကို စပြန္နာ / စီမံနု၂၂၅ သု / ပြစီစည့ပုဖုဝေစည့။

12. တရားဝင် အခြံးအေရးမး

ONE ESPORTS သည မညည့ အေဗုကာဝ်းဝေဗုကာဝ်းမဆို တရားဝင်ညးကမ္းမး၏ အခိဉ်ပုသာ
စညးကမ္းခိကွံးကို ပုပုည့ပုပုည့ပုခဝ်း၊ အသစုဝေပုဟဝ်းပုခဝ်း၊ ဝေပုဟဝ်းလဲပုခဝ်း၊
ပုပုည့ပုခဝ်း၊ ပုပုည့ပုကုပုခဝ်း၊ ဖ်က္ခိမုးပုခဝ်း ပုပီလုပုဝုဝုဂိသည။ အဆိုပါ ဝေပုဟဝ်းလဲမးမးသည
အသိဝေပးပုခဝ်းမဂ္ဂိဘဲ သကုဝေရာကွံးဂိဝိဉ်ည့။ တရားဝင် စညးမံးစညးကမ္းမး၏
နောက္ခိးဗားဂုဝ်းကို <https://oneesports.gg/events> တြံး ရဂိဝိဉ်ည့။

1. ပြိုင်ပွဲအမျိုးအစားနှင့် စည်းမျဉ်းစည်းကမ်းများ

1.1 ပြိုင်ပွဲ အမျိုးအစား- အွန်လိုင်း

1.2 အမျိုးအစား (အွန်လိုင်း နိုင်ငံတကာ အရည်အချင်းပြည့်မီသူများ)

- ရှုံးထွက်စနစ်

- 256 အလှည့် - 16 အလှည့် Best Of 1

- 8 အလှည့် - 4 အလှည့် Best Of 3

- တတိယ/စတုတ္ထ နေရာလှည့် - Best Of 3

- ဖိုင်နယ်များ - Best Of 5

- စိတ်ကြိုက် မှုကြမ်း - Ban 6

နိုင်ငံအလိုက်အွန်လိုင်းလက်ရည်စစ်ပွဲကျင်းပရာ၌စာရင်းပေးသွင်းသောအသင်းများ၏

အရေအတွက်သည်စုစုပေါင်းလေးသင်းထက်လျော့နည်းပြီးရှိနေပါကအောက်ပါFormatကို

ကျင့်သုံးပေးလိမ့်မည်ဖြစ်ပါသည်။

- ၃ သင်းဆိုပါက အုပ်စုပတ်လည် BO3

- ၂ သင်းဆိုပါက တစ်ကျော့စနစ် BO5

- ၁ သင်းဆိုပါက Mobile Legends: Bang Bang ၏ နိုင်ငံအလိုက် ဖိတ်ခေါ်လက်ရည်စစ်ပွဲ ဝင်ခွင့်ကို

အလိုအလျောက် အောင်မြင်မည်ဖြစ်ပါသည်။

1.3 နိုင်ငံအလိုက် အရည်အချင်းစစ်ပွဲစဉ်၏ အနိုင်ရအသင်းသည် Mobile Legends: Bang Bang

Invitational သို့တက်ရောက်နိုင်သည်။ အနိုင်ရအသင်းသည် ပြိုင်ပွဲတာဝန်ခံများမှ အချိန်တန်လျှင်

ဆက်သွယ်ပြီး နောက်ထပ် အဆင့်များအတွက် လိုအပ်သော သတင်းအချက်အလက်အားလုံးကို

ပေးလိမ့်မည်။

1.4 အသင်းများသည် အရည်အချင်းစစ်ပွဲစဉ်တစ်ခုလုံးအတွင်း အလှည့်ကျစာရင်းများကို ပြောင်းလဲနိုင်မည် မဟုတ်ပါ။

1.5 အသင်း ဖွဲ့စည်းပုံ ကနဦး ပြိုင်ပွဲဝင်သည့် အသင်းဝင်များ ၅ ဦးအနက် ၃ ဦးသည် Mobile Legends : Bang Bang Invitational ပြိုင်ပွဲများ ကျင်းပရာ နိုင်ငံများတွင် နိုင်ငံသားများ ဖြစ်ရန် လိုအပ်သည်။ ပြိုင်ပွဲကာလတစ်လျှောက်လုံး အသင်းတစ်သင်းတွင် နိုင်ငံအတွင်း ခေတ္တနေထိုင်လျက် ရှိသည့် နိုင်ငံသားမဟုတ်သူ (၂)ဦးထက် မပိုရ။

1.6 နိုင်ငံသားဖြစ်ခြင်း အကယ်၍ ပြိုင်ပွဲဝင် တစ်ဦးသည် (က) နိုင်ငံသား မှတ်ပုံတင်ကဒ်ပြား ပြသနိုင်သော တရားဝင် အမြဲတမ်းနေထိုင်သူ သို့မဟုတ် (ခ) ဥပဒေ ပြဋ္ဌာန်းချက်များအရ နိုင်ငံသားဖြစ်ပါက “နိုင်ငံသား” ဟုသတ်မှတ်သည်။

1.7 တစ်နိုင်ငံသား ဖြစ်တည်မှု ဤစည်းမျဉ်းများ၏ ရည်ရွယ်ချက်များအတွက် ကစားသမားသည် မည်သည့် အချိန်တွင်မဆို နိုင်ငံတစ်နိုင်ငံတည်း၏ နိုင်ငံသားသာ ဖြစ်နိုင်သည်။

1.8 အသင်းတစ်ဖွဲ့စုကို ကနဦး ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်သူ (၅) ဦး နှင့် လူစားထိုး (၁) ဦးကို နိုင်ငံအလိုက် အွန်လိုင်း အရည်အချင်းစစ်ပြိုင်ပွဲများ အတွက် စာရင်းသွင်းခွင့်ရှိသည်။ Best Of 1တွင် လူစားထိုးခွင့် မရှိပါ။ Best Of 3 သို့မဟုတ် Best of 5အတွက် တစ်ကြိမ် လူစားထိုးခွင့် ရှိသည်။

1.9 နိုင်ငံအဆင့်သတ်မှတ်ချက်များတွင် ထိပ်ဆုံးနေရာရရှိသော အသင်းများသည် ယခု အပိုဒ် 1.5 အရ လိုအပ်ချက်များကို အက်မင်ထံ သက်သေပြရန် လိုအပ်သည်။ သတ်မှတ်ထားသော လိုအပ်ချက်များ မရှိပါက အရည်အချင်းမပြည့်မီပါ။

2.0 Mobile Legends: Bang Bang Invitational အတွက် အရည်အချင်းပြည့်မီသော သို့မဟုတ် ဖိတ်ကြားခံရသော ကစားသမားများ သို့မဟုတ် အသင်းများသည် Bang Bang Invitational မည်သည့် နောက်ဆက်တွဲ အရည်အချင်းစစ် ပြိုင်ပွဲများတွင် ပါဝင်ခွင့် မရှိပါ။

2. ပြိုင်ပွဲပါဝင်မှု စည်းမျဉ်းများ

2.1. သတ်မှတ်ထားသော ဂိမ်းစတင်ချိန်တွင် အသင်းများက ဖန်တီးမည့် အွန်လိုင်းပွဲစဉ်ခန်းမသို့ ကစားသမားများကို ဖိတ်ကြားလိမ့်မည်။ ကစားသမားများသည် ခန်းမသို့ ဝင်ရောက်ရန် အချိန် (၁၀)မိနစ် ရှိသည်။ နောက်ကျပါက အရည်အချင်း မပြည့်မီပါ။ ပြိုင်ပွဲဝင်အားလုံး ပါဝင်ပြီးနောက် ဂိမ်းပြိုင်ပွဲ စတင်ပါမည်။

2.2 ခန်းမသို့ ဝင်ရောက်ရန် အချိန် (၁၀)မိနစ်အတွင်း ဝင်ရောက်ခြင်းမရှိသည့် အသင်းများကို "No Show" အရည်အချင်း မပြည့်မီဟု သတ်မှတ်သည်။

2.3 အချိန် (၁၀)မိနစ်အတွင်း ဝင်ရောက်ပြီးသော်လည်း ကစားသမား တစ်ဦးနှင့်အထက် away-from-keyboard ဖြစ်ပါက ထိုအသင်းသည် အရည်အချင်း မပြည့်မီပါ။

2.4 အလှည့်ကျစာရင်းကို တင်သွင်းထားခြင်းမရှိသည့် ပြိုင်ပွဲဝင်အသင်းကို ပါဝင်ခွင့်ပြုမည်မဟုတ်ပါ။

2.5 နိုင်ငံအလိုက် အွန်လိုင်း အရည်အချင်းစစ်ပွဲတွင် ပြိုင်ပွဲကာလအတွင်း ကစားသမားများ တွေ့ကြုံရသည့် ဂိမ်းနှေးခြင်း အတွက် ONE Esports Pte Ltd ("ONE Esports") နှင့် Battlefy မှ တာဝန်မယူပါ။

2.6 ဂိမ်းခန်းမသို့ ချိတ်ဆက်ရန် နည်းပညာဆိုင်ရာ ပြဿနာများ တွေ့ကြုံရခြင်း သို့မဟုတ် ဖိတ်ကြားချက်ကို လက်ခံရရှိမှု မရှိခြင်းတို့အတွက် Battlefy အက်မင်ကို တရားဝင်ချန်နယ်ဖြစ်သည့် <https://discord.gg/RegT95m> တွင် ဆက်သွယ်ရန်မှာ ပြိုင်ပွဲဝင်၏ တာဝန်သာဖြစ်သည်။ ပြဿနာများကို သက်သေပြနိုင်ခြင်း ရှိပါက ဂိမ်းခန်းမကို ပြန်လည်လက်ခံ ကျင်းပပေးမည်။

2.7 ဂိမ်းခန်းမ စတင်ပြီးနောက် ဂိမ်းအတွင်း ဝင်ရောက်ရန် နည်းပညာဆိုင်ရာ ပြဿနာများ တွေ့ကြုံရပါက အက်မင်ကို တရားဝင် ချန်နယ်တွင် ဆက်သွယ်ရန်မှာ ပြိုင်ပွဲဝင်၏ တာဝန်သာဖြစ်သည်။ ပြဿနာများကို သက်သေပြနိုင်ခြင်း ရှိပါက ဂိမ်းခန်းမကို ပြန်လည်လက်ခံ ကျင်းပပေးမည်။

2.8 ဂိမ်းခန်းမကို ပြန်လည်လက်ခံ ကျင်းပပေးရန် နှစ်သင်းစလုံး လက်ခံသော်လည်း ပြိုင်ပွဲအစီအစဉ်အပေါ် ပဋိပက္ခ မဖြစ်ပါက အက်မင်အနေဖြင့် အသင်းများ၏ တောင်းဆိုချက်ကို လက်ခံနိုင်ပါသည်။

2.9 တည်နေရာနှင့် ဟီးရိုးများကို ကျပန်းရွေးချယ်ခြင်း ဖြစ်ပြီး အသင်းများမှ ပြောင်းလဲနိုင်ခြင်း မရှိပါ။

2.10 ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational အတွက် ဖိတ်ကြားခံရသော ကစားသမားများ သည် နိုင်ငံ အရည်အချင်းစစ် ပြိုင်ပွဲများတွင် ပါဝင်ခွင့် မရှိပါ။

2.11 ကမ္ဘာတစ်ဝှမ်း Mobile Legends:Bang Bang နည်းပညာ ပြဿနာများ ဖြစ်ပေါ်ခဲ့သော် ပြဿနာများ ဖြေရှင်းပြီးလျှင် ပြီးချင်း ဂိမ်းကို ပြန်လည် လက်ခံ ကျင်းပ သွားမည်။ ၎င်းအတွက် နှစ်သင်းစလုံး ပြန်လည် ရွေးချယ်ရန် နှစ်ဖက် သဘောတူညီမှုမရှိပါက ယခင်ဂိမ်း၏ ရွေးချယ်မှုများကို အသုံးပြုရမည်။

2.12 အင်တာနက် ပြဿနာများ၊ လျှပ်စစ်ဓာတ်အားပြတ်တောက်ခြင်း၊ ရာသီဥတုဆိုးရွားခြင်း စသည့် အချက်များ အပါအဝင် ကြိုတင်မမြင်နိုင်သော အခြေအနေများကြောင့် အသင်းတစ်ခုလုံးသည် ပွဲစဉ်မှအဆက်ပြတ်သွားပါက ဆာဗာနှင့် ချိတ်ဆက်မှု ရှိနေသောအသင်းသည် အက်မင်အားခေတ္တရပ်နားပြီး အက်မင်ကို အကြောင်းကြားရန် လိုအပ်သည်။ ဆာဗာ ပြဿနာများကြောင့် အသင်းတစ်ခုလုံးသည် ပွဲစဉ်မှအဆက်ပြတ်သွားပါက အဆိုပါ အခြေအနေအကြောင်းကို တရားဝင်ချန်နယ်မှ အက်မင်ကို အသိပေးရန်မှာ အသင်း၏ တာဝန်သာဖြစ်သည်။ ပြဿနာများကို သက်သေပြနိုင်ပါက အက်မင်များသည် ပွဲစဉ်ကို ပြန်လည် ကစားရန် စဉ်းစားဆုံးဖြတ်နိုင်သည်။

2.13 အထက်ဖော်ပြပါ အပိုဒ် 1.5 ပါ လိုအပ်ချက်များ အတိုင်း ONE Esports တာဝန်ရှိသူများမှ တောင်းဆိုလာခဲ့သော် လက်ရည်စစ်ပွဲအောင်မြင်သည့်ကစားသမားများသည် ၎င်းတို့နှင့် ၎င်း၏ အသင်းကို အတည်ပြုရန် စာရွက်စာတမ်းများကို တင်သွင်းရမည်။ ကစားသမားများသည် မှန်ကန်သည့် နိုင်ငံ အောက်တွင် ကစားနေကြောင်း လုံလောက်သော သက်သေပြနိုင်ခြင်းမရှိပါက Mobile Legends: Bang Bang ဖိတ်ခေါ် ပြိုင်ပွဲများအတွက် ပါဝင်ရန် အရည်အချင်းပြည့်မီခြင်းမရှိဟု သတ်မှတ်ကာ ပါဝင်ခွင့်ကို ပယ်ဖျက်ခံရမည် ဖြစ်ပါသည်။

2.14 အောက်ဖော်ပြပါ ကိစ္စရပ်များကို စည်းကမ်း ဖောက်ဖျက်မှုဟု မှတ်ယူပြီး ချိုးဖောက်သည့် မည်သည့်အဖွဲ့ကိုမဆို Battlefy အက်မင်တို့ ၏ဆုံးဖြတ်ချက်ဖြင့် ထုတ်ပယ်သွားမည်။

- (မြေပုံတစ်ခုအတွက် ၁၀မိနစ်) ထက် နားချိန်ကျော်လွန်ခြင်း။
- ဂိမ်းကစားနေစဉ် သို့မဟုတ် ဂိမ်းခန်းမ အတွင်း ဆဲဆိုခြင်း၊ ရန်လိုခြင်း၊ အမုန်းပွားခြင်း၊ ရန်လိုစွာ ဂိမ်းမှထွက်ခြင်းကဲ့သို့ ကစားသမားများထံမှ ရိုင်းစိုင်းသော သို့မဟုတ် ရိုသေသမှု မရှိသော အမှုအကျင့်များ။
- Battlefy အက်မင်များမှ မျှတမှု မရှိဟု မှတ်ယူသည့် ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်မှု အလေ့အကျင့်များ။

- Battlefy အက်မင်များ၏ တောင်းဆိုချက်များကို လျစ်လျူရှုခြင်း

2.15 ပဋိပက္ခ အခြေအနေကို တိုင်တန်းသည့် ပြိုင်ပွဲဝင်များသည် တရားစီရင်မှုအတွက် တင်ပြသည့် အချက်အလက်များ၏ တိကျမှုအတွက် တာဝန်ရှိသည်။

2.16 ကစားသမား သို့မဟုတ် အသင်း၏ အမည်များကို စော်ကားခြင်းကို လုံးဝ လက်မခံပါ။ Battlefy အက်မင်များသည် ကစားသမားများနှင့် အသင်းများ၏ အမည်ကို လျော်ညီခြင်းမရှိဟု ထင်မြင်ပါက အမည်ပြောင်းပေးရန် လိုအပ်နိုင်သည်။

2.17 ကြိုတင်မမြင်နိုင်သော အခြေအနေများကြောင့် အဓိက ပွဲစဉ်ကို ရွှေ့ဆိုင်းထားပါက အောင်မြင်စွာ အရည်အချင်းပြည့်မီသော အသင်းများသည် ပြန်လည် စီစဉ်သည့် ပြိုင်ပွဲတွင် နေရာ ဆက်လက် ထိန်းသိမ်းရန်အတွက် အသင်းမှ ပင်မအသင်းဝင် အနည်းဆုံး (၃) ဦး ကို ထိန်းသိမ်းထားရန် လိုအပ်သည်။ ထိုသို့ မဟုတ်ပါက ပင်မအသင်းဝင် အနည်းဆုံး (၃) ဦးရှိသည်အထိ အသင်းသည် စောင့်ဆိုင်းစာရင်းတွင် ရှိနေမည်။

2.18 ထိပ်သီး(4) သင်းသည် စည်းမျဉ်းအပိုဒ် 2.17 လိုအပ်ချက်ကို မပြည့်မီခဲ့သော် ONE Esports သည် ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational အတွက် အသင်းကို ရွေးချယ်ပိုင်ခွင့် ရှိသည်။

ပြိုင်ပွဲ အစီအစဉ်

စင်္ကာပူ

- မေလ 9 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 256 အလှည့် - 16 အလှည့်
- မေလ 10 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 8 အလှည့် - ဖိုင်နယ်ပွဲစဉ်များ

အင်ဒိုနီးရှား

- မေလ 2 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 256 အလှည့် - 16 အလှည့်
- မေလ 3 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 8 အလှည့် - ဖိုင်နယ်ပွဲစဉ်များ

ဖိလစ်ပိုင်

- မေလ 9 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 256 အလှည့် - 16 အလှည့်
- မေလ 10 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 8 အလှည့် - ဖိုင်နယ်ပွဲစဉ်များ

မလေးရှား

- မေလ 9 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 256 အလှည့် - 16 အလှည့်
- မေလ 10 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 8 အလှည့် - ဖိုင်နယ်ပွဲစဉ်များ

မြန်မာ

- မေလ 16 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 256 အလှည့် - 16 အလှည့်
- မေလ 17 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 8 အလှည့် - ဖိုင်နယ်ပွဲစဉ်များ

ထိုင်းနှင့် လာအို

- မေလ 16 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 256 အလှည့် - 16 အလှည့်
- မေလ 17 ရက်နေ့ - ဒေသ စံတော်ချိန် 12pm – 8 အလှည့် - ဖိုင်နယ်ပွဲစဉ်များ

3. ပရော်ဖက်ရှင်နယ် မဆန်သော အပြုအမူ

3.1 နှောင့်ယှက်မှု နှောင့်ယှက်မှုကို ခွင့်မပြုပါ အချိန်ကာလတစ်ခုအတွင်း လူတစ်ဦး ကိုအထီးကျန်စေရန် သို့မဟုတ် ခွဲခြားဆက်ဆံရန်နှင့် / သို့မဟုတ် လူ၏ဂုဏ်သိက္ခာကိုထိခိုက်စေရန် ရည်ရွယ်ကာ ရန်လိုမှု၊ အမုန်းပွားမှုပါဝင်သော တစ်ကြိမ်တစ်ခါ လုပ်ရပ် သို့မဟုတ် ထပ်ခါတလဲလဲလုပ်ရပ်များကို နှောင့်ယှက်ခြင်းဟု အဓိပ္ပါယ် ဖွင့်ဆိုသည်။

3.2 လိင်ပိုင်းဆိုင်ရာ နှောင့်ယှက်မှု လိင်ပိုင်းဆိုင်ရာ နှောင့်ယှက်မှုကို ခွင့်မပြုပါ။ မလိုလားအပ်သော လိင်ပိုင်းဆိုင်ရာ ထိပါးစော်ကားခြင်းကို လိင်ပိုင်းဆိုင်ရာ နှောင့်ယှက်မှုဟု အဓိပ္ပါယ် ဖွင့်ဆိုသည်။ ကျိုးကြောင်းဆီလျော်မှုသော လူတစ်ဦးသည် အဆိုပါ အပြုအမူအား မလိုလားအပ်သော သို့မဟုတ် စော်ကားမှု အဖြစ်မှတ်ယူခြင်းရှိ / မရှိအပေါ်မူတည် အကဲဖြတ်သည်။ လိင်ပိုင်းဆိုင်ရာ ခြိမ်းခြောက်မှုများ /အတင်းအကျပ်ပြုမှုများ သို့မဟုတ် လိင်ပိုင်းဆိုင်ရာ အခွင့်အရေးများအတွက် အပေးအယူများ ပြုလုပ်ခြင်းကို လုံးဝ ခွင့်မပြုပါ။

3.3 ခွဲခြားဆက်ဆံမှု လူမျိုး၊ အသားအရောင်၊ တိုင်းရင်းသား၊ နိုင်ငံသား သို့မဟုတ် လူမှုရေး ဇာစ်မြစ်၊ လိင်၊ ဘာသာစကား၊ ဘာသာရေး၊ နိုင်ငံရေးထင်မြင်ချက် သို့မဟုတ် အခြား ထင်မြင်ယူဆချက်၊

ဘဏ္ဍာရေးအခြေအနေ၊ မွေးဖွားခြင်း သို့မဟုတ် အခြားအဆင့်အတန်း၊ လိင်ဆိုင်ရာတိမ်းညွတ်မှု သို့မဟုတ် အခြားအကြောင်းပြချက်များ၏ ဂုဏ်သိက္ခာနှင့် သမာဓိ အပေါ် အသင်းဝင်များသည် ဖော်ကားခြင်း မပြုပါ။

4. ပြိုင်ပွဲဝင်များ၏ ပုံပန်းသဏ္ဍာန်ကို ထုတ်ဖော်ခြင်း

ပြိုင်ပွဲတွင် ပါဝင်ခြင်းဖြင့် ပြိုင်ပွဲဝင်သည် ONE ESPORTS အား(“**Player Images**”) များကို မှတ်တမ်းယူခြင်း၊ ဗီဒီယို ရိုက်ကူးခြင်းနှင့် ဓာတ်ပုံရိုက်ခြင်းကို ကန့်ကွက်မှုမရှိ ခွင့်ပြုသည်။ Player Images အားလုံးကို ONE ESPORTSမှ ပိုင်ဆိုင်သည်။ ပြိုင်ပွဲဝင်သည် ONE ESPORTS နှင့် ၎င်း၏ ဝန်ထမ်းအား Player Images များကို အသုံးပြုခွင့်၊ တည်းဖြတ်ခွင့်၊ ချိန်ညှိခွင့်၊ ပို့စ်တင်ခွင့်၊ ကူးယူခွင့်၊ ပြသခွင့်၊ လုပ်ဆောင်ခွင့်၊ လွှဲပြောင်းခွင့်၊ ထုတ်လွှင့်ခွင့်အပြင် အမည်များ (အမည်အရင်းနှင့် ဂိမ်းအမည်များ) ကြိုက်နှစ်သက်မှုများ၊ အသံနှင့် စကားပြောဆိုမှုတို့ကို တစ်ဦးချင်းဖြစ်စေ၊ အခြားသူနှင့်ဖြစ်စေ ကစားသမား၏စရိုက်နှင့် ရုပ်အသွင်အပြင်၏ အခြားဂုဏ်သတ္တိများကိုဖြစ်စေ၊ တစ်ကိုယ်လုံးဖြစ်စေ၊ တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းဖြစ်စေ၊ ကမ္ဘာတဝှမ်း ရောင်းဝယ်ရန်၊ ကြော်ငြာရန်၊ အရောင်းမြှင့်တင်ရန် သို့မဟုတ် တရားဥပဒေနှင့်ညီသော ရည်ရွယ်ချက်ဖြင့် အသုံးပြုရန် ခွင့်ပြုပေးပြီး ဥပဒေအရတားမြစ်ထားခြင်းမှ လွဲ၍ ထပ်ဆောင်းလျော်ကြေး၊ ထည့်သွင်းစဉ်းစားခြင်း၊ အသိပေးခြင်း သို့မဟုတ် ခွင့်ပြုချက်ရယူရန် မလိုအပ်ပါ။

ကစားသမားများသည် လိုက်ဖက်လွှင့်ခြင်း သို့မဟုတ် ၎င်းတို့ ဂိမ်း၏ ဗီဒီယိုမှတ်တမ်းများကို ပိုင်ဆိုင်နိုင်ရန် စိတ်ဝင်စားမှု မရှိပါ။ ၎င်းတို့အားလုံးသည် ONE ESPORTS မှပိုင်ဆိုင်ပြီး ကစားသမားအား အသိပေးရန် မလိုအပ်ဘဲ ESPORTS ၏ဆုံးဖြတ်ချက်ဖြင့် အသုံးပြုနိုင်သည်။

ကစားသမား တစ်ဦးချင်းစီ နှင့် ESPORTS အကြားတွင် Player Images သည် ONE ESPORTS မှ တာဝန် သတ်မှတ် ပေးအပ်ထားသည့် ONE ESPORTS ၏ အလုပ်ရလဒ်တစ်ခုအဖြစ် သတ်မှတ်သည်။ ထို့ကြောင့် ONE ESPORTS တစ်ခုသည် ကမ္ဘာတစ်ဝှမ်းတွင် မည်သည့် ရည်ရွယ်ချက်အတွက်မဆို Player Images

၏သီးသန့် မှုပိုင်ပိုင်ရှင် ဖြစ်ရမည်။ သက်ဆိုင်သောဥပဒေအရ အထက်ပါအချက်များသည် ONE ESPORTS ပိုင်ဆိုင်မှုအပေါ် သက်ရောက်မှုမရှိပါက လက်ရှိနှင့်အနာဂတ်မူပိုင်ခွင့်ကို လွှဲပြောင်းခြင်းရန် ကစားသမား တစ်ဦးချင်းစီသည် Player Images အပေါ် ၎င်း၏ အခွင့်အရေးအားလုံးကို လွှဲပြောင်းခြင်း၊ ခွင့်ပြုခြင်း၊ ရောင်းချခြင်းနှင့် တင်သွင်းခြင်းဖြင့် ONE ESPORTS ထံသို့ ထာဝရ ပိုင်ဆိုင်ရန် ကန့်ကွက်ရန်မရှိ ခွင့်ပြုသည်။ ကစားသမားတစ် ဦး စီအနေဖြင့်ထိုကဲ့သို့သော နောက်ထပ်စာရွက်စာတမ်းများကိုအတည်ပြုရန်နှင့်ထိုကဲ့သို့သောအခွင့်အရေးများကိုသက်သေ၊ အကျိုးသက်ရောက်စေရန်၊ ONE ESPORTS သည် မည်သည့်ပုဂ္ဂိုလ် သို့မဟုတ် အဖွဲ့အစည်းကိုမဆို အားလုံးကိုဖြစ်စေ၊ တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းကို ဖြစ်စေ သတ်မှတ်ပိုင်ခွင့်ရှိသည်။ ကစားသမားတစ်ဦးသည် အရည်အချင်းပြည့်မီမှုမရှိခြင်း သို့မဟုတ် လိုအပ်ချက်များနှင့် ကိုက်ညီမှု မရှိပါက ONE ESPORTS သည် Appearance ခွင့်ပြုပါဝင်သော အခွင့်အရေးကို ထိန်းသိမ်းနိုင်သည်။

5. ဂိမ်းချို့ယွင်းမှုများ

5.1 ပြိုင်ပွဲဝင်များသည် ဂိမ်းချို့ယွင်းမှုများကို မိမိကိုယ်ကျိုးအတွက် အသုံးပြုခွင့် မရှိပါ။ ပြိုင်ပွဲဝင်တိုင်းနှင့် အသင်းတိုင်းသည် မည်သည့် ဂိမ်းချို့ယွင်းမှုရှိနိုင်ကြောင်းနှင့် ဂိမ်းကို မည်သို့ သက်ရောက်နိုင်ကြောင်း သိရှိရန် တာဝန်ရှိသည်။

5.2 ပြိုင်ပွဲဝင်များသည် ဂိမ်းချို့ယွင်းမှုများကို မိမိအသင်းအကျိုးအတွက် အသုံးပြုခဲ့ပြီး အပြစ်ရှိကြောင်း တွေ့ရှိပါက ပြိုင်ပွဲမှ ထုတ်ပယ်ခံရနိုင်သည်။

5.3 ပြိုင်ပွဲအတွင်း ဂိမ်းကို ထိခိုက်စေသည့် ဂိမ်းချို့ယွင်းမှု ဖြစ်ပေါ်ခဲ့ပါက ပြိုင်ပွဲဝင်များအားလုံးသည် ဂိမ်းမှ ခေတ္တရပ်နားပြီး Battlefy အက်မင်ကို တရားဝင် ချန်နယ်ဖြစ်သည့် <https://discord.gg/RegT95m>တွင် ဆက်သွယ်ရမည်။

5.4 အသင်းနှစ်သင်းစလုံးသည် ဂိမ်းချို့ယွင်းမှုကို သိရှိသော်လည်း Battlefy အက်မင်ကို သတင်းပေးပို့ခြင်း သို့မဟုတ် ဂိမ်းကို ခေတ္တရပ်နားခြင်း မရှိပါက the game result will stand.

6. ဆုကြေးငွေများ

အောက်ပါ ဆုကြေးငွေ ပမာဏများသည် ဤတရားဝင်စည်းမျဉ်းများ သက်ရောက်မှုရှိသည့် နေ့စွဲတွင် စီစဉ်ထားသော ပမာဏများဖြစ်သည်။ သက်ဆိုင်ရာ ပွဲစဉ်များ မတိုင်ခင် ဆုကြေးငွေ ပမာဏများသည် ပြောင်းလဲနိုင်သည်။ ဆုကြေးငွေ ပမာဏများသည် အမေရိကန် ဒေါ်လာဖြင့် ဖော်ပြထားခြင်း ဖြစ်သည်။

ပထမဆုရ အသင်း- Mobile Legends: Bang Bang Invitational ယှဉ်ပြိုင်ခွင့်

အကယ်၍ ONE Esports Mobile Legends: Bang Bang Invitational ကို ကြိုတင်မမြင်နိုင်သော အခြေအနေများကြောင့် ပယ်ဖျက်ခဲ့သော် ကျွန်ုပ်တို့၏အရည်အချင်းစစ် ပြိုင်ပွဲများမှ တစ်ဆင့် အဓိက ပြိုင်ပွဲများအတွက် အရည်အချင်းပြည့်မီသောအသင်းများကို အမေရိကန် ဒေါ်လာ ၂၀၀၀ ဆုချီးမြှင့်မည်။ ဆုကြေးငွေများအပေါ် ONE Esports ၏ ဆုံးဖြတ်ချက်သာလျှင် အတည်ဖြစ်ပြီး ပြိုင်ပွဲဝင်များသည် ၎င်းဆုံးဖြတ်ချက်အပေါ် အယူခံဝင်ခွင့် သို့မဟုတ် အငြင်းပွားခွင့် မရှိပါ။

7. ယေဘုယျ ဆုကြေးငွေ ကန့်သတ်ချက်များ

ပြိုင်ပွဲတွင် မည်သည့် ဆုကြေးငွေကို မဆိုအနိုင်ရရှိသည့် ပြိုင်ပွဲဝင်အနေဖြင့် ဆုလက်ခံရန် အရည်အချင်းပြည့်မီကြောင်း ဆုံးဖြတ်ချက် ရရှိပြီး ရုံးဖွင့်ရက် ငါး(၅)ရက်အတွင်း ငွေသားဆုကြေးကို လက်ခံရန် ဘဏ်အကောင့် အချက်အလက်များနှင့် အခြားလိုအပ်သည့် အချက်အလက်များအားလုံးကို ပေးအပ်ရမည်။ ပြိုင်ပွဲဝင်တစ်ဦး (သို့မဟုတ် အရွယ်မရောက်သေးသူ ပြိုင်ပွဲဝင်၏ မိဘ သို့မဟုတ် တရားဝင်အုပ်ထိန်းသူ) သည် ပြိုင်ပွဲဝင်အနေဖြင့် ဆုလက်ခံရန် အရည်အချင်းပြည့်မီကြောင်း ဆုံးဖြတ်ချက် ရရှိပြီး ရုံးဖွင့်ရက် ငါး(၅)ရက်အတွင်း ငွေသားဆုကြေးကို လက်ခံရန် ဘဏ်အကောင့် အချက်အလက်များနှင့် အခြားလိုအပ်သည့် အချက်အလက်များ အားလုံးကို လက်မှတ်ရေးထိုး ပေးအပ်ရန် ငြင်းဆိုခြင်း သို့မဟုတ် ပျက်ကွက်ပါက ပြိုင်ပွဲဝင်သည် အရည်အချင်းပြည့်မီခြင်း မရှိပါ။ ကစားသမားတစ်ဦးသည် အရည်အချင်းမပြည့်မီပါက ONE ESPORTS သည် အဆိုပါ ဆုကြေးငွေအား

ထိုပြိုင်ပွဲဝင်ကို ရှုံးခဲ့သည့် ပြိုင်ပွဲဝင်အား ဆုချီးမြှင့်ခွင့်ရှိသည်။ သက်ဆိုင်ရာ ငွေသားဆုကြေး(များ) အတွက် ONE ESPORTS သည် အနိုင်ရရှိသူများ ဖောင်ပုံစံကို ဖြည့်စွက်ထားသည့် မိတ္တူကိုလက်ခံရရှိပြီး ရက်ပေါင်းသုံးဆယ် (၃၀) အတွင်း ကစားသမားအား သက်ဆိုင်ရာ ဆုကြေးငွေများကို ပေးအပ်လိမ့်မည်။ ကစားသမားသည် ဤတရားဝင်စည်းကမ်းများအရသူ / သူမ၏ တာဝန်ဝတ္တရားများကို လုပ်ဆောင်ပြီးသည်အထိ ဆုများကို လွှဲပြောင်းခြင်း သို့မဟုတ် ပေးအပ်ခြင်းမပြုပါ။ အကယ်၍ ပေးအပ်ရန် ရည်ရွယ်ထားသည် ဆိုသည် အကြောင်းပြချက်တစ်ခုခုကြောင့် မရရှိနိုင်ကြောင်း ONE ESPORTS (ယခုကိစ္စရပ်အတွက်)သီးခြား သတ်မှတ်ပါက ဆုတစ်ခုလုံး သို့မဟုတ် တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းအား အလားတူ နှိုင်းယှဉ်နိုင်သော သို့မဟုတ် ပိုမို တန်ဖိုးမြင့်သော ဆုဖြင့် အစားထိုးပိုင်ခွင့်ရှိသည့် ONE ESPORTS (ငွေသားဆုများ မှအပ) မှလွဲ၍ အခြား မည်သည့်ငွေသားနှင့် အစားထိုးခြင်းကို ပြုလုပ်နိုင်မည်မဟုတ်ပါ။

ပြိုင်ပွဲတွင် ပါဝင်ခြင်းဖြင့် ပြိုင်ပွဲအဖွဲ့အစည်းများသည် ဆုနှင့်ပတ်သက်ပြီး မည်သည့်အာမခံမျိုးကိုမဆို ပေးမည်မဟုတ်ကြောင်းနှင့် ပြိုင်ပွဲဝင်တိုင်းသည် အသက်၊ ခရီးသွား၊ ကား၊ မတော်တဆမှုနှင့် အနိုင်ရသောဆု(များ)နှင့်သက်ဆိုင်သော အခြားအာမခံများကို ဝယ်ယူရန် တာဝန်ရှိကြောင်း ကစားသမားများသည် သိရှိနားလည်ပါသည်။

ONE ESPORTS သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲ စီစဉ်သူမှ ကစားသမားသို့ လွှဲပြောင်းပေးသော မည်သည့်ပစ္စည်း သို့မဟုတ် ပမာဏအပေါ်တွင် ပေးဆောင်ရမည့် အခွန်အားလုံးကို (ဖက်ဒရယ်၊ ပြည်နယ်၊ ဒေသတွင်း သို့မဟုတ် ဝင်ငွေခွန်များ အပါအဝင်) အပါအဝင် အခွန်အားလုံးအတွက် ကစားသမားများသည် တာဝန်ရှိသည်။ ပြိုင်ပွဲဝင်၏ အခွန် အချက်အလက်နှင့် ပုံစံများ သို့မဟုတ် အခွန် အစီရင်ခံရန် အတွက် တူညီသော အချက်အလက်များကို ပေးရန်လိုအပ်လိမ့်မည် (ONE ESPORTS ၏တစ် ဦး တည်းဆုံးဖြတ်ချက်တွင် ပါဝင်သည့်အတိုင်း ONE ESPORTS မှ ပြိုင်ပွဲတွင် ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်ခြင်းမပြုခင် တောင်းခံနိုင်သည်။)

8. တာဝန်ဝတ္တရား၏ ကန့်သတ်ချက်များ- ထုတ်ပြန်ချက်များ

ONE ESPORTS သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲ စီစဉ်သူမှ ဤနေရာတွင် အာမခံချက်၊ စည်းကမ်းချက်များ၊ မည်သို့သော စကားလုံး၊ အဓိပ္ပာယ်သက်ရောက်မှု၊ အခြေအနေ သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲဂိမ်းဆော့ဖဲဝဲ၊ ပစ္စည်းကိရိယာ၊ လုပ်ငန်း လည်ပတ်မှု၊ သို့မဟုတ် ဈေးသတ်မှတ်ခြင်း၊ ကုန်ပစ္စည်းရောင်းဝယ်မှုအတွက် အာမခံချက်များသည် တရားစီရင်ပိုင်ခွင့် ဥပဒေများနှင့် ညီညွတ်မှုရှိသည်။

ပြိုင်ပွဲဝင်များနှင့် ပြိုင်ပွဲအဖွဲ့အစည်းများအကြား အောက်ဖော်ပြပါတို့အတွက် ပြိုင်ပွဲအဖွဲ့အစည်းမှ တာဝန်မရှိပါ-

1. အသုံးပြုသူများမှဖြစ်စေ၊ ပြိုင်ပွဲတစ်ခုတွင်အသုံးပြုသော၊ အသုံးပြုသော စက်ပစ္စည်းများ သို့မဟုတ် ပရိုဂရမ်များကြောင့်ဖြစ်စေ မှားယွင်းသော သို့မဟုတ် တိကျမှု မရှိသော သတင်းအချက်အလက်များ၊ ကစားသမား၏ စာရင်းသွင်းမှတ်ပုံတင်ခြင်း သို့မဟုတ် ဂိမ်းကစားရာတွင် ဖြစ်ပေါ်နိုင်သော နည်းပညာ သို့မဟုတ် လူသား အမှားအယွင်းများ
2. မည်သည့် အမှားအယွင်း၊ ချွတ်ယွင်းမှု၊ အနှောင့်အယှက်၊ ဖျက်ခြင်း၊ ပျက်စီးမှု၊ လုပ်ဆောင်ချက် သို့မဟုတ် ထုတ်လွှင့်မှု နှောင့်နှေးမှု၊ ဆက်သွယ်ရေးလှိုင်း ပျက်တောက်ခြင်း၊ ခိုးယူမှု သို့မဟုတ် ဖျက်ဆီးခြင်း၊ သို့မဟုတ် ခွင့်ပြုချက်မရှိဘဲ အသုံးပြုခြင်းကြောင့် ဂိမ်းကစားခြင်း သို့မဟုတ် ဂိမ်းရလဒ်များ၏ ပြောင်းလဲမှုများကိုမဆို။
3. မည်သည့် ကွန်ယက် သို့မဟုတ် လှိုင်းများ၊ ဆာဗာများ သို့မဟုတ် အော်ပရေတာများ၊ စက်ပစ္စည်းကိရိယာများ သို့မဟုတ် ဆော့ဖဲဝဲများ၏ ချို့ယွင်းမှုအပြင် ပြိုင်ပွဲတွင် ပါဝင်မှုကြောင့် ကစားသမား၏ ထိခိုက် ဒဏ်ရာရမှုများကိုမဆို။
4. ပြိုင်ပွဲတွင် ပါဝင်မှုကြောင့် ပြိုင်ပွဲဝင် ၏ ပုဂ္ဂိုလ်ရေး ထိခိုက် ဒဏ်ရာရခြင်း သို့မဟုတ် ပိုင်ဆိုင်မှုများ ဆုံးရှုံးခြင်း

5. ပြိုင်ပွဲ အဖွဲ့အစည်းများ သို့မဟုတ် ၎င်းတို့၏ ဝန်ထမ်းများမှ ပေါ့ဆမှုကြောင့်ဖြစ်စေ သို့မဟုတ် ရည်ရွယ်၍ ဖြစ်စေ ပြုလုပ်သည့် မည်သည့် လုပ်ဆောင်ချက်များ သို့မဟုတ် ပျက်ကွက်မှုများကို မဆို။
6. မည်သည့် ကိရိယာ သို့မဟုတ် ဆော့ဝဲ ချို့ယွင်းမှု၊ သို့မဟုတ်
7. မည်သည့် နည်းပညာဆိုင်ရာ ချို့ယွင်းမှုကြောင့်မဆို ဂိမ်းကို ပြီးမြောက်အောင် ကစားနိုင်ခြင်းမရှိခြင်း။

ONE ESPORTS သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲ စီစဉ်သူသည် မည်သည့် နည်းပညာဆိုင်ရာ သို့မဟုတ် အခြား စနစ်ချို့ယွင်းမှုကြောင့်မဆို ဂိမ်း၊ ယှဉ်ပြိုင်မှု၊ သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲကိုမဆို ပြန်လည် ယှဉ်ပြိုင်ကစားရန် လိုအပ်နိုင်သည်။ ကွန်ပျူတာဗိုင်းရပ်စ်ကူးစက်ခြင်း၊ စနစ်ချို့ယွင်းမှုများ၊ နှေးကွေးခြင်း၊ ခွင့်ပြုချက်မရှိသော ဝင်ရောက်တိုက်ခိုက်မှုများ၊ လိမ်လည်မှု၊ နည်းပညာပိုင်းဆိုင်ရာ ချို့ယွင်းမှုသို့မဟုတ် ONE ESPORTS သို့မဟုတ် Tournament Organizer ၏ထိန်းချုပ်မှု အောက်တွင် မရှိသော အကြောင်းတရားများစသည့် အကြောင်းပြချက် တစ်စုံတစ်ရာကြောင့် ပြိုင်ပွဲတစ်ခုလုံး သို့မဟုတ် တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းများကို စီစဉ်ထားသည့်အတိုင်း ဆောင်ရွက်နိုင်ခြင်း မရှိလျှင်၊ ပြိုင်ပွဲ၏ စီမံခန့်ခွဲရေး၊ လုံခြုံရေး၊ တရားမျှတမှု၊ သမာဓိရှိမှုတို့အပေါ် အကျင့်ပျက်ခြစားမှု သို့မဟုတ် ထိခိုက်မှုဖြစ်ပါက ESPORTS သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲစီစဉ်သူမှ ပြိုင်ပွဲကို ဖျက်သိမ်းရန်၊ ပယ်ဖျက်ရန်၊ ပြင်ဆင်ရန် သို့မဟုတ်ဆိုင်းငံ့ထားရန် သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲ တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းကို ရပ်ဆိုင်းရန် ဆုံးဖြတ်ပိုင်ခွင့်ရှိသည်။ ။ အထက်ဖော်ပြပါအချက်များအား ယေဘုယျအားဖြင့် ကန့်သတ်ခြင်းမရှိဘဲ ESPORTS သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲစီစဉ်သူ အနေဖြင့် မည်သည့်ဂိမ်း၊ ပွဲစဉ် သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲကိုမဆို အကြောင်းပြချက် တစ်ခုခုကြောင့် ပေါက်ကြားခြင်း ဖြစ်ခဲ့သော် ဂိမ်းသို့မဟုတ် ပွဲစဉ်ကို ဖျက်သိမ်းနိုင်ပြီး ကျန်ရှိသည့် ပြိုင်ပွဲ၊ ပွဲစဉ်၊ သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲကို အခြေခံ၍ ပြိုင်ပွဲကျင်းပနိုင်သည်။ နည်းပညာ၊ ပစ္စည်းကိရိယာများ ချွတ်ယွင်းမှုကြောင့် မည်သူမဆို ဂိမ်း၊ ပွဲစဉ် သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲများတွင် ဆိုးကျိုးသက်ရောက်စေနိုင်လျှင်၊ ထိုသို့ ထိခိုက်နစ်နာမှုများအတွက် ONE ESPORTS သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲစီစဉ်သူ သည် အထူးဂိမ်း၊ ပွဲစဉ်၊ သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲများကို စီစဉ်ပိုင်ခွင့်ရှိသည်။ ပြိုင်ပွဲ တစ်ခုလုံး သို့မဟုတ် တစ်စိတ်တစ်ပိုင်းကို ပယ်ဖျက်ခြင်း၊ ဖျက်သိမ်းခြင်း၊ ပြင်ဆင်ခြင်း သို့မဟုတ် ရပ်ဆိုင်းမှုရှိခဲ့ပါက ONE ESPORTS သည်

ပြိုင်ပွဲတွင်ပါဝင်ရန် သို့မဟုတ် တက်ရောက်ရန် ခွင့်ပြုခြင်းကို ထည့်သွင်းစဉ်းစားရာတွင် ပြိုင်ပွဲဝင်သည် အရွယ်မရောက်သေးသူ ဖြစ်လျှင် ကစားသမားသည် အနည်းဆုံး အသက် ၁၃ နှစ်ပြည့်ပြီးဖြစ်ကြောင်း၊ ပြိုင်ပွဲ၏ စွန့်စားမှုများကို နားလည် သဘောပေါက်ကြောင်း၊ ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာ ကျန်းမာရေးနှင့် ကျန်းမာရေး ကောင်းမွန်ကြောင်း၊ လှုပ်ရှားမှုများတွင် ပါဝင်ဆောင်ရွက်ရန် လုံလောက်စွာ လေ့ကျင့်သင်ကြားထားပြီး လုံလောက်သော အတွေ့အကြုံရှိကာ ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာ သို့မဟုတ် စိတ်ပိုင်းဆိုင်ရာ ပြဿနာများ မရှိကြောင်း မိဘ သို့မဟုတ် တရားဝင်အုပ်ထိန်းသူက ကိုယ်စားပြု အာမခံရမည်။ ပြိုင်ပွဲဝင်နှင့် ပြိုင်ပွဲဝင်သည် အရွယ်မရောက်သေးသူဖြစ်လျှင် သူ၏မိဘ သို့မဟုတ် တရားဝင်အုပ်ထိန်းသူသည် ပြိုင်ပွဲဝင်ကိုယ်စားနှင့် ပြိုင်ပွဲဝင်၏ ဆက်ခံသူများ၊ အမွေခံများနှင့် အခွင့်ရသူများက ONE ESPORTS နှင့် ပြိုင်ပွဲစီစဉ်သူ အပါအဝင် ၎င်းတို့၏သက်ဆိုင်ရာ လက်အောက်ခံများ၊ မိဘများ၊ တွဲဖက်များ၊ အိမ်ရှင်များ၊ စပွန်ဆာများ၊ အစုရှယ်ယာရှင်များ၊ ဒါရိုက်တာများ၊ ဝန်ထမ်းများနှင့် အေးဂျင့်များ (“Released Parties”)၊ ပြိုင်ပွဲဝင်များ ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်ခြင်းနှင့် ဆက်စပ်သော သက်ဆိုင်ရာပိုင်ရှင်များ၊ အရာရှိများ၊ အရာရှိများ၊ အစုရှယ်ယာရှင်များအပေါ် အောက်ဖော်ပြပါ လက်လွှတ်ဆုံးရှုံးခြင်းအတွက် တောင်းဆိုမှုများ၊ တောင်းခံချက်များ၊ လုပ်ရပ်များ၊ ဆုံးရှုံးမှုများ၊ ပျက်စီးမှုများအတွက် ကျသင့်မှုများ၊ ရှေ့နေများ၏အခကြေးငွေများနှင့် ကုန်ကျစရိတ်များ အပါအဝင် စရိတ်များနှင့် အခြားကုန်ကျစရိတ်များ၊ မည်သည့်အခွင့်အရေး အတွက်မဆို ဘယ်တော့မှ တရားစွဲဆိုခြင်း၊ တောင်းခံခြင်း ပြုမည်မဟုတ်ပါ။ (i) Released Parties၊ အခြားပြိုင်ပွဲဝင်များ သို့မဟုတ် အခြားတတိယပါတီများ၏ အပြုအမူ သို့မဟုတ် ပျက်ကွက်မှု၊ (ii) မည်သည့်လေ့ကျင့်ရေး သို့မဟုတ် ကြီးကြပ်မှု၏ လုံလောက်မှု မရှိခြင်း၊ (iii) စုံစမ်းစစ်ဆေးရန် ပျက်ကွက်ခြင်း၊ ဘေးကင်း လုံခြုံမှု မရှိခြင်း သို့မဟုတ် လူသိများသော သို့မဟုတ် မသိသောအန္တရာယ်များကို သတိပေးခြင်း၊ (iv) မည်သည့်ပစ္စည်းကိရိယာ၊ တပ်ဆင်မှု သို့မဟုတ် စင်မြင့်၏ ဒီဇိုင်းချွတ်ယွင်းမှု သို့မဟုတ် လစ်ဟာမှု၊ (v) ပြိုင်ပွဲ ပရဝုဏ်အတွင်း အခြေအနေများ၊ (vi) Released Party ၏ အာမခံချက် သို့မဟုတ် ကိုယ်စားပြုချက်ကို ချိုးဖောက်ခြင်း၊ (vii) ခရီးသွားလာခြင်း သို့မဟုတ် နေရာထိုင်ခင်းများ (viii) ရာသီဥတုအခြေအနေ၊ (ix) မည်သည့် ဆုချီးမြှင့်မှုကို မဆိုရရှိခြင်းသို့မဟုတ် လက်ခံခြင်း သို့မဟုတ် အလွဲသုံးစားပြုခြင်း၊ (x) ပုဂ္ဂိုလ်ရေး၊ လူသိရှင်ကြားဖြစ်မှု၊ အသရေဖျက်မှု၊ စိတ်ဓာတ်ကျမှု သို့မဟုတ် အလားတူအခွင့်အရေးများကို ချိုးဖောက်ခံရခြင်းအတွက်

တာဝန်ယူခွင့် (xi) အထက်ဖော်ပြပါ ကိစ္စ တစ်ခုစီနှင့် ပတ်သက်၍၊ တရားမမှုတမှု (ပေါ့ဆမှုနှင့် ကြီးလေးသော ပေါ့ဆမှုတို့အပါအဝင်)၊ ပြိုင်ပွဲနှင့်ဆက်နွယ်သော အခြားလုပ်ဆောင်မှုများ။

ပြိုင်ပွဲတစ်ခုတွင်ပါဝင်သူများသည် ပြိုင်ပွဲဝင်များသည် RELEASED PARTIESများမှ လျော်ကြေးပေးရန်၊ ခုခံကာကွယ်ရန်၊ ထုတ်ပေးရန်နှင့် ထိခိုက်နစ်နာမှုရှိစေရန် မည်သည့် တောင်းဆိုချက်၊ တောင်းခံမှု၊ ထိခိုက်ပျက်စီးမှု၊ ကုန်ကျစရိတ်များ၊ (သင့်တော်သော ရှေ့နေ ၏ စရိတ်များ အပါအဝင်) ကုန်ကျစရိတ်များ အပါအဝင် ပုဂ္ဂိုလ်ရေးထိခိုက်မှု သို့မဟုတ် သေဆုံးမှုစသည့် မည်သည့်ထိခိုက်မှု မဆိုအတွက် တာဝန် ဝတ္တရားများ (စေ့စပ် ဆွေးနွေးခြင်းများ အပါအဝင်) သို့မဟုတ် ပြိုင်ပွဲ၏ တရားဝင် စည်းမျဉ်း စည်းကမ်းများ၊ ပြိုင်ပွဲ တက်ရောက်ခြင်း၊ ဆုများ သို့မဟုတ် လျှို့ဝှက်မှု၊ စော်ကားမှု၊ မူပိုင်ခွင့် ချိုးဖောက်မှု၊ ပုဂ္ဂိုလ်ရေး ချိုးဖောက်မှု၊ စက်ကိရိယာချိုးဖောက်မှု၊ ဉာဏ် မူပိုင်ခွင့်၊ ကုန်ပစ္စည်း သို့မဟုတ် ကုန်အမှတ်တံဆိပ် ချိုးဖောက်မှုတို့အပါအဝင် ပြိုင်ပွဲနှင့် တိုက်ရိုက်သော်လည်းကောင်း၊ တိုက်ရိုက်မဟုတ်သော် လည်းကောင်း ဆက်နွယ်ပြီး မည်သည့် ဆုံးရှုံးမှုမဆို၊ ခရီးသွားခြင်းနှင့် တိုက်ရိုက် သက်ဆိုင်သော အခြားကိစ္စရပ်များ သို့မဟုတ် လှုပ်ရှားမှုများကိုပါ ဝ င်ပါသည်။ ဤတာဝန် ဝတ္တရားသည် ပြိုင်ပွဲ စည်းမျဉ်းစည်းကမ်းများ တစ်လျှောက် ဆက်လက်တည်ရှိနေရမည်။

9. အငြင်းပွားမှုများ အတွက် တရားဥပဒေစိုးမိုးမှု

အငြင်းပွားမှုများကို စင်ကာပူသမ္မတနိုင်ငံ၏ ဥပဒေများနှင့်အညီ စီရင်ရမည်။ အငြင်းပွားမှုများအား ခုံဖွဲ့စီရင်ဆုံးဖြတ်ခြင်း စည်းကမ်းများအရ စင်ကာပူအပြည်ပြည်ဆိုင်ရာ ခုံဖွဲ့စီရင်ဆုံးဖြတ်ခြင်း စင်တာ ("SIAC") ကကြီးမားသည့် ခုံသမာဓိဖြင့် စီရင်ဆုံးဖြတ်ရမည်။ ယခုအချိန်တွင် စင်ကာပူအပြည်ပြည်ဆိုင်ရာ ခုံဖွဲ့စီရင်ဆုံးဖြတ်ခြင်း စင်တာ ("SIAC Rules") သည် ဤအပိုဒ်ပါ ရည်ညွှန်းချက်အတိုင်း စီရင်ဆုံးဖြတ်မည်။ ခုံဖွဲ့စီရင်ဆုံးဖြတ်ခြင်း၏ အဓိက ဘာသာစကားသည် အင်္ဂလိပ်ဘာသာ ဖြစ်လိမ့်မည်။ ဥပဒေအရ ထုတ်ဖော်ခြင်းမှလွဲပြီး ခုံသမာဓိဖြင့် စီရင်ဆုံးဖြတ်ခြင်းဆိုင်ရာ တရားစွဲဆိုမှုများ အားလုံးကို လျှို့ဝှက်ထားရမည်။ ခုံသမာဓိဖြင့် စီရင်ဆုံးဖြတ်ခြင်း၏ စင်ကာပူနိုင်ငံတွင် ဖြစ်သည်။

10. ဝေဖန်မှု မရှိရ

မှတ်ပုံတင်ပြီးနောက် မည်သည့်အချိန်၌ မည်သည့် ပြိုင်ပွဲဝင်မဆို (i) ONE ESPORTS၊ ပြိုင်ပွဲ သို့မဟုတ် ONE ESPORTS ၏စပွန်ဆာ ၏ ဂုဏ်သိက္ခာ၊ အမည်၊ ကုန်အမှတ်တံဆိပ် သို့မဟုတ် ဂုဏ်သတင်း၊ လုပ်ဖော်ကိုင်ဖက်များ သို့မဟုတ် မိတ်ဖက်များ (လူမှုကွန်ယက် ဝန်ဆောင်မှုများ၊ အွန်လိုင်းဖိုရမ်များ၊ ဘလော့များ၊ ဘလော့များ၊ နှုတ်ဖြင့်ဖြစ်စေ၊ သို့မဟုတ် အခြားနည်းများမှတစ်ဆင့်ဖြစ်စေ)ကို ကဲ့ရဲ့ရှုတ်ချရန် မည်သည့်ထုတ်ပြန်ချက်မဆို ပြုလုပ်ခြင်း၊ သို့မဟုတ် (ii) ONE ESPORTS ၏ စီးပွားရေးလုပ်ငန်းများ၊ လုပ်ငန်းဆောင်ရွက်မှုများ၊ ဆက်ဆံရေးနှင့် ဂုဏ်သတင်းများကို ထိခိုက်စေနိုင်သော၊ ဟန့်တားခြင်း သို့မဟုတ် အရှောင်အယှက် ဖြစ်စေသော အခြားမည်သည့် လုပ်ဆောင်ချက်များမဆို ပြုလုပ်ခွင့် မရှိပါ။

11. စပွန်ဆာ

ထုတ်ဖော်ခြင်း တာဝန်ဝတ္တရားများ အပါအဝင် သက်ဆိုင်ရာ ပြိုင်ပွဲဥပဒေအရ စပွန်ဆာပေးခြင်း / စီမံခန့်ခွဲခြင်း / ပွဲစီစဉ်ခြင်း တာဝန်ဝတ္တရားများအားလုံးအတွက် ပြိုင်ပွဲအတွက်ပြိုင်ပွဲစီစဉ်သူသည် သက်ဆိုင်ရာပြိုင်ပွဲကို စပွန်ဆာ / စီမံခန့်ခွဲသူ / ပွဲစီစဉ်သူဖြစ်ရမည်။

12. တရားဝင် အခွင့်အရေးများ

ONE ESPORTS သည် မည်သည့် အကြောင်းကြောင့်မဆို တရားဝင်စည်းကမ်းများ၏ အချို့သော စည်းကမ်းချက်များကို ပြန်လည်ပြင်ဆင်ခြင်း၊ အသစ်ပြောင်းခြင်း၊ ပြောင်းလဲခြင်း၊ ပြင်ဆင်ခြင်း၊ ဖြည့်စွက်ခြင်း၊ ဖျက်သိမ်းခြင်း ပြုလုပ်ခွင့် ရှိသည်။ အဆိုပါ ပြောင်းလဲမှုများသည် အသိပေးခြင်းမရှိဘဲ

သက်ရောက်မှုရှိနိုင်သည်။ တရားဝင် စည်းမျဉ်းစည်းကမ်းများ၏ နောက်ဆုံးပားရှင်းကို
<https://onesports.gg/events> တွင် ရရှိနိုင်သည်။